

Obs: A empresa vencedora deverá realizar uma parceria com uma instituição com autorização para certificar os alunos com nível profissionalizante.

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Medição: A execução será medida mensalmente (24 parcelas) conforme o andamento do conteúdo programático.

2.2.2. **ETAPA 02**

Realização de 24 ciclos de Mentoria de Inovação Individualizada em Negócios e Patentes, com carga horária de 40 h/a por ciclo, totalizando 960 h/a.

Quantidade: 24 Turmas/Ciclos.

A mentoria será oferecida na modalidade presencial.

*Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: material de apoio, insumos para a realização da mentoria, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais envolvidos.

Profissionais: que comprove experiência na área de aplicação prática de modelos de negócios (como licenciar, vender ou negociar patentes), redação e acompanhamento de patentes no INPI, produtos e inovações e concessão de patentes e estratégias de negócios.

2.2.3. **ETAPA 03**

Realização de Curso de capacitação em Programação PHP, com duração de 60 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.4. **ETAPA 04**

Realização de Curso de Capacitação em Programação Python, com duração de 60 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

**** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.**

Profissionais: Ciências da Computação, Linguagem de programação em Python, Sistema de informação e Engenharia de software, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.5. **ETAPA 05**

Realização de Curso de Lógica de Programação, com duração de 60 h/a, para até 15 participantes por turma, A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

**** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.**

Profissionais: Ciências da Computação, Linguagem de Programação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.6. **ETAPA 06**

Realização de Curso de Programação em Banco de Dados, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

****Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.**

Profissionais: Ciências da Computação, Programação em Bancos de Dados, Sistema de Informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.7. **ETAPA 07**

Realização de Curso de Desenvolvimento de Jogos Digitais, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

****Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino**



a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Ciências da Computação, Desenvolvimento em Aplicativos e Jogos Digitais, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.8. **ETAPA 08**

Realização de Curso de Criação de Aplicativos para Android, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Ciências da Computação, Criação de Aplicativos par Android, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.9. **ETAPA 09**

Realização de Curso de Banco de Dados (Módulo Avançado/Gestão), com duração de 60 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Ciências da Computação, Gestão de Banco de Dados, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.10. **ETAPA 10**

Realização de Curso de Programação em Java, com duração de 60 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.



Profissionais: Ciências da Computação, Programação em Java, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.11. ETAPA 11

Realização de Curso de Informática para Idosos e Cidadania Digital, com duração de 40 h/a, para até 20 participantes por turma, com formação de 03 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade presencial.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: material de apoio, insumos para a realização da capacitação, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais envolvidos.

Profissionais: Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.12. ETAPA 12

Realização de Curso de Informática Avançada e Cidadania Digital, com duração de 60 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 03 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

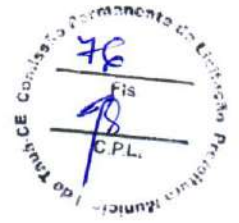
2.2.13. ETAPA 13

Realização de Curso de Informática Básica e Cidadania Digital, com duração de 60 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 03 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.



2.2.14. ETAPA 14

Realização de Curso de Power Point para Projetos, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes, com formação de 01 turma.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência e domínio técnico em ensino de software e ferramentas de produtividade e pacote office e experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.15. ETAPA 15

Realização de Curso de Power BI, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes, com formação de 01 turma.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Ciências da Computação, experiência e domínio em Power BI, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.16. ETAPA 16

Realização de Curso de Excel Básico e Avançado, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência e domínio técnico em ensino de software e ferramentas de produtividade e pacote (Excel) e experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.17. ETAPA 17

Realização de Curso de Criação de Conteúdo Digital e Influência Positiva, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Ciências da Computação, Internet e criação de conteúdo digital, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.18. ETAPA 18

Realização de Curso e Criação de Arte e Sublimação, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade presencial.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: material de apoio, insumos para a realização da capacitação, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais envolvidos.

Profissionais: Designer Gráfico e/ou de Estampas, Web Desing, domínio de Softwares (Corel Draw, Canva, Photoshop) Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.19. ETAPA 19

Realização de Curso de Corel Draw, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Designer Gráfico e/ou de Estampas, Web Desing, domínio de Softwares (Corel Draw) Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.



