REAL LIVROS

RNS de Morais Gomes
CNPJ: 14.949.342/0001-67 | IE.: 0479012-09
Fones: (81) 3722-5939 - (81) 99252-1113
Email: reallivroscaruaru@gmail.com

APRESENTAÇÃO E RELAÇÃO DOS ITENS COMPONENTES DAS AMOSTRAS ITENS 1 PROJETO SABER LÚDICO E 3 PROJETO ESTANTE DA INCLUSÃO

4 de agosto de 2026

1. IDENTIFICAÇÃO DO PROCESSO E DAS PARTES

DESTINATÁRIO: PREFEITURA MUNICIPAL DE AREIA – PB
REFERÊNCIA: Pregão Eletrônico nº 00030/2026
PROCESSO ADMINISTRATIVO: nº 260522PE00030

OBJETO: Aquisição de projetos educacionais, livros e material didático-pedagógico de educação inclusiva, com prestação de serviços de formação continuada.

LICITANTE: REAL LIVROS - RNS de Morais Gomes
CNPJ: 14.949.342/0001-67
REPRESENTANTE LEGAL: Rafaella Núbia Silva de Morais Gomes
CPF: 058.544.374-22
ENDEREÇO: Rua José de Souza Leite, 205, Indianópolis, Caruaru-PE. CEP: 55024-515

2. APRESENTAÇÃO

A empresa **REAL LIVROS - RNS de Morais Gomes**, em cumprimento às exigências do instrumento convocatório, vem apresentar formalmente a relação detalhada dos componentes e materiais que integram as amostras dos **Itens 1 e 3**. O presente documento visa garantir a plena rastreabilidade, conferência e comparação dos materiais ofertados com as especificações contidas no Termo de Referência e na proposta comercial desta licitante.

3. IDENTIFICAÇÃO DO ITEM 1 – PROJETO SABER LÚDICO

O Projeto Saber Lúdico constitui uma solução educacional integrada, composta por acervo literário, jogos pedagógicos e material de apoio ao educador, acondicionados em estrutura própria.

Silvia Adeliana Gomes
04/08/2026
08:33

3.1. Relação de Componentes do Item 1

Conforme o Termo de Referência, o Item 1 é composto por:

- **Acervo Literário:** 100 (cem) livros com formatos diversos, abordando conteúdos socioemocionais, valores, interatividade e inclusão (Lista nominal no Apêndice A);
- **Hipóteses de Aplicação:** 67 (sessenta e sete) livros destinados à orientação da aplicação integrada dos recursos, com dimensões aproximadas de 21 x 29,7 cm (Lista nominal no Apêndice B);
- **Jogos Pedagógicos:** 88 (oitenta e oito) jogos em MDF, com acabamento em adesivo de vinil impermeável e acondicionamento em tecido poliéster (Lista nominal no Apêndice C);
- **Guia do Educador:** 01 (um) livro do educador contendo guia prático de utilização em sala de aula;
- **Estrutura:** 01 (um) baú/estrutura de acondicionamento conforme especificações técnicas.

4. IDENTIFICAÇÃO DO ITEM 3 – PROJETO ESTANTE DA INCLUSÃO + FORMAÇÃO

O Projeto Estante da Inclusão foca no suporte à educação especial e inclusiva, aliando acervo físico à capacitação técnica do corpo docente.

4.1. Relação de Componentes e Serviços do Item 3

O Item 3 compreende os seguintes elementos para conferência:

- **Acervo Literário:** 600 (seiscentos) livros voltados à temática da inclusão e diversidade.
- **Estrutura:** Organização e estrutura física da "Estante da Inclusão" conforme padrões do Termo de Referência.
- **Formação Continuada:** Plano de formação destinado aos profissionais da rede municipal, com carga horária e módulos em estrita observância ao Termo

de Referência, abrangendo: fundamentos da educação inclusiva, aplicação pedagógica, metodologias lúdicas, promoção da leitura e adaptação curricular.

