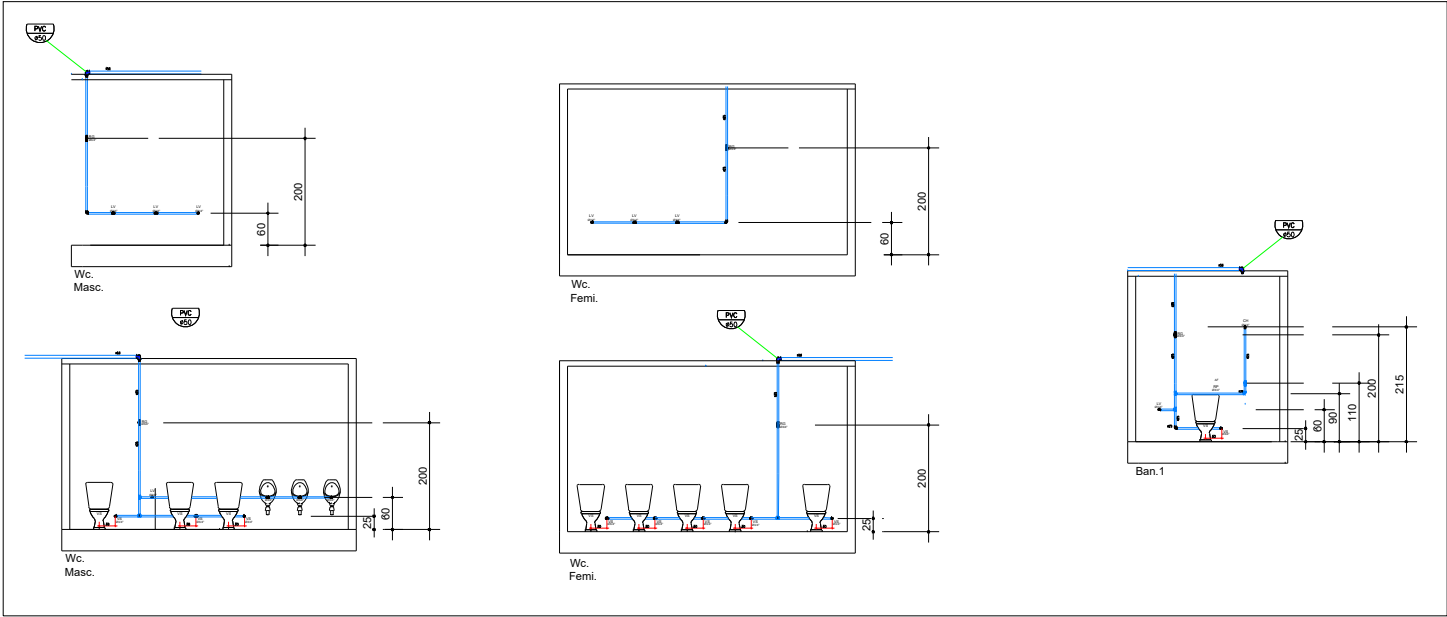




Anotações Gerais

Projeto elaborado conforme normas técnicas da ABNT (NBR 5626 – Instalações Prediais de Água Fria, NBR 7198 – Água Quente, NBR 8160 – Esgoto Sanitário, NBR 10844 – Drenagem Pluvial, entre outras aplicáveis).

Todas as tubulações deverão ser executadas de acordo com o projeto e as especificações.

Manter acessibilidade para inspeção e manutenção em pontos críticos (caixas de inspeção, registros, caixas sifonadas).

Verificar interferências com estruturas, instalações elétricas e demais sistemas.

Instalações de Água Fria

A rede de água fria deverá ser executada com tubos e conexões de PVC/PPR/Pex (especificar conforme projeto).

Pressão máxima de serviço e dimensionamento conforme cálculo hidráulico.

Prever registros de gaveta para seccionamento e registros de pressão para pontos de utilização.

Todas as tubulações embutidas deverão ter envelopamento adequado.

Materiais e Execução

Materiais devem possuir certificação de qualidade (INMETRO/ABNT).

A execução deve ser feita por profissionais qualificados.

Não alterar traçados sem aprovação prévia do projetista.

Todos os pontos de consumo e esgoto devem ser testados antes da entrega da obra.

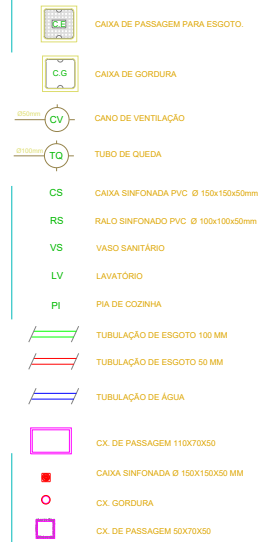
Testes e Entrega

Teste de estanqueidade em todas as redes de água e esgoto.

Limpeza das tubulações antes da entrega.

Entregar à fiscalização croqui atualizado com eventuais alterações durante a obra.

Legenda de Água e Esgoto



PROJETO HIDROSSANITÁRIO ESGOTO DETALHAMENTOS GTC

FOLHA
2/2

DESCRIÇÃO : REFORMA GOIANDIRA TÊNIS CLUBE (GTC)
LOCAL : RUA JOAQUIM NETO, 132, GOIANDIRA - GO, 75740-000
PROPRIETÁRIO (A): PREFEITURA DE GOIANDIRA
CNPJ : 01.303.221/0001-00
INSC. CAD. : XXX
ESCALA : INDICADAS

DATA : AGO/2025

DECLARO QUE A APROVAÇÃO DO PROJETO NÃO IMPLICA NO RECONHECIMENTO, POR PARTE DA PREFEITURA, DO DIREITO DE PROPRIEDADE DO TERRENO.

PREFEITURA DE GOIANDIRA - GOIÁS
CNPJ: 01.303.221/0001-00

AUTOR DO PROJETO E RESPONSÁVEL TÉCNICO
EDUARDO DOS SANTOS ALVES JÚNIOR
CREA: 1020439780-GO

CARIMBOS DA PREFEITURA