2.2.20. **ETAPA 20**

Realização de Curso de Video Maker, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Designer Gráfico e/ou de Estampas, Web Desing, domínio de Softwares (vídeo e jogos) Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.21. **ETAPA 21**

Realização de Curso de Canvas e Edição de Imagens, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Designer Gráfico e/ou de Estampas, Web Desing, domínio de Softwares (CANVA) Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.22. **ETAPA 22**

Realização de Curso de Social Media, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Marketing digital, Comunicação Social, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.



2.2.23. ETAPA 23

Realização de Curso de Web Design, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Web Design, domínio de Softwares, Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.24. ETAPA 24

Realização de Curso de Criação de Sites, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Web Design, domínio de Softwares, Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.25. ETAPA 25

Realização de Curso de E-commerce para MEI, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Administradores, Gestão de Empresa e experiência em E-commerce e empreendedorismo, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.26. ETAPA 26

Realização de Curso de Contabilidade para MEI, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Administradores, Gestão de Empresa e experiência em E-commerce e empreendedorismo, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.27. ETAPA 27

Realização de Curso de Educação Financeira e Finanças Digitais (PIX, Bancos e Crédito), com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Administradores, Contadores, Gestão de Empresa e experiência em E-commerce e empreendedorismo, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.28. ETAPA 28

Realização de Curso de Inteligência Artificial (IA) para Pequenos Negócios, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Ciências da Computação, Sistema de informação e Engenharia de software, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.29. **ETAPA 29**

Realização de Curso de Marketing e Vendas de Produtos, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Marketing digital, Comunicação Social, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.30. **ETAPA 30**

Realização de Curso de Prototipação e Criação de Produtos Digitais, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Marketing digital, Web Designer, Comunicação Social, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica

2.2.31. **ETAPA 31**

Realização de Curso de Modelagem e Validação de Negócios, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Administradores, Contadores, Gestão de Empresa e experiência em elaboração de plano ou modelagem de negócios e empreendedorismo, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.



2.2.32. ETAPA 32

Realização de Curso de Modelagem e Validação de Ideias, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Administradores, Contadores, Gestão de Empresa e experiência em elaboração de plano ou modelagem de negócios e empreendedorismo, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.33. ETAPA 33

Realização de Curso de Startup: Administração Empreendedora, com duração de 20 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Administradores, Contadores, Gestão de Empresa e experiência em elaboração de plano ou modelagem de negócios e empreendedorismo, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.34. ETAPA 34

Realização de Curso de Gestor de Tráfego, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Marketing digital, Web Designer, Comunicação Social, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.



2.2.35. ETAPA 35

Realização de Curso de Uso de IA na Gestão Pública, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Ciências da Computação, Desenvolvedor de IA, Gestão Pública e experiência em elaboração de plano ou modelagem de negócios e empreendedorismo, ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.36. ETAPA 36

Realização de Curso de Desenvolvedor de Aplicativos No-Code, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Ciências da Computação, Desenvolvedor de No-Code ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.37. ETAPA 37

Realização de Curso de Marketing Digital para a Gestão Pública, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes, com formação de 01 turma.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Marketing digital, Comunicação Social, Gestão Pública ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.



2.2.38. ETAPA 38

Realização de Curso de Informática Aplicada à Gestão Pública, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino híbrido (presencial e a distância), com carga horária distribuída proporcionalmente entre as duas modalidades.

**Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado, material didático (físico e/ou digital), custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS), insumos para a realização da capacitação (aulas presenciais), emissão de certificados, além da locomoção, hospedagem e alimentação dos profissionais.

Profissionais: Analista de Gestão de TI, Gestão Pública ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

2.2.39. ETAPA 39

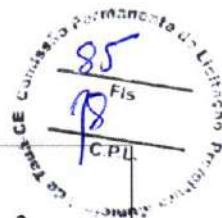
Realização de Curso de Inteligências Artificiais Generativas, com duração de 40 h/a, para até 15 participantes por turma, com formação de 02 turmas.

A capacitação será oferecida na modalidade de ensino EAD (Ensino à Distância).