5. QUADRO DE CONFERÊNCIA E RASTREABILIDADE

Item	Componente	Qtd. Prevista	Identificação Apresentada	Documento de Conferência
01	Acervo Literário	100 títulos	Projeto Saber Lúdico	Apêndice A / Amostra Física
01	Hipóteses de Aplicação	67 títulos	Guia de Atividades	Apêndice B / Amostra Física
01	Jogos em MDF	88 unidades	Jogos Pedagógicos	Apêndice C / Amostra Física
03	Acervo Literário	600 títulos	Estante da Inclusão	Catálogo Técnico / Amostra
03	Formação Continuada	Conforme TR	Plano de Formação	Proposta Técnica

6. DECLARAÇÃO DA LICITANTE

A **REAL LIVROS - RNS de Morais Gomes** declara, sob as penas da lei, que os materiais e informações ora apresentados refletem fielmente o objeto a ser entregue em caso de contratação. Comprometemo-nos a manter a integralidade das características, quantidades e composição dos itens conforme o edital e Termo de Referência, não realizando alterações sem a prévia e formal autorização da Administração Pública. Os dados técnicos detalhados dos jogos (dimensões, peças e acessórios) e a relação integral dos títulos do Item 3 encontram-se disponíveis para conferência imediata na amostra física e documentação técnica anexa.

REAL LIVROS

RNS de Morais Gomes
CNPJ: 14.949.342/0001-67 | IE.: 0479012-09
Fones: (81) 3722-5939 - (81) 99252-1113
Email: reallivroscaruaru@gmail.com

Encaminhamos a presente relação para análise, conferência e avaliação por parte da equipe técnica da Prefeitura Municipal de Areia/PB.

» **APÊNDICE A – RELAÇÃO NOMINAL DOS 100 LIVROS (ITEM 1)**

A HISTÓRIA DOS MEUS LARES; 2. BABY MASTRIA - CAMINHOS; 3. BABY MASTRIA - CIDADE; 4. BABY MASTRIA - FAZENDA; 5. BABY MASTRIA - FLORESTA; 6. CANTE E CONTE - BICHO PAPÃO; 7. CANTE E CONTE - COELHO; 8. CANTE E CONTE - ESQUILO; 9. CANTE E CONTE - GATO; 10. CANTE E CONTE - IARA; 11. CANTE E CONTE - MACACO; 12. CANTE E CONTE - PANDA; 13. CANTE E CONTE - SACI PERERÊ; 14. CANTE E CONTE - SAPO; 15. CANTE E CONTE - ZEBRA; 16. DEIXEI A FRALDINHA; 17. DORMIR SOZINHA: AI, AI; 18. NOEL LEVOU MINHA CHUPETA; 19. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - AMIZADE; 20. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - GENEROSIDADE; 21. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - GENTILEZA; 22. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - HONESTIDADE; 23. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - HUMILDADE; 24. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - JUSTIÇA; 25. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - PERSEVERANÇA; 26. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - RESPEITO; 27. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - RESPONSABILIDADE; 28. O QUE CABE NO MEU MUNDO I - SOLIDARIEDADE; 29. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - COMPREENSÃO; 30. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - DEDICAÇÃO; 31. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - FRATERNIDADE; 32. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - GRATIDÃO; 33. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - LEALDADE; 34. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - OTIMISMO; 35. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - PERDÃO; 36. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - PRUDÊNCIA; 37. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - SENSIBILIDADE; 38. O QUE CABE NO MEU MUNDO II - SERENIDADE; 39. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - BONDADE; 40. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - CONFIANÇA; 41. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - COOPERAÇÃO; 42. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - DIGNIDADE; 43. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - DISCIPLINA; 44. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - EDUCAÇÃO; 45. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - ENTUSIASMO; 46. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - ÉTICA; 47. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - SABEDORIA; 48. O QUE CABE NO MEU MUNDO III - SUPERAÇÃO; 49. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - AUTOESTIMA; 50. O QUE

