



**PREFEITURA DE
NOVA ROMA**
UNIÃO E COMPROMISSO PARA CONSTRUIR O FUTURO

ATA DE SESSÃO DE ABERTURA DE ENVELOPES DE HABILITAÇÃO

Processo nº 09/2026
Credenciamento nº 01/2026
Edital nº 01/2026

Aos 04 (quatro) dias do mês de fevereiro de 2026, as 10h00m, foi aberta sessão pública para análise de pedidos de credenciamento e habilitação de credenciamento nº 01/2026, para A PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE MÃO DE OBRA NA AREA DA CONSTRUÇÃO CIVIL. Para julgamento de habilitação e credenciamento dos interessados que tenham apresentado pedidos de credenciamento até a presente data.

1 – DO RECEBIMENTO DE PEDIDO DE CREDENCIAMENTO E JULGAMENTO DE HABILITAÇÃO

Conforme ato de convocação do edital, apresentaram até o presente momento via portal de serviço, pedidos para credenciamento os seguintes interessados:

1. PATRICK MOMOLI – LABORA CONSULTORIA E APOIO ADMINISTRATIVO, CNPJ: 40.322.106/2221-26;
2. ANTONIO JOSE ALVES GOMES 05590887100, CNPJ: 47.097.420/0001-00;
3. J A CALADO COMERCIO E SERVIÇOS; CNPJ: 51.042.632/0001-59

Foram analisados os documentos apresentados pelos requisitantes, na forma do item 8 Da Habilitação do edital, e o julgamento vai da seguinte forma:

1. PATRICK MOMOLI – LABORA CONSULTORIA E APOIO ADMINISTRATIVO, CNPJ: 40.322.106/2221-26; Situação: Habilitado para credenciamento
2. ANTONIO JOSE ALVES GOMES 05590887100, CNPJ: 47.097.420/0001-00; Situação: Habilitado para credenciamento.
3. J A CALADO COMERCIO E SERVIÇOS; CNPJ: 51.042.632/0001-59; Situação: Habilitado para credenciamento

3 - ENCERRAMENTO



**PREFEITURA DE
NOVA ROMA**
UNIÃO E COMPROMISSO PARA CONSTRUIR O FUTURO

Nada mais a tratar foi encerrada a sessão com o resultado supra citado, para que de seguimento ao processo, seja homologado pelo senhor prefeito e convocados assinatura de termo de credenciamento na forma do edital.

Nova Roma – GO, 04 de fevereiro de 2026

Igor Santana de Almeida
Agente de Contratação



Eliziane
Equipe de Apoio

Joao Arly
Equipe de Apoio

**PREFEITURA DE
NOVA ROMA**
UNIÃO E COMPROMISSO PARA CONSTRUIR O FUTURO