** Os custos deverão contemplar todas as despesas relacionadas à etapa, tais como: contratação de instrutor técnico especializado (tutor online), elaboração e disponibilização de material didático digital, custos de transmissão e hospedagem na Plataforma de Ensino a Distância (LMS) e emissão de certificados.

Profissionais: Analista de Sistemas, Programadores, Desenvolvedores de IA ou áreas correlatas, experiência em cursos e didática pedagógica.

CURSO	Carga Horária por Turma (H/A)	Máx. Alunos por Turma	Quantidade (Turmas)
PROGRAMAÇÃO E T.I.			
CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM PHP	60	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO PROGRAMAÇÃO EM PYTHON	60	15	2



CAPACITAÇÃO/CURSO DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO	60	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROFISSIONALIZANTE EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	40	20	24
CAPACITAÇÃO/CURSO DE JOGOS DIGITAIS	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE CRIAÇÃO DE APLICATIVOS PARA ANDROID	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE BANCO DE DADOS	60	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM JAVA	60	15	2
INFORMÁTICA E CIDADANIA DIGITAL			
CAPACITAÇÃO/CURSO DE INFORMÁTICA PARA IDOSOS E CIDADANIA DIGITAL	40	20	3
CAPACITAÇÃO/CURSO DE INFORMÁTICA AVANÇADA E CIDADANIA DIGITAL	60	15	3
CAPACITAÇÃO/CURSO DE INFORMÁTICA BÁSICA E CIDADANIA DIGITAL	60	15	3
CAPACITAÇÃO/CURSO DE POWER POINT PARA PROJETOS	40	15	1
CAPACITAÇÃO/CURSO DE POWER BI	40	15	1
CAPACITAÇÃO/CURSO DE EXCEL BÁSICO E AVANÇADO	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE INFORMÁTICA APLICADA A GESTÃO PÚBLICA	40	15	2
MÍDIA E CRIAÇÃO DIGITAL			



CAPACITAÇÃO/CURSO CRIAÇÃO DE CONTEÚDO DIGITAL E INFLUÊNCIA POSITIVA	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE CRIAÇÃO DE ARTE E SUBLIMAÇÃO	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE COREL DRAW	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE VIDEO MAKER	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE CANVAS E FERRAMENTAS DE EDIÇÃO DE IMAGENS	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE SOCIAL MIDIA	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE WEB DESIGN	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE CRIAÇÃO DE SITES	40	15	2
EMPREENDEDORISMO E NEGÓCIOS DIGITAIS			
CAPACITAÇÃO/CURSO E-COMERCE PARA MEI	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO CONTABILIDADE PARA MEI	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO EDUCAÇÃO FINANCEIRA E FINANÇAS DIGITAIS (PIX, BANCOS, CRÉDITO)	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA PEQUENOS NEGÓCIOS	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE MENTORIA DE INOVAÇÃO DE STARTUP INDIVIDUALIZADA EM NEGOCIOS E PATENTES	40	15	24
CAPACITAÇÃO/CURSO DE MARKETING E VENDAS DE PRODUTOS	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROTOTIPAÇÃO E CRIAÇÃO DE PRODUTOS DIGITAIS	40	15	2



CAPACITAÇÃO/CURSO DE MODELAGEM E VALIDAÇÃO DE NEGÓCIOS	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSOS DE MODELAGEM E VALIDAÇÃO DE IDEIAS	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE STARTUP: ADMINISTRAÇÃO EMPREENDEDORA E STARTUP	20	15	2
CAPACITACAO/CURSO DE GESTOR DE TRAFEGO	40	15	2
GESTÃO PÚBLICA E IA			
CAPACITAÇÃO/CURSO USO DE IA NA GESTÃO PÚBLICA	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DE MARKETING DIGITAL PARA A GESTÃO PÚBLICA	40	15	1
CAPACITAÇÃO/CURSO DE INTELIGENCIAS ARTIFICIAIS GENERATIVAS	40	15	2
CAPACITAÇÃO/CURSO DESENVOLVEDOR DE APLICATIVOS NO-CODE	40	15	2