CABE NO MEU MUNDO IV - CARÁTER; 51. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - COMPAIXÃO; 52. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - COMPROMETIMENTO; 53. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - ESPERANÇA; 54. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - FIDELIDADE; 55. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - HONRA; 56. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - IGUALDADE; 57. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - SINCERIDADE; 58. O QUE CABE NO MEU MUNDO IV - TOLERÂNCIA; 59. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - BAGUNÇA; 60. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - CRUELDADE; 61. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - EGOÍSMO; 62. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - GULA; 63. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - IMPACIÊNCIA; 64. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - INVEJA; 65. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - MENTIRA; 66. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - PRECONCEIRO; 67. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - PREGUIÇA; 68. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO - TEIMOSA; 69. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - ARROGÂNCIA; 70. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - BULLYNG; 71. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - CORRUPÇÃO; 72. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - DESIGUALDADE; 73. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - FOFOCA; 74. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - INGRATIDÃO; 75. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - INJUSTIÇA; 76. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - INTOLERÂNCIA; 77. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - RAIVA; 78. O QUE NÃO CABE NO MEU MUNDO II - REBELDIA; 79. OLHA EU AÍ - VOL. 1 (ROXO); 80. OLHA EU AÍ - VOL. 2 (VERDE); 81. PERDI MEU LUGAR?; 82. POP UP - ANIMAIS DA FAZENDA; 83. POP UP - ANIMAIS MARINHOS; 84. POP UP - ANIMAIS SELVAGENS; 85. POP UP - DINOSSAUROS; 86. QUEM SÃO ESSES AMIGOS?; 87. SENTIMENTOS - ALEGRIA; 88. SENTIMENTOS - AMOR; 89. SENTIMENTOS - ANSIEDADE; 90. SENTIMENTOS - CIÚMES; 91. SENTIMENTOS - MEDO; 92. SENTIMENTOS - RAIVA; 93. SENTIMENTOS - SAUDADE; 94. SENTIMENTOS - SOLIDÃO; 95. SENTIMENTOS - TRISTEZA; 96. SENTIMENTOS - VERGONHA; 97. YURI EM LINHAS DIVERSAS; 98. YURI EM LINHAS QUE SE BUSCAM; 99. YURI EM LINHAS QUE SE CRUZAM; 100. YURI EM LINHAS QUE SE ENCONTRAM.

» **APÊNDICE B – RELAÇÃO DAS 67 HIPÓTESES DE APLICAÇÃO (ITEM 1)**

ANIMAIS DE CIRCO; 2. BINGO DE NÚMEROS; 3. CLIMA E TEMPO; 4. DOMINÓ DAS SÍLABAS; 5. PIZZAIOLO; 6. DOMINÓ DA JOANINHA; 7. DOMINÓ DA MULTIPLICAÇÃO; 8. FLASHCARD DE NÚMEROS EM LIBRAS; 9. LABIRINTO SPACE; 10. ALFABETO EM LIBRAS; 11. ALITERAÇÃO DE CONSOANTES; 12. ALITERAÇÃO DE VOGAIS; 13. BINGO DA RIMA; 14. BLOQUEADO; 15. BOTÕES DA COSTUREIRA; 16. CAMINHO PSICOMOTOR; 17. DOMINÓ DAS VOGAIS; 18. ESTACIONE; 19. FACE A FACE; 20. FIGURA VERDE; 21. FRENTE E VERSO; 22. FRUTAS EM LIBRAS; 23. GOSTOSURA DE FRAÇÕES; 24. INICIAL E FINAL; 25. INSETOS E MATEMÁTICA; 26. JOGO DA PRAIA; 27. JOGO DA ABSTRAÇÃO; 28. JOGO DA JOANINHA; 29. JOGO DAS CORES; 30. JOGO DAS CORES E PONTOS; 31. JOGO DO ALFABETO; 32. JOGO DO AQUÁRIO; 33. JOGO DO PRESENTE; 34. JOGO DO SORVETEIRO; 35. JOGO DO UNICÓRNIO; 36. JOGO DOS ANTÔNIMOS; 37. JOGO DOS CARROS; 38. JOGOS DOS CONCEITOS; 39. JOGOS DOS SENTIDOS; 40. LIBRAS EM CORES; 41. LIBRAS EM NÚMEROS; 42. MEMÓRIA DAS FRAÇÕES; 43. MEMÓRIA DAS TEXTURAS; 44. MEMÓRIA DE VERÃO; 45. MEMÓRIA DE VOGAIS; 46. MEMÓRIA DOS GATOS; 47. MEMÓRIA DOS PINTINHOS; 48. MEMÓRIA EM FLORES; 49. MEMÓRIA HALLOWEEN; 50. MEMÓRIA SENSORIAL; 51. MEMÓRIAS DAS CORES; 52. MEMÓRIAS DE PAÍSES; 53. MEU PEDACINHO; 54. MOVIMENTE-SE; 55. NOÇÕES ESPACIAIS; 56. PELE, PELO E ESCAMAS; 57. QUATRO ARGOLAS; 58. QUE HORAS SÃO; 59. SAPO NA LAGOA; 60. SEQUÊNCIA DE CORES; 61. SISHIMA; 62. SOMBRA DE TRATORES; 63. SOMBRA DINO; 64. SPACE RACE; 65. TECIDO DA VOVÓ; 66. VIGILANTES DA NATUREZA; 67. MEMÓRIA JUNINA.

