

MARINHA DO BRASIL
CENTRO DE INSTRUÇÃO E ADESTRAMENTO ALMIRANTE NEWTON BRAGA

ANEXO A – Relação de Itens e Quantidade Estimada

DESCRIÇÃO DAS DISCIPLINAS E ATIVIDADES DA IES

Ciclo	Código	Disciplina	Carga horária total
C-ApA-IM Básico	ANF	Análise financeira de demonstrações contábeis	20
	ORO	Orçamento operacional	30
	ESP	Economia do setor público	34
	EAP	Estado e administração pública	28
	MEP	Metodologia da pesquisa	54
	MQA	Métodos quantitativos aplicados à administração	50
	GIV	GESTÃO DA INOVAÇÃO	38
	GOC	GESTÃO DE OPERAÇÕES E CUSTOS LOGÍSTICOS	40
	GEP	GESTÃO DE PROJETOS	36
	ISA	INTRODUÇÃO A SISTEMAS DE APOIO À DECISÃO	30
C-ApA-IM LDM	DTR	Distribuição física e transportes	48
	PDO	Previsão, planejamento de demanda e operações	48
C-ApA-IM GDI	IBD	Implementação de banco de dados e segurança da informação	36
C-ApA-IM AEA	ADE	Administração estratégica	29
C-ApA-IM OEF	ANI	Análise de investimento	30
	CSP	Contabilidade aplicada ao setor público	34
ATIVIDADE EXTRACLASSE	AE	Simulação de Jogos de negócios (Jogo Logístico)	8
TOTAL			593

ATIVIDADE EXTRACLASSE

Num.	Descrição/Especificação	Unidade de Medida	Quantidade
1	ATIVIDADE EXTRACLASSE: Contratação de Mediador e Licença de simulador para jogos de negócios (versão português)	Horas	8

Síntese: Simulador Gerencial, que contenha as áreas funcionais de uma empresa no ramo de logística, cujas áreas funcionais se integram conjuntamente para a escolha da melhor tomada de decisão, que contenham a geração de relatórios operacionais, gerenciais, contábeis, gráficos e análises históricas.

Finalidade: A atividade de Jogos Empresariais visa proporcionar aos alunos uma experiência prática e realista de tomada de decisões gerenciais, integrando os conhecimentos teóricos adquiridos ao longo do curso e preparando-os para os desafios do mundo contemporâneo na área de logística.

Quantidade: Foi estimado um mediador (professor da disciplina), sendo responsável por monitorar, coordenar e conduzir os grupos no jogo de empresas por um período de 8 (oito) horas. O período poderá ser segmentado em dois dias a serem definidos por este Centro de Instrução e Adestramento.

Especificação:

- ✓ A aplicação do jogo deverá ser online e presencial, sendo acessado através de um navegador de internet;
- ✓ Os participantes deverão ter um login e senha de acesso e o(s) mediador(es) deverá (ão) conseguir acompanhar/rastrear os "logs" de acesso;
- ✓ Este jogo será para uma turma de aproximadamente 50 alunos (divididos em grupos);
- ✓ Além dos alunos deverá ser providenciado 1 (uma) licença para o mediador, que deverá ter a expertise de como funciona todo o sistema de jogos de negócio;
- ✓ Jogo com até 9 empresas fictícias de forma que atenda a, aproximadamente, 50 alunos e 1 Instrutor;
- ✓ Número máximo de rodadas: 12;
- ✓ Número mínimo de usuários (logins) por empresa: 4;
- ✓ Acesso online às instruções das rodadas (notícias, manuais, guias etc.);
- ✓ Acesso online aos relatórios das rodadas;
- ✓ Acesso aos relatórios com recursos de comparação horizontal;
- ✓ Material para suporte técnico (guias, tutoriais e vídeos);
- ✓ Emissão de certificados para os usuários do Software;
- ✓ Suporte técnico via e-mail, chat, telefone até às 17h e via WhatsApp até às 21h;
- ✓ Exportação dos relatórios para planilhas eletrônicas;
- ✓ Configuração para atribuição de notas e ranking;
- ✓ Sistema de Apoio à Decisão (SAD);
- ✓ Cenários Avançados (todos os cenários disponíveis);
- ✓ Personalização das variáveis das rodadas;
- ✓ Relatório de Análise da rodada para professor/mediador (resumo da rodada);
- ✓ Quando a aplicação for online, o(s) mediador(es) utilizarão o "google meet", "teams", "zoom" ou plataforma homologada pela MB, para as orientações; e
- ✓ Período previsto será entre outubro e dezembro durante 2 dias.