

Estudo Técnico Preliminar 51/2024

1. Informações Básicas

Número do processo: 23305.004306.2024-91

2. Descrição da necessidade

Contratação de empresa especializada na realização de Escape Game no EnADM - Encontro da Administração do IFSP - Instituto Federal de São Paulo

A Pró-Reitoria de Administração do Instituto Federal de São Paulo, realizará entre os dias 1 e 4 de abril de 2024, na cidade de Serra Negra, evento presencial de integração, capacitação e sinergia denominado EnADM - Encontro da Administração do IFSP.



Trata-se do primeiro encontro composto por servidores das áreas de logística e licitações e de Almojarifado, Patrimônio, Manutenção e Frotas, no formato em que se propõe realizar.

Como forma de vencer a barreira da familiaridade, aumentar a concentração, melhorar o trabalho em equipe, trabalhar o desenvolvimento de habilidades de liderança, comunicação, gestão de tempo e resolução de problemas a Comissão Organizadora do evento nomeada pela PORTARIA Nº 5778/IFSP, DE 21 DE NOVEMBRO DE 2023, deseja proporcionar aos participantes do evento a realização de um *Escape Game*, uma proposta inédita no IFSP e que com certeza trará experiências e lembranças duradouras para nossos servidores.

Um escape game é um jogo de aventura onde os participantes são trancados em uma sala temática e têm que solucionar quebra-cabeças e desvendar enigmas para conseguir escapar dentro de um determinado período de tempo.

Podemos fundamentar a necessidade desta contratação nos seguintes aspectos:

1. **Entretenimento e Diversão:** Uma das necessidades mais básicas atendidas pelos escape games é o entretenimento e a diversão. As pessoas procuram por atividades que proporcionem prazer e estimulem a mente, e os escape games oferecem uma experiência imersiva e desafiadora que pode ser altamente divertida.

2. **Desafio e Estímulo Mental:** Os escape games são projetados para serem desafiadores e estimulantes, exigindo que os participantes resolvam quebra-cabeças e enigmas dentro de um prazo definido. Para muitas pessoas, a necessidade de desafiar suas habilidades mentais e resolver problemas é uma motivação poderosa.
3. **Trabalho em Equipe e Cooperação:** Os escape games são jogados em equipes, o que promove a colaboração e o trabalho em equipe. Essa necessidade de interação social e cooperação é fundamental para muitas pessoas, especialmente em contextos de trabalho.
4. **Sentimento de Realização e Competência:** Concluir com sucesso um escape game proporciona um sentimento de realização e competência. As pessoas têm uma necessidade intrínseca de se sentirem competentes e capazes, e superar os desafios apresentados pelos escape games pode satisfazer essa necessidade.
5. **Experiências Memoráveis e Compartilhadas:** Os escape games oferecem a oportunidade de criar memórias compartilhadas e experiências significativas com colegas. A necessidade de conexão social e pertencimento é uma motivação importante para muitas pessoas.
6. **Desconexão Digital e Imersão no Mundo Real:** Em um mundo cada vez mais dominado pela tecnologia e mídias sociais, muitas pessoas buscam oportunidades para se desconectar digitalmente e se envolver em experiências no mundo real. Os escape games oferecem uma oportunidade de imersão total em um ambiente físico, onde os participantes podem se concentrar inteiramente na atividade presente.
7. **Desenvolvimento de habilidades de liderança:** Os escape games muitas vezes requerem que os participantes assumam papéis de liderança para coordenar esforços e tomar decisões rápidas. Isso pode ajudar a desenvolver habilidades de liderança, como a capacidade de tomar decisões sob pressão, delegar tarefas e motivar a equipe.
8. **Gestão do tempo:** Os escape games geralmente têm um limite de tempo para serem concluídos, o que enfatiza a importância da gestão eficaz do tempo. Essa habilidade é crucial na administração, onde os gestores frequentemente lidam com prazos apertados e múltiplas demandas.

3. Área requisitante

Área Requisitante	Responsável
Diretoria de Licitações e Contratos	Davis Wilian Graciano de Toledo
Diretoria Adjunta de Materiais e Serviços	Nelson Berto dos Santos
Diretoria Adjunta de Licitações e Contratos	Deir Oliveira de Oliveira

4. Descrição dos Requisitos da Contratação

A empresa selecionada para prestação de serviços deve possuir comprovada expertise na organização de eventos do tipo Escape Game, demonstrada através de atestado de capacidade técnica.

O serviço está agendado para o dia 03 de abril de 2024, com início às 14:30h e término às 16:30h, envolvendo a participação de 120 (cento e vinte) servidores. A empresa contratada tem a liberdade de aplicar sua metodologia preferencial, desde que os princípios essenciais da contratação sejam preservados, garantindo que todos os participantes possam desfrutar da atividade dentro do horário especificado.

Todos os custos relacionados a materiais, transporte, fretes e impostos devem ser incluídos na proposta de preço, que é única e final, sem variação de custo conforme a execução do serviço.

O evento acontecerá no salão de eventos do Hotel Fazenda Vale do Sol, localizado na Rodovia SP-360, km 149,5, Serra Negra, São Paulo. O salão estará disponível para preparação a partir das 13:00h do mesmo dia.

É responsabilidade da empresa contratada coordenar com a administração do hotel quaisquer necessidades estruturais para a realização do evento, com antecedência e de forma planejada. Essa comunicação garantirá o conhecimento prévio da estrutura física da sala e dos recursos disponíveis.

Considerando a diversidade de idades e possíveis limitações físicas dos participantes, é fundamental assegurar que todas as atividades sejam acessíveis e inclusivas, eliminando qualquer barreira à participação plena.

A empresa contratada deverá disponibilizar um número adequado de facilitadores treinados para orientar os participantes durante o jogo e fornecer suporte técnico necessário, todos devidamente preparados para o evento dentro do período designado.

5. Levantamento de Mercado

Não encontramos compras públicas deste serviço no Painel de Preços e em nosso sistema de