» **APÊNDICE C – RELAÇÃO DOS 88 JOGOS PEDAGÓGICOS (ITEM 1)**

JOGO LIBRAS CORES FLASH CARD; JOGO ORGANIZA LEGUMES; JOGO DOMINÓ DAS VOGAIS; JOGO ALITERAÇÃO DE CONSOANTES; JOGO CONTAGEM DE TRATORES; JOGO MEMÓRIAS PELO MUNDO; JOGO SEQUÊNCIA ANIMADA; JOGO DA MEMÓRIA DE LIBRAS E CORES; JOGO SHISIMA; JOGO LABIRINTO DOS PETS; JOGO DOS CONCEITOS; JOGO QUEBRA-CABEÇA UNICÓRNIO; JOGO MATEMÁTICA DE TRATORES; JOGO DA

MEMÓRIA JUNINA; JOGO DOMINÓ GEOMÉTRICO; JOGO O QUE OS ANIMAIS COMEM; JOGO O QUE VOCÊ GOSTA DE COMER; JOGO BINGO DE NÚMEROS; JOGO QUEBRA-CABEÇA DE GATOS; JOGO DA COORDENAÇÃO SPACE RACE; JOGO GOSTOSURAS DE FRAÇÕES; JOGO VAMOS CONTAR; JOGO BLOQUEADO; JOGO TREINO MOTOR; JOGO OVOS DE DINOSSAUROS; JOGO DOS INSETOS; JOGO CORES E PONTOS; JOGO FAZENDA DO ALFABETO; JOGO SPACE RACE; JOGO DA PRAIA; JOGO TABELA DE NÚMEROS MULTIFUNCIONAL; JOGO MOVIMENTE-SE; JOGO DO AQUÁRIO; JOGO DO UNICÓRNIO; JOGO SAPO NA LAGOA; JOGO LIBRAS EM FRUTAS; JOGO DA MEMÓRIA EM FLORES; JOGO DE NÚMEROS EM LIBRAS; JOGO DA JOANINHA; JOGO FACE A FACE; JOGO VIGILANTES DA NATUREZA; JOGO PIZZAIOLO; JOGO BOTÕES DA COSTUREIRA; JOGO CAIXA SENSORIAL; JOGO O QUE TEM DENTRO DO PRESENTE; JOGO RETALHOS DA VOVÓ; JOGO QUE HORAS SÃO; JOGO SOMBRA DE TRATORES; JOGO DA MEMÓRIA EM ABSTRAÇÃO; JOGO CORES E CASAS; JOGO BINGO DAS RIMAS; JOGO DIVERTE BINGO; JOGO ALFABETO EM LIBRAS; JOGO SINAIS IMPORTANTES EM LIBRAS; JOGO QUEBRA-CABEÇA DA PRAIA; JOGO QUEBRA-CABEÇA DE BOAS NA PISCINA; JOGO CLIMA E TEMPO; JOGO ALINHAVO DE FRUTAS; JOGO QUEBRA-CABEÇA DAS VOGAIS; JOGO INICIAL E FINAL; JOGO MEMÓRIA SENSORIAL; JOGO ALITERAÇÃO DE VOGAIS; JOGO FRAÇÕES MATEMÁTICAS; JOGO DOS CARROS; JOGO ESTACIONE; JOGO DO SORVETEIRO; JOGO FÓRMULA DE POMPOM; JOGO CONTA ESTRELAS; JOGO SOMBRA VERDE; JOGO 4 ARGOLAS; JOGO SEQUÊNCIA DE PALITOS; JOGO DOMINÓ DA MULTIPLICAÇÃO; JOGO DOMINÓ DAS SÍLABAS; JOGO DOMINÓ DA JOANINHA; JOGO SOMBRA DE DINOSSAUROS; JOGO DA MEMÓRIA DOS GATOS; JOGO DA MEMÓRIA DE VERÃO; JOGO DA MEMÓRIA DOS PINTINHOS; JOGO PAREAMENTO DA ABSTRAÇÃO; JOGO FRENTE E COSTAS; JOGO CINCO SENTIDOS; JOGO PELE, PENA OU PELO; JOGO DA MEMÓRIA DO HALLOWEEN; JOGO PAREAMENTO DE ANTÔNIMOS; JOGO ANIMAIS DO CIRCO; JOGO QUEBRA-CABEÇA CASA DA VOVÓ; JOGO MEMÓRIA DAS VOGAIS; JOGO MEU PEDACINHO.