2.3. PRÉ-REQUISITOS E CONDIÇÕES DE ENTREGA

Os produtos ou serviços devem ser entregues dentro do prazo determinado entre as partes, de forma integral, seguindo os critérios contratuais. No caso dos serviços técnicos especializados deve ser informado a equipe responsável e suas respectivas capacidades técnicas. No caso dos produtos, verificar as especificações técnicas, integridade do produto, prazo de validade e garantias, quaisquer inadequações dos equipamentos podem implicar no não pagamento do mesmo

2.3.1. A execução do contrato será medida em 24 parcelas mensais e consecutivas (Relatório de Medição - RM), cada uma correspondente a 1/24 (um vinte e quatro avos) do valor global. O pagamento de cada parcela está vinculado à comprovação integral e simultânea de um pacote de entregas físicas. A medição mensal (RM) só será atestada se comprovada a execução das seguintes atividades:

- A evolução e/ou sustentação da parcela mensal (1/24) do desenvolvimento das 15 Plataformas Digitais e de Inteligência Artificial (TIC).
- A realização do mês letivo (1/24) do Curso Profissionalizante em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (ADS).



- A realização de 01 Ciclo de Mentoria de Inovação para Startups.
- A execução das turmas de capacitação agendadas para o respectivo mês.

2.4. DEVERES DO CONTRATADO E DO CONTRATANTE E SANÇÕES

2.4.1. As partes se obrigam reciprocamente a cumprir integralmente as disposições do instrumento convocatório, termo de referência, contrato e proposta em conformidade com a legislação vigente.

2.4.2. A CONTRATADA obriga-se a:

2.4.3. Entregar os produtos licitados/contratados no prazo pactuado e determinado entre as partes, após o recebimento da ordem de compra, nos locais determinados pelo órgão solicitante, observando rigorosamente as especificações contidas no contrato, no termo de referência: proposta de preços, assumindo a responsabilidade pelo pagamento de todos os impostos, taxas e quaisquer ônus de origem federal, estadual e municipal, bem como, quaisquer encargos judiciais ou extrajudiciais, sejam trabalhistas, previdenciários, fiscais e comerciais resultantes do fornecimento do objeto, que lhes sejam imputáveis, inclusive com relação a terceiros, e ainda:

- a) A reparar, corrigir, remover ou substituir, às suas expensas, no total ou em parte, o objeto do contrato em que se verificarem vícios, defeitos ou incorreções;
- b) Responsabilizar-se pelos danos causados diretamente à Administração ou a terceiros, decorrentes de sua culpa ou dolo na execução do contrato, não excluindo ou reduzindo essa responsabilidade a fiscalização ou o acompanhamento pelo órgão interessado;
- c) Aceitar, nas mesmas condições contratuais, os acréscimos ou supressões que se fizerem no fornecimento, até 25% (vinte e cinco por cento) do valor inicial atualizado do contrato, conforme legislação.
- d) Prestar os esclarecimentos que forem solicitados pelos órgãos solicitantes, cuja reclamações se obriga a atender prontamente, bem como dar ciência ao mesmo, imediatamente e por escrito, de qualquer anormalidade que verificar quando da execução do contrato.

2.4.4. Sanções

- a) Multas, notificações, punições e demais formas de evitar, vícios, danos desvios ou improbidades

2.5. ADMINISTRAÇÃO E MANUTENÇÃO DE EQUIPAMENTOS

Todo material ou serviço ficará sobre a guarda e responsabilidade da Unidade Executara Municipal (órgão conveniado) sendo tombado e agregado ao patrimônio do município que será responsável pela guarda, administração e manutenção dos bens ou serviços.

3. ESTRATÉGIA DE AÇÃO

3.1. METODOLOGIA DE SELEÇÃO E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Deverá ser utilizada como parâmetro, a lei Nº 14.133, DE 01 DE ABRIL DE 2021. Para os serviços técnicos especializados - Modalidade Concorrência Pública - tipo técnica e preço.



3.2. EQUIPE TÉCNICA MÍNIMA NECESSÁRIA

A equipe da contratada deverá ser multidisciplinar e apresentar qualificação comprovada nas áreas de Tecnologia, elaboração de plataforma de ensino EAD, ministração de cursos livres e consultorias de desenvolvimento de empreendedores e grupos produtivos.

