



ESTADO DE GOIÁS
MUNICÍPIO DE MINAÇU
PODER EXECUTIVO
NOTA DE EMPENHO

Empenho:	Data:	Valor:	Tipo:	Protocolo:	Ordem Fornecimento:	Ficha:
228969/26	09/07/2026	12.300,00	ORDINÁRIO	000008775/26	74906/2026	0250
Incorporação da Despesa:						
Órgão Gestor:	3 - PODER EXECUTIVO - 02.215.275/0001-78					
Unidade Orçamentária:	52 - SECRETARIA MUNICIPAL DE MOBILIDADE E TRANSPORTE					
Função:	27 - DESPORTO E LAZER					
Subfunção:	122 - ADMINISTRAÇÃO GERAL					
Programa:	52 - SUPORTE ADMINISTRATIVO					
Ação:	2192 - MANUTENÇÃO DA SECRETARIA MUNICIPAL DE MOBILIDADE E TRANSPORTE - ATIVIDADE					
Elemento:	3.3.90.30.00 - MATERIAL DE CONSUMO					
Subelemento:	39 - MATERIAL PARA MANUTENÇÃO DE VEICULO					
Fonte de Recurso:	1.70 - COMPENSAÇÕES FINANCEIRAS DE RECURSOS NATURAIS					
Destinação de Recurso:	072 - RECURSOS MINERAIS					
Movimentação do Crédito Orçamentário:						
Saldo Anterior:	Valor Comprometido:		Saldo Atual:			
44.927,17	12.300,00		32.627,17			
Dados do Credor:						
Credor:	W ALVES PEÇAS E MANUTENCAO DE MAQUINAS PESADAS LTDA					
CNPJ:	42.620.186/0001-21					
Endereço:	AV. MARANHÃO , N°: 1.572, CENTRO, CEP: 76.450-000, MINAÇU - GO					
Conta:	Tipo:		Status:			
Código operação:						
Contrato/Licitação:						
Contrato:	/	Data Inicial:	Data Final:	Publicação:		
Modalidade:	Dispensa de Licitação	Licitação:	8775/2026	Aditivo de Prazo:	Data Final:	
Fundamentação:	Lei 14.133/2021, Art. 75, I	Edital:		Aditivo de Valor:	Valor:	
Especificação						
IMPORTÂNCIA QUE SE EMPENHA PARA OCORRER DESPESA REFERENTE A COMPRA DE TAIS PEÇAS PARA A MANUTENÇÃO CORRETIVA NA PATROL 120K, PERTENCENTE AO PATRIMÔNIO PÚBLICO MUNICIPAL, EM RAZÃO DA NECESSIDADE DE REPAROS PARA GARANTIR SEU PLENO FUNCIONAMENTO. A MANUTENÇÃO É INDISPENSÁVEL PARA ASSEGURAR A CONTINUIDADE DOS SERVIÇOS PÚBLICOS, PRESERVAR A VIDA ÚTIL DO EQUIPAMENTO E EVITAR PREJUÍZOS À ADMINISTRAÇÃO DECORRENTES DE SUA PARALISAÇÃO. CONFORME, DOCUMENTOS EM ANEXOS.						
Fica empenhada a importância de 12.300,00 (Doze Mil e Trezentos Reais)						

Emitente: SAMUEL AMARAL LIRA