

Certificação Designer de Aprendizagem Baseada em Jogos

CD ABJ™

Formação presencial de 20 horas para Designers
de Aprendizagem Baseada em Jogos

Ciro Daniel

Como garantir que um treinamento com jogos gera aprendizagem (e não apenas empolgação)?

Sinais de que o jogo não está gerando aprendizagem:

✗ O grupo vibra, mas não consegue nomear o que aprendeu.

✗ A atividade diverte, mas a conexão com o trabalho real é fraca.

✗ A "adaptação" se resume a trocar palavras na carta, não a mecânica.

✗ O facilitador depende de jogo pronto e não sabe criar nem ajustar.

✗ O processamento é sempre a mesma pergunta genérica no encerramento.

✗ O jogo reforça o comportamento oposto ao que se queria desenvolver.

*"Empolgação não é aprendizado." — **Ciro Daniel***

Referência brasileira em Aprendizagem Baseada em Jogos

4.000+

profissionais de T&D
formados em todo o Brasil

100+

jogos de aprendizagem
criados e aplicados

20+

anos de experiência em
treinamento corporativo

Áreas de aplicação:

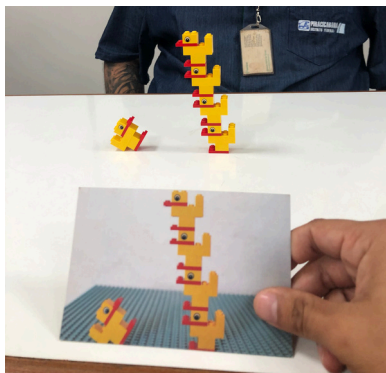
Liderança · Comunicação · Negociação · Tomada de Decisão · Gestão de Conflitos · Inteligência Emocional

Ciro Daniel é especialista em Aprendizagem Lúdica e formador de treinadores corporativos.

Exemplos de jogos criados pela nossa equipe



Exemplos de jogos criados pela nossa equipe



Uma imersão presencial de 20 horas para formar Designers de Aprendizagem Baseada em Jogos

20h

Carga horária

2 dias

Presencial

24

Vagas por turma

BRASÍLIA

Nov/2026

A transformação central:

Aplicador de atividades prontas
que escolhe jogos por intuição



Designer de experiências de aprendizagem
que cria e adapta com método

Quem pode participar da Certificação

Profissionais de T&D e RH

Que precisam justificar o uso de jogos com resultados além da avaliação de reação.

Treinadores e Facilitadores

Que querem escolher jogos com critério técnico e criar soluções autorais.

Consultores e Coaches

Que buscam ferramentas para gerar comportamentos observáveis, não apenas reflexões.

Professores e Educadores

Que querem trazer a lógica dos jogos para contextos formais sem perder a seriedade.

Líderes que Desenvolvem Times

Que querem aplicar jogos em reuniões e onboarding sem depender de facilitador externo.

Designers de Jogos com Propósito

Que querem entender a arquitetura pedagógica por trás de um jogo de aprendizagem.

Competências práticas de design instrucional com jogos

- ✓ Diagnosticar demandas de aprendizagem
- ✓ Traduzir temas em comportamentos observáveis
- ✓ Ler e escolher mecânicas com critério pedagógico
- ✓ Adaptar jogos comerciais de forma técnica
- ✓ Criar protótipos de baixa fidelidade
- ✓ Conduzir playtests e ajustar com base nos resultados
- ✓ Estruturar regras, feedback e estado de vitória
- ✓ Facilitar processamento e transferência para o trabalho
- ✓ Desenvolver soluções autorais para diferentes contextos

Método D.N.A.

A estrutura que organiza o processo de design de qualquer jogo de aprendizagem (da necessidade ao protótipo).

D

Diagnosticar

O que precisa ser desenvolvido?

Que competência, comportamento ou lacuna estamos atendendo?

N

Nuclear

Que experiência deve acontecer?

Qual é o núcleo vivencial que vai provocar o comportamento?

A

Arquitetar

Como estruturar?

Mecânicas, regras, feedback, narrativa e estado de vitória alinhados ao objetivo.

Modelo A.D.E.R.I.R.

A estrutura que conduz toda a experiência de aplicação (do planejamento à transferência para o trabalho)

A

Ativar

Preparar o grupo e
ativar o contexto
de aprendizagem.

D

Definir

Apresentar
objetivos e regras
com clareza.

E

Explorar

Conduzir a
experiência do
jogo.

R

Relatar

Coletar o que
aconteceu durante
a experiência.

I

Internalizar

Conectar a
vivência ao
conteúdo e ao
trabalho.

R

Replicar

Aplicar os
aprendizados na
realidade.

O certificado é vinculado à prática, não apenas à presença.

Para receber o Certificado CD ABJ™, o participante precisa cumprir os três requisitos abaixo, avaliados com base em critérios pedagógicos definidos:

01 Participação integral

Presença completa nos dois dias de imersão presencial.

02 Adaptação de jogo

Apresentar uma adaptação de jogo comercial com justificativa técnica (mecânica, competência e processamento).

03 Protótipo autoral

Apresentar um protótipo de jogo de aprendizagem criado durante a formação, avaliado por clareza pedagógica, coerência e aplicabilidade.