3.2.1. Equipe Chave / Técnica

PROFISSIONAL	ATESTADOS	ATIVIDADES
COORDENADOR GERAL DE PROJETO	Profissional com graduação em ciencias da computação, sistema de informação, engenharia de softwre ou áreas afins e no mínimo 5 anos de experiência em coordenação de projetos com experiência comprovada em gestão de projetos.	<ul style="list-style-type: none">• Planejamento e Organização: Atuar no planejamento, coordenação e avaliação da execução das atividades do projeto. Isso inclui definir metas, estabelecer prazos e alocar recursos (pessoal, equipamentos, orçamento).• Coordenação de Equipes: Atribuir tarefas aos membros da equipe, facilitar a comunicação entre as partes interessadas (stakeholders, instrutores, equipes internas, clientes) e promover a colaboração em rede.• Monitoramento e Relatórios: Acompanhar o progresso das turmas e do projeto em relação ao cronograma e orçamento estabelecidos, monitorar marcos (milestones) e entregáveis, identificar riscos e emitir relatórios técnicos e de status.• Garantia de Qualidade: Assegurar que os resultados do projeto atendam aos objetivos e expectativas, e que os materiais de capacitação sejam interativos e envolventes.
COORDENAÇÃO TÉCNICA EXECUTIVA DO PROJETO CAMPO	Profissional com nível superior e experiência em gestão de livres e capacitação ou áreas correlatas e cursos na área tecnologia.	<ul style="list-style-type: none">• Coordenação executiva e acompanhamento nas atividades de mobilização e campo
COORDENADOR DE CAMPO E MOBILIZAÇÃO E ENGAJAMENTO.	Profissional com graduação e experiência de coordenação em atividades de mobilização e organização de turmas e cursos e áreas correlatas ao objeto.	<ul style="list-style-type: none">• Realizar análise de dados coletado, avaliar ementas e qualidade dos cursos e resultados.



3.3. REQUISITOS DE HABILITAÇÃO E CONTRATAÇÃO

A empresa contratada deverá atender aos seguintes requisitos, que serão avaliados durante o processo licitatório – Concorrência Técnica e Preços.

- 3.3.1 Capacidade Técnica: Apresentação de atestados de capacidade técnica que comprovem a execução de serviços similares ao objeto do contrato, registro no conselho de Administração do Estado da sede da empresa.
- 3.3.2 Qualificação da Equipe Técnica: Currículos detalhados da equipe proposta, acompanhados de comprovantes de formação e experiência profissional, conforme as exigências.
- 3.3.3 Regularidade Jurídico-Fiscal: Apresentação de toda a documentação comprobatória de regularidade fiscal, trabalhista e previdenciária
- 3.3.4 Balanço Patrimonial e demais demonstrações contábeis: Do último exercício e vigentes na data de apresentação e assinados por um contador habilitado e pelo proprietário da empresa.
- 3.3.5. Certidão Negativa de Falência: Para pessoas jurídicas, é expedida pelo distribuidor da sede da empresa. Pessoas físicas e sociedades simples devem apresentar certidão negativa de insolvência civil.
- 3.3.6. Patrimônio líquido: não inferior a 10% do valor da licitação.

3.4. PLANO DE TRABALHO

A empresa deverá apresentar uma proposta técnica detalhada, incluindo cronograma físico-financeiro e a metodologia a ser aplicada em cada fase.

3.5. PRAZO DE EXECUÇÃO

O prazo máximo para a execução completa dos serviços é de 24 (vinte quatro) meses, contados a partir da assinatura do contrato.

3.6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PAGAMENTO

O pagamento será realizado em parcelas, atrelado à entrega e aprovação formal de cada produto de forma mensal, (RMA) relatório mensal de atividades, conforme o cronograma e os critérios de aceitação definidos neste TR. A avaliação dos entregáveis será feita por uma comissão técnica designada pelo órgão contratante.

3.7. RESULTADOS ESPERADOS

Espera-se fomentar a geração de emprego e renda, o desenvolvimento econômico, a abertura de novos negócios digitais, a qualificação da população para o mercado de tecnologia, a melhoria na qualidade dos serviços públicos e a diminuição da exclusão digital.



3.8. MONITORAMENTO E AVALIAÇÃO DA EXECUÇÃO

Será utilizado Relatório Mensal (RM) de execução de serviços, nomeação de fiscal de contratos e técnico especialista para atestar e receber os sistemas e as turmas realizadas, conforme especificação, listas de frequência, relatórios fotográficos e diagnósticos de funcionamento das plataformas.