Nota Técnica: As dimensões, número de peças, acessórios e medidas de acondicionamento de cada jogo devem ser conferidos no material técnico e nas amostras físicas apresentadas pela licitante.

Caruaru/PE, 04 de agosto de 2026

14.949.342/0001-67
REAL LIVROS - R N S de Morais Gomes
Rua José de Souza Leite, 205
Indianópolis, Caruaru - PE.
CEP: 55024-515

REAL LIVROS – RNS de Morais Gomes

CNPJ: **14.949.342/0001-67**

Representante legal: **Rafaella Núbia Silva de Morais Gomes**

CPF: **058.544.374-22**

RELATÓRIO TÉCNICO DE AVALIAÇÃO E CONFORMIDADE DE AMOSTRAS
ITENS 1 E 3

Pregão Eletrônico nº 00030/2026

Processo Administrativo nº 260522PE00030

1. INTRODUÇÃO

O presente relatório tem por objetivo registrar os procedimentos e o resultado da avaliação técnica das amostras apresentadas pela licitante **REAL LIVROS - RNS de Morais Gomes**, inscrita no CNPJ sob o nº **14.949.342/0001-67**, no âmbito do Pregão Eletrônico **nº 00030/2026**. A análise restringiu-se aos **Itens 1 e 3**, conforme a fase de julgamento e classificação do certame, visando garantir que os materiais didático-pedagógicos e projetos educacionais ofertados guardem estrita consonância com os padrões de qualidade e especificações exigidas pela Secretaria Municipal de Educação de Areia/PB.

2. FUNDAMENTAÇÃO NORMATIVA

A análise técnica e administrativa conduzida por esta Prefeitura fundamenta-se nos preceitos da **Lei Federal nº 14.133/2021**, observando os princípios da legalidade, impessoalidade, moralidade, publicidade, eficiência e, primordialmente, o princípio da vinculação ao instrumento convocatório e do julgamento objetivo. Complementarmente, aplicam-se as disposições da Lei Complementar nº 123/2006 e, no que tange ao tratamento de dados e informações, a Lei nº 13.709/2018 (LGPD).

3. ANÁLISE DAS EXIGÊNCIAS DO EDITAL

A avaliação das amostras foi realizada em estrita observância ao **item 13.6 do Termo de Referência**, que estabelece o procedimento de aferição para a confirmação da adequação do objeto proposto. A Administração Municipal procedeu com a conferência física, visual, editorial, pedagógica e funcional dos materiais entregues pela licitante dentro do prazo regulamentar de até 07 (sete) dias úteis após a solicitação.

Ressalte-se que esta etapa de avaliação de amostras é distinta e antecedente ao prazo de entrega definitiva do objeto licitado, o qual permanece fixado em 30 (trinta) dias após a emissão da respectiva Ordem de Compra ou Autorização de Fornecimento, conforme as regras de execução contratual previstas no edital.