Material e bônus inclusos na inscrição

01	Imersão presencial de 20h	Dois dias completos de prática presencial intensa, exercícios de análise, adaptação, criação e facilitação.	
02	Livro físico O DNA da ABJ	O livro que apresenta o método completo (do diagnóstico de competência à criação de jogos).	R\$ 97
03	Treinamento Online de ABJ	Acesso antecipado a conteúdo assíncrono com os princípios da ABJ. Você chega preparado para a imersão.	R\$ 997
04	Cards de Facilitação — Master Trainer	Conjunto de cartas em PDF com estratégias de facilitação para qualquer tipo de treinamento.	R\$ 97
05	Encontro ao Vivo (3h)	Sessão online prévia à imersão para apresentar as mecânicas e preparar os participantes.	R\$ 297
06	Jogo Monte Seu Camisa 10	Card game cooperativo exclusivo para participantes (não comercializado fora da Certificação).	Exclusivo

Turmas Inaugurais — Novembro 2026

Brasília — DF

06 e 07 de novembro

Vagas limitadas a 24 participantes

Canoas — RS

28 e 29 de novembro

Vagas limitadas a 24 participantes

Formato:	Presencial (dois dias completos)
Carga horária:	20 horas (10h por dia)
Instrutor:	Ciro Daniel
Certificação:	Entrega de projeto prático avaliado

Valor por participante — Lote 0 (condição inaugural)

de ~~R\$ 2.999~~ por

R\$ 1.799

ou

de ~~R\$ 2.999~~ por

R\$ 1.399*

por participante

Inclui livro físico + 4 bônus

por participante

*exclusivo para quem adquiriu o livro

Valor dos materiais bônus:

Treinamento Online ABJ	~~R\$ 997~~
Cards de Facilitação	~~R\$ 97~~
Encontro ao Vivo 3h	~~R\$ 297~~
Livro físico O DNA da ABJ	~~R\$ 97~~
Monte Seu Camisa 10	exclusivo

- ✓ Aceitamos nota de empenho (verifique condições de pagamento direto com Ciro Daniel)
- ✓ Turmas com no máximo 24 participantes (verificar disponibilidade de vagas)
- ✓ Para condições especiais para grupos institucionais, consultar diretamente.

Dados da Empresa:

Razão Social: Academia do Trainer LTDA

CNPJ: 52.994.141/0001-70

Inscrição Estadual: isento

Endereço: Alameda dos Eucaliptos, Quadra 107, Lote 12, Sala 103 - Parte B - Águas Claras, Brasília-DF | CEP: 71.920-010

Telefone: 61-991776818

E-mail: comercial@cirodaniel.com.br

Site: www.cirodaniel.com.br

Data da proposta: 08 de Setembro de 2026

Validade da proposta: 90 dias

Responsável para contato: Ciro Daniel

Responsável por assinar o contrato: Ciro Daniel

Academia do Trainer LTDA

CNPJ: 52.994.141/0001-70

Banco: Inter (077)

Agência: 0001

Conta PJ: 32558377-3.



Ciro Daniel Souza da Silva

Sobre o Instrutor:

Formação em técnicas de formação de facilitadores ou instrutores:

- Instrutor Master. Nov/2017. 24 horas. SG Aprendizagem Corporativa Desenhada sob medida. São Paulo-SP
- Formação em Treinamento Comportamental. Jan/2017. Instituto de Formação de Treinadores. São Paulo-SP
- Apresentações de Alto Impacto (High Impact Presentations). Set/2008. 24 horas. Dale Carnegie Training. Brasília-DF

Formação em metodologias lúdicas e ativas de aprendizagem:

- Certificação Points Of You Ferramentas Criativas para Treinamento e Desenvolvimento (Points Of You Creative Tools for Training & Development). Fev/2019. 40 horas. Points Of You. São Paulo-SP
- Formação Game Thinking Academy. Dez/2018. 24 horas. Game Thinking Academy. São Paulo-SP
- Facilitador LEGO SERIOUS PLAY Methods e Materials. Dez/2017. 24 horas. Strategic Play Group Limited. Salvador-BA



Sobre o Instrutor:

Experiência em ministrar treinamentos focados em formação de facilitadores:

- Formação de Facilitadores de Aprendizagem em Treinamentos Online (FATOnline). Já foram realizadas 4 edições de turmas abertas e 2 turmas In Company (STM, ENAJUM).
- Formação de Facilitadores de Aprendizagem em Treinamentos Organizacionais (FATO). Já foram realizadas 11 edições de turmas abertas e 7 turmas In Company (Inframerica - 3 turmas, Geap Saúde - 2 turmas, SEDES-GDF, Infracea)
- Formação Playful Learning Discovery - Aprendizagem Lúdica (PLD). Já foram realizadas 9 edições de turmas abertas e 2 turmas in Company (Geap Saúde, SEDES-GDF).
- Imersão FALCON - Formação em Aprendizagem Lúdica Corporativa. Já foram realizadas 3 edições.
- Treinamento e Mentoria Desenho de Jogos, com a metodologia ISG - Individual Simulation Game (Jogo de Simulação Individual). Já foram realizadas 2 edições In Company (STM), com a criação do jogo Respeito em Jogo

Ciro Daniel,

Master Trainer especialista em Aprendizagem Lúdica, Formador de Educadores Corporativos e criador da *Ciro Daniel Gamified Training*



Fale com **Ciro Daniel**

Para informações sobre inscrições, condições institucionais, nota de empenho ou qualquer dúvida sobre a Certificação CD ABJ™:

E-mail: comercial@cirodaniel.com.br

WhatsApp: (61) 9 9177-6818

Site: academiadotrainer.com.br