3.9. RESPONSÁVEL PELO PROJETO

Indicar o responsável pela execução do projeto, bem como um substituto.

Nome do responsável: Ronaldo Cesar Feitosa Alexandrino Cidrão Filho

Função: Secretário de Trabalho e Desenvolvimento Científico e Tecnológico

Órgão: Secretária de Trabalho e Desenvolvimento Científico e Tecnológico

Endereço: Tauá.Ce.

Telefone: 88 – 3437 3281

E-mail: stdete@taua.ce.gov.br

TABELA I – QUADRO DE VALORES

ITEM	DESCRIÇÃO DAS DESPESAS	UND	QUANT	EMPRESA 1 - CEDEPAM	EMPRESA 2 - ALLIS	EMPRESA 3 - IDETE	VALOR UNT (MEDIO)	VALOR TOTAL
1	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (GABI)	MÊS	24	R\$ 12.100,00	R\$ 14.300,00	R\$ 12.900,00	R\$ 13.100,00	R\$ 314.400,00
2	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (SARA)	MÊS	24	R\$ 12.100,00	R\$ 14.300,00	R\$ 12.900,00	R\$ 13.100,00	R\$ 314.400,00
3	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (APLICATIVO CONECTA TAUÁ)	MÊS	24	R\$ 13.900,00	R\$ 14.000,00	R\$ 16.000,00	R\$ 15.000,00	R\$ 360.000,00
4	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (PROJETO BEM TE VI)	MÊS	24	R\$ 8.500,00	R\$ 9.000,00	R\$ 9.000,00	R\$ 8.833,33	R\$ 212.000,00
5	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (Plataforma de cursos online com 50 cursos)	MÊS	24	R\$ 8.500,00	R\$ 9.000,00	R\$ 9.000,00	R\$ 8.833,33	R\$ 212.000,00
6	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (E-carneiro)	MÊS	24	R\$ 8.500,00	R\$ 10.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 8.833,33	R\$ 212.000,00
7	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (My pet Tauá)	MÊS	24	R\$ 9.500,00	R\$ 9.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 8.833,33	R\$ 212.000,00
8	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (Artesanato Digital)	MÊS	24	R\$ 5.050,00	R\$ 5.200,00	R\$ 6.500,00	R\$ 5.583,33	R\$ 134.000,00



9	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (e-Turismo)	MÊS	24	R\$ 5.050,00	R\$ 5.200,00	R\$ 6.500,00	R\$ 5.583,33	R\$ 134.000,00
10	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (Marketplace para empresários locais)	MÊS	24	R\$ 5.050,00	R\$ 5.200,00	R\$ 6.500,00	R\$ 5.583,33	R\$ 134.000,00
11	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (Passeios da Memória)	MÊS	24	R\$ 5.050,00	R\$ 2.000,00	R\$ 5.000,00	R\$ 4.016,67	R\$ 96.400,00
12	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (e-esporte)	MÊS	24	R\$ 5.050,00	R\$ 5.200,00	R\$ 5.100,00	R\$ 5.116,67	R\$ 122.800,00
13	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (Carteirinha de Estudante Digital)	MÊS	24	R\$ 5.200,00	R\$ 5.200,00	R\$ 5.100,00	R\$ 5.166,67	R\$ 124.000,00
14	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (Sistema: Gestão de águas)	MÊS	24	R\$ 5.200,00	R\$ 5.200,00	R\$ 5.200,00	R\$ 5.200,00	R\$ 124.800,00
15	INSERÇÃO DE PLATAFORMAS DIGITAIS E IA NA GESTÃO PÚBLICA (Sistema: Gestão de obras)	MÊS	24	R\$ 9.800,00	R\$ 10.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 9.266,67	R\$ 222.400,00
16	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM PHP - 60H/A	TURMA	2	R\$ 10.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 9.000,00	R\$ 9.000,00	R\$ 18.000,00
17	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM PYTHON - 60H/A	TURMA	2	R\$ 17.000,00	R\$ 16.000,00	R\$ 16.100,00	R\$ 16.366,67	R\$ 32.733,33
18	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE LOGICA DE PROGRAMAÇÃO - 60H/A	TURMA	2	R\$ 17.100,00	R\$ 8.000,00	R\$ 12.000,00	R\$ 12.366,67	R\$ 24.733,33
19	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS - 40H/A	TURMA	2	R\$ 16.100,00	R\$ 16.000,00	R\$ 16.000,00	R\$ 16.033,33	R\$ 32.066,67
20	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROFISSIONALIZANTE EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - 960H/A	MÊS	24	R\$ 7.100,00	R\$ 8.100,00	R\$ 6.100,00	R\$ 7.100,00	R\$ 170.400,00
21	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE JOGOS DIGITAIS - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 15.900,00	R\$ 15.450,00	R\$ 15.450,00	R\$ 15.600,00	R\$ 31.200,00
22	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE CRIAÇÃO DE APLICATIVOS PARA ANDROID - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 15.900,00	R\$ 15.450,00	R\$ 15.450,00	R\$ 15.600,00	R\$ 31.200,00
23	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE BANCO DE DADOS - 60 H/A	TURMA	2	R\$ 15.900,00	R\$ 15.450,00	R\$ 15.450,00	R\$ 15.600,00	R\$ 31.200,00



