



GOVERNO DO MUNICÍPIO DE SILVÂNIA

Secretaria de Meio Ambiente

DOCUMENTO DE FORMALIZAÇÃO DE DEMANDA

Órgão: Secretaria de Meio Ambiente

Setor requisitante: Secretaria de Meio Ambiente

Responsável pela Demanda: Cleto Gonçalves

Função: Secretária de Meio Ambiente

1.Objeto :

A contratação de uma assessoria ambiental tem como a prestação de serviços especializados para orientação , elaboração e implementação de medidas e estudos ..

2.Justificativa da necessidade da contratação

Se faz necessária para garantir que as atividades realizadas estejam em conformidade com legislação ambiental vigente , minimizando impactos negativos ao meio ambiente

3.Descrições e quantidades

ITEM	DESCRIÇÃO	UN	QTD
01	ASSESSORIA AMBIENTAL	MÊS	03

4. Observações gerais:

4.1. Prazo de Entrega/ Execução : imediato após a finalização do processo q

4.2. Unidade e servidor responsável para esclarecimentos: Cleto

Gonçalves

4.3. Prazo para pagamento: 30 (trinta) dias.

4.4. Grau de Prioridade da compra ou contratação:

() I – complexidade alta:

a) serviço com dedicação exclusiva de mão-de-obra;

b) contratação ou aquisição com valor estimado acima de R\$

5.000.000,00 (cinco milhões de reais);

c) objeto que requeira alto grau de especialização técnica;

d) procedimento que contenha mais de 25 itens;



GOVERNO DO MUNICÍPIO DE SILVÂNIA

Secretaria de Meio Ambiente

e) contratações de serviços de natureza continuada;

f) aquisições de bens e contratações de serviços de tecnologia da informação e comunicação;

() II – complexidade média:

a) valor estimado entre R\$ 1.000.000,00 (um milhão de reais) e R\$ 5.000.000,00 (cinco milhões de reais);

b) procedimento que contenha de 10 a 25 itens;

(X) III – complexidade baixa:

a) valor estimado inferior a R\$ 1.000.000,00 (um milhão de reais);

b) serviço ou aquisição com contrato (nota de empenho);

4.5. Indicação de vinculação ou dependência com o objeto de outra contratação:

() SIM. Descrever:

(X) NÃO

Cleto Gonçalves
Secretario de Meio Ambiente

Silvânia 10 de Janeiro de 2025