4. DESCRIÇÃO DAS AMOSTRAS AVALIADAS

A equipe técnica e pedagógica da Prefeitura Municipal de Areia examinou individualmente os componentes dos itens abaixo descritos:

4.1. ITEM 1 – PROJETO SABER LÚDICO

A Comissão recebeu e examinou a amostra referente ao Projeto Saber Lúdico, composta por um kit contendo 100 (cem) livros de formatos diversos, acompanhados de componentes pedagógicos e jogos. Foi verificada a integridade e a qualidade da estrutura de acondicionamento (baú/unidade de armazenamento), constatando-se que o conjunto físico apresentado corresponde integralmente às descrições de materiais e finalidade pedagógica estipuladas para as 25 unidades previstas no Termo de Referência.

4.2. ITEM 3 – PROJETO ESTANTE DA INCLUSÃO + FORMAÇÃO CONTINUADA

A Prefeitura avaliou o acervo composto por 600 (seiscentos) livros voltados à educação inclusiva, analisando a adequação temática e a qualidade editorial do material. Paralelamente, foi examinado o plano de **Formação Continuada** vinculado ao item. A análise técnica confirmou que o plano de ensino abrange os fundamentos da educação inclusiva, aplicação pedagógica, metodologias lúdicas, promoção da leitura e adaptação curricular, atendendo às necessidades da rede municipal de ensino para as 15 unidades previstas.

5. MATRIZ DE AFERIÇÃO E RESULTADOS

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO	RESULTADO DA ANÁLISE TÉCNICA
IDENTIFICAÇÃO E RASTREABILIDADE DAS AMOSTRAS	**VERIFICADO E APROVADO**
ITEM 1: QUANTIDADE PREVISTA (25 UNIDADES)	**COMPATÍVEL COM O TERMO DE REFERÊNCIA**
ITEM 1: 100 LIVROS E FORMATOS DIVERSOS	**CONFORME E APROVADO**

ITEM 1: JOGOS E COMPONENTES PEDAGÓGICOS	**VERIFICADO E APROVADO**
ITEM 1: BAÚ/ESTRUTURA DE ACONDICIONAMENTO	**VERIFICADO E APROVADO**
ITEM 3: QUANTIDADE PREVISTA (15 UNIDADES)	**COMPATÍVEL COM O TERMO DE REFERÊNCIA**
ITEM 3: ACERVO DE 600 LIVROS	**CONFORME E APROVADO**
ITEM 3: FORMAÇÃO PEDAGÓGICA	**CONFORME E APROVADO**
CONTEÚDO E ADEQUAÇÃO PEDAGÓGICA	**ATENDE INTEGRALMENTE**
QUALIDADE EDITORIAL, IMPRESSÃO E ACABAMENTO	**VERIFICADO E APROVADO**
SEGURANÇA E FUNCIONALIDADE DOS COMPONENTES	**ATENDE**
CORRESPONDÊNCIA ENTRE AMOSTRA E PROPOSTA	**COMPATÍVEL COM O EDITAL**

6. PROVIDÊNCIAS DE FISCALIZAÇÃO E REGISTROS

As providências de fiscalização adotadas pela Administração Municipal compreenderam o protocolo de recebimento, a identificação rigorosa das amostras e a conferência minuciosa de cada componente em relação ao Termo de Referência. A equipe técnica realizou a análise visual e funcional, comparando as características físicas dos produtos com as especificações técnicas constantes na proposta comercial da licitante. Todos os registros desta avaliação, incluindo as notas de conferência e documentos pertinentes, permanecem juntados aos autos do processo administrativo para fins de transparência, controle interno e auditoria.

7. CONCLUSÃO

Após a avaliação física, visual, editorial, pedagógica e funcional realizada pela Equipe Pedagógica da Rede Municipal de Ensino de Areia/PB, conclui-se que as amostras apresentadas pela empresa **REAL LIVROS - RNS de Morais Gomes** para os **Item 1 – Projeto Saber Lúdico**

e para o **Item 3 – Projeto Estante da Inclusão + Formação Continuada** atendem integralmente às exigências do edital e do Termo de Referência, sendo **APROVADAS**.