24	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROGRAMAÇÃO EM JAVA - 60 H/A	TURMA	2	R\$ 15.900,00	R\$ 15.450,00	R\$ 12.000,00	R\$ 14.450,00	R\$ 28.900,00
25	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE INFORMATICA PARA IDOSOS E CIDADANIA DIGITAL - 40 H/A	TURMA	3	R\$ 12.000,00	R\$ 13.200,00	R\$ 13.200,00	R\$ 12.800,00	R\$ 38.400,00
26	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE INFORMATICA AVANÇADA E CIDADANIA DIGITAL - 60 H/A	TURMA	3	R\$ 6.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.666,67	R\$ 14.000,00
27	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE INFORMATICA BASICA E CIDADANIA DIGITAL - 60 H/A	TURMA	3	R\$ 6.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.000,00	R\$ 4.666,67	R\$ 14.000,00
28	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE POWER POINT PARA PROJETOS - 40 H/A	TURMA	1	R\$ 8.100,00	R\$ 7.750,00	R\$ 7.750,00	R\$ 7.866,67	R\$ 7.866,67
29	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE POWER BI - 40 H/A	TURMA	1	R\$ 8.100,00	R\$ 7.750,00	R\$ 7.750,00	R\$ 7.866,67	R\$ 7.866,67
30	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE EXCEL BÁSICO E AVANÇADO - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 8.100,00	R\$ 8.100,00	R\$ 8.100,00	R\$ 8.100,00	R\$ 16.200,00
31	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE INFORMATICA APLICADA A GESTÃO PÚBLICA - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 8.100,00	R\$ 8.100,00	R\$ 8.100,00	R\$ 8.100,00	R\$ 16.200,00
32	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE CRIAÇÃO DE CONTEÚDO DIGITAL E INFLUÊNCIA POSITIVA - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 15.800,00	R\$ 16.000,00	R\$ 16.000,00	R\$ 15.933,33	R\$ 31.866,67
33	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE CRIAÇÃO DE ARTE E SUBLIMAÇÃO - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 17.500,00	R\$ 12.000,00	R\$ 18.000,00	R\$ 15.833,33	R\$ 31.666,67
34	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE COREL DRAW - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 8.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 16.000,00
35	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE VIDEO MAKER - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 8.100,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.233,33	R\$ 16.466,67
36	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE CANVAS E FERRAMENTAS DE EDIÇÃO DE IMAGENS - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 8.100,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.233,33	R\$ 16.466,67
37	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE SOCIAL MIDIA - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 8.100,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.233,33	R\$ 16.466,67
38	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE WEB DESIGN - 40 H/A	TURMA	2	R\$ 8.100,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.233,33	R\$ 16.466,67

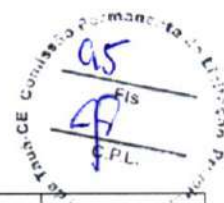


39	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE CRIAÇÃO DE SITES - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 8.100,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.300,00	R\$ 8.233,33	R\$ 16.466,67
40	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO E COMERCE PARA MEI - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 17.500,00	R\$ 8.300,00	R\$ 21.000,00	R\$ 15.600,00	R\$ 31.200,00
41	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO CONTABILIDADE PARA MEI - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 15.000,00	R\$ 21.000,00	R\$ 15.000,00	R\$ 17.000,00	R\$ 34.000,00
42	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO EDUCAÇÃO FINANCEIRA E FINANÇAS DIGITAIS (PIX, BANCOS, CRÉDITO) - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 18.950,00	R\$ 15.000,00	R\$ 18.900,00	R\$ 17.616,67	R\$ 35.233,33
43	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL PARA PEQUENOS NEGÓCIOS - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 20.000,00	R\$ 18.900,00	R\$ 20.000,00	R\$ 19.633,33	R\$ 39.266,67
44	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE MENTORIA DE INOVAÇÃO DE STARTUP INDIVIDUALIZADA EM NEGOCIOS E PATENTES - CICLO DE 40 H/T	MÊS	24	R\$ 16.100,00	R\$ 19.400,00	R\$ 17.500,00	R\$ 17.666,67	R\$ 424.000,00
45	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE MARKETING E VENDAS DE PRODUTOS - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 7.900,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.866,67	R\$ 15.733,33
46	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE PROTOTIPAÇÃO E CRIAÇÃO DE PRODUTOS DIGITAIS - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 7.900,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.866,67	R\$ 15.733,33
47	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE MODELAGEM E VALIDAÇÃO DE NEGOCIOS - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 7.900,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.866,67	R\$ 15.733,33
48	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSOS DE MODELAGEM E VALIDAÇÃO DE IDEIAS - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 7.900,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.866,67	R\$ 15.733,33
49	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE STARTUP: ADMINISTRAÇÃO EMPREENDEDORA E STARTUP - 20 H/A	TURMA A	2	R\$ 7.900,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.866,67	R\$ 15.733,33
50	REALIZAÇÃO DE CAPACITACAO/CURSO DE GESTOR DE TRÁFEGO - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 7.900,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.850,00	R\$ 7.866,67	R\$ 15.733,33
51	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE USO DA GESTÃO PÚBLICA - 40 H/A	TURMA A	2	R\$ 15.200,00	R\$ 15.200,00	R\$ 14.000,00	R\$ 14.800,00	R\$ 29.600,00
52	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE MARKETING DIGITAL PARA A GESTÃO PÚBLICA - 40 H/A	TURMA A	1	R\$ 7.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 8.000,00	R\$ 7.666,67	R\$ 7.666,67



MUNICÍPIO DE
TAUÁ

Estado do Ceará
Prefeitura Municipal de Tauá



53	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DE INTELIGENCIAS ARTIFICIAIS GENERATIVAS - H/A	DE 40	TURM A	2	R\$ 17.000,00	R\$ 16.900,00	R\$ 12.000,00	R\$ 15.300,00	R\$ 30.600,00
54	REALIZAÇÃO DE CAPACITAÇÃO/CURSO DESENVOLVEDOR DE APLICATIVOS NO-CODE - H/A	DE 40	TURM A	2	R\$ 18.000,00	R\$ 18.900,00	R\$ 12.000,00	R\$ 16.300,00	R\$ 32.600,00
Total								4.364.600,00	

TABELA II – QUADRO DE FONTES E VALORES

FONTE	PARCELA	ANO	MÊS PREVISTO	VALOR (R\$)
REPASSE CONCEDENTE	1ª	2025	Dezembro	R\$2.084.220,65
	2ª	2026	Fevereiro	R\$2.084.220,65
MUNICÍPIO DE TAUÁ (CONTRAPARTIDA FINANCEIRA)	1ª	2025	Dezembro	R\$26.188,00
	2ª	2026	Fevereiro	R\$26.190,00
COMPLEMENTAÇÃO CONTRAPARTIDA	2ª	2026	Fevereiro	R\$ 143.780,70
TOTAL GERAL				R\$ 4.364.600,00

Taua.Ce., 09 de março de 2026.


PATRÍCIA PEQUENO COSTA GOMES AGUIAR
Prefeita Municipal