



PREFEITURA MUNICIPAL DE

Jaguaribara

*Cuidando das
pessoas, construindo
o futuro.*



RETIFICAÇÃO - AVISO DO SORTEIO

CRENCIAMENTO DE LEILOEIROS Nº 2025040301-CE

PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 10030001/25

A Prefeitura Municipal de Jaguaribara/CE, por meio da Secretaria de Administração e Finanças, torna público o sorteio para definição da ordem de classificação dos leiloeiros habilitados, conforme previsto no item 6.12 do Edital do Credenciamento de Leiloeiros Públicos nº 2025040301-CE.

Data do sorteio: **08 DE AGOSTO DE 2025.**

Horário: 09h00 (horário de Brasília).

Forma de realização: Sessão virtual.

Link da videoconferência (Google Meet): <https://meet.google.com/zhd-bake-ebt>.

Observação: A sessão será gravada integralmente, conforme edital.

O sorteio seguirá as regras estabelecidas no Edital, sendo facultada a participação virtual dos leiloeiros interessados. A ordem resultante do sorteio será utilizada como base para a homologação e convocação por rodízio, conforme a necessidade da Administração Municipal.

Leiloeiros habilitados para o sorteio:

01 - FERNANDO CAETANO MOREIRA FILHO – Matrícula JUC/CE nº 53.

04 - DANIEL ELIAS GARCIA – Matrícula JUC/CE nº 43.

05 - DANIELA DE SOUZA CASTELO – Matrícula JUC/CE nº 23.

08 - JOÃO PAULO FERREIRA – Matrícula JUC/CE nº 39.

10 - EDUARDO SYDNEY BEZERRA DE GIRÃO – Matrícula JUC/CE nº 27.

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE
APONTE SUA CÂMERA PARA O QR CODE AO LADO
PARA VERIFICAR A AUTENTICIDADE DA ASSINATURA
INFORMANDO O CÓDIGO: 229-305-1412
PÁGINA: 1 DE 2 - PREFEITURA MUNICIPAL DE JAGUARIBARA - CNPJ: 07.442.981/0001-76





PREFEITURA MUNICIPAL DE

Jaguaribara

*Cuidando das
pessoas, construindo
o futuro.*

Jaguaribara/CE, 06 de agosto de 2025.

Assinado eletronicamente
ALAN VINICIUS DOS SANTOS MIGUEL
AGENTE DE CONTRATAÇÃO

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE
APONTE SUA CÂMERA PARA O QR CODE AO LADO
PARA VERIFICAR A AUTENTICIDADE DA ASSINATURA
INFORMANDO O CÓDIGO: 229-305-1412
PÁGINA: 2 DE 2 - PREFEITURA MUNICIPAL DE JAGUARIBARA - CNPJ: 07.442.981/0001-76

