

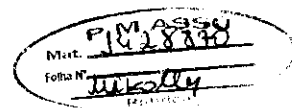


ASSÚ
PREFEITURA



ASSÚ
Terra da Poesia e Atenas Potiguar

Secretaria
Municipal de
Esporte e Juventude



DESPACHO 002/2026

RETIFICAÇÃO DO TERMO DE REFERÊNCIA

Verificou-se, após a publicação do Pregão Eletrônico N°018/2026, conta no Termo de Referência, a existência de erro na redação das especificações técnicas do item "**Camisas**", decorrente de falha de digitação, o que acabou gerando inconsistências e dúvidas quanto às características do objeto a ser contratado.

A redação originalmente publicada permitia interpretações distintas, especialmente quanto ao modelo das camisas (manga curta ou manga longa) e às técnicas de personalização admitidas, circunstância que poderia comprometer a correta elaboração das propostas pelos licitantes, afetando a isonomia do certame e a definição precisa do objeto da contratação.

Dessa forma, faz-se necessária a presente retificação, com o objetivo de esclarecer que as **camisas**, deverão ser confeccionadas **exclusivamente com mangas curtas**, bem como a personalização será realizada **somente pelas técnicas de impressão DTF (Direct to Film) ou Silk Screen**, em conformidade com a necessidade da Administração e com o padrão de identidade visual adotado para os eventos esportivos promovidos pela Secretaria Municipal de Esporte e Juventude.

Ressalta-se que a presente retificação possui caráter exclusivamente esclarecedor e corretivo, destinando-se a sanar erro material identificado no Termo de Referência, proporcionando maior precisão na descrição do objeto e assegurando segurança jurídica, transparência, competitividade e igualdade de condições entre os licitantes, sem alteração da natureza do objeto ou dos demais requisitos da contratação.

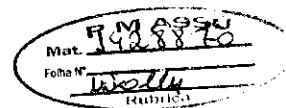
Item 4 – ESPECIFICAÇÕES DOS MATERIAIS

Onde se lê:

Camisas: Tipo de malha: 100% poliamida, ideal para atividades esportivas devido ao seu conforto, leveza, rápida secagem, tecnologia anti-odor e proteção UV. Modelo: Seguir o modelo, cor e design específicos (gola redonda, gola V, manga curta ou longa, etc.) definidos pela Secretaria.

Personalização (Logotipos):

- **Localização:** A posição do logotipo da Gestão Municipal e da marca do evento (frente, costas, mangas ou altura do peito) deverá seguir o modelo oficial definido pela Secretaria.
- **Tamanho:** Os logotipos deverão obedecer às dimensões estabelecidas pela Secretaria, sendo, em regra, aproximadamente 9 x 9 cm para aplicação no peito e dimensões maiores para estampas nas costas.
- **Técnica de Estampa:** A técnica de impressão (sublimação, DTF, silk screen) deverá ser apropriada para tecido em poliamida e garantir durabilidade e qualidade.

**Leia-se:**

Camisas: Confeccionadas em **malha 100% poliamida**, proporcionando conforto, leveza, rápida secagem, destinadas à prática esportiva. O modelo deverá possuir **mangas curtas**, observando as cores, layout, grafismos, posicionamento dos logotipos e demais características definidas pela Secretaria Municipal de Esporte e Juventude.

Personalização (Logotipos):

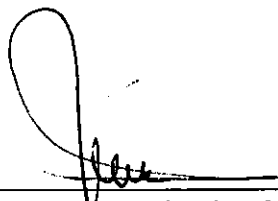
Localização: Os logotipos da Gestão Municipal e da marca do evento deverão ser aplicados conforme o layout oficial fornecido pela Secretaria, respeitando o posicionamento definido para frente, costas, mangas e/ou altura do peito.

Tamanho: As dimensões dos logotipos deverão seguir o padrão estabelecido pela Secretaria, conforme o modelo aprovado. Como também o tamanho das CAMISAS.

Técnica de Estampa: A personalização das camisas deverá ser realizada **exclusivamente por meio das técnicas DTF (Direct to Film) ou Silk Screen**, não sendo admitida a utilização de outra técnica de impressão.

Permanecem inalteradas as demais disposições constantes do Termo de Referência.

Respeitosamente,



Edson Sampaio Cardoso Junior
Secretário Adjunto Municipal de
Esporte e Juventude
(Mat.: 1423444-6)

gov.br Documento assinado digitalmente
WALDSON HENRIQUE PEREIRA BEZERRA
Data: 20/07/2026 11:17:53-0300
Verifique em <https://validar.iti.gov.br>

Waldson Henrique
Pereira Bezerra
Secretário Municipal de
Esporte e Juventude
(Mat.: 142289-8)