O material foi recebido pela Equipe Pedagógica desta Rede Municipal de Ensino, entregue pela Empresa **REAL LIVROS - RNS de Morais Gomes,** inscrita no CNPJ sob o nº **14.949.342/0001-67,** no dia 04 de agosto do corrente ano.

A presente aprovação limita-se aos Itens 1 e 3 e decorre da verificação de conformidade com o edital, observando os princípios da legalidade, isonomia, vinculação ao instrumento convocatório, julgamento objetivo, motivação, eficiência e a seleção da proposta mais vantajosa, nos termos da Lei nº 14.133/2021. O resultado da avaliação deverá ser juntado aos autos do processo administrativo, juntamente com os registros pertinentes da análise realizada.

Areia - PB, 06 de agosto de 2026.

EQUIPE PEDAGÓGICA:

LINDALVA GOUVEIA NASCIMENTO **JULY NUNES**

GERLÂNY ALVES DA SILVA **NIZELMA PINTO PEREIRA**

ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE AREIA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

JUSTIFICATIVA PARA ESCOLHA DO MATERIAL

Vários são os fatores que levaram a Secretaria de Educação de Areia a buscar a edição da obra Cidade da Gente: Estudos Regionais – Ciclo de Alfabetização. Desde o ano de 2022, com a implantação da Disciplina Fundamentos Básicos do Turismo, o município vem investindo em obras que valorizam a educação patrimonial. Nesse sentido, já tivemos, nos anos de 2023 e 2024, as obras Areia: Cidade da Gente, destinada aos alunos dos Anos Finais, bem como Coordenadas Turísticas: uma viagem pela valorização, preservação e pertencimento, destinado aos últimos anos do Ensino Fundamental I. Nosso objetivo é dar continuidade ao projeto de educação patrimonial desde as primeiras turmas.

Ademais, como o município de Areia é signatária do Programa Estadual Primeira Infância, bem como tem o pacto com o Regime de Colaboração Estadual, com destaque para os altos índices alcançados pelas turmas de Alfabetização, estando entre os três municípios com os melhores índices do Estado, procuramos, nesse momento, buscar mais valorização para o Ciclo de Alfabetização, cujo público está em formação, iniciando o processo de letramento, sendo então, um público alvo para se começar a trabalhar a educação patrimonial, com a consciência de que a leitura do mundo ao redor é tão importante quanto à leitura da palavra. Com o objetivo de despertar no educando a consciência cidadã, o livro se propõe a pegar na mão da criança e fazer um verdadeiro passeio pelas ruas e pela História de um município que se perpetua como um dos mais importantes da Paraíba, quando o assunto é Educação e Cultura.

Todos os conteúdos e suas abordagens pedagógicas estão dentro das normas técnicas da Base Nacional Comum Curricular.

Não foi encontrado por esta Coordenação Pedagógica nenhuma outra obra com as mesmas características, com os mesmos prerrequisitos pedagógicos da obra analisada, que atendesse a esta rede de ensino. Sendo assim, como não foi possível realizar outras análises, também não foi possível realizar comparativos.

Por fim, a educação patrimonial proposta pela obra em questão figura como um instrumento de "alfabetização cultural" que possibilita ao indivíduo fazer a leitura do mundo que o rodeia, levando-o à compreensão do universo sociocultural e da trajetória histórico-temporal em que está inserido. E, quanto mais cedo, a educação patrimonial estiver inserida na realidade do educando, tanto melhor para as futuras gerações, para o município e para a sociedade no geral.

ESTADO DA PARAÍBA
PREFEITURA MUNICIPAL DE AREIA
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

Areia - PB, 10 de junho de 2026.

LINDALVA GOUVEIA NASCIMENTO

JULY NUNES DOS SANTOS COSTA

NIZELMA PINTO PEREIRA

GERLANY ALVES DA SILVA

Rua Aurélio de Figueiredo, s/n – Centro - Areia / PB 58.397-000
nucleopedagogicoareiapb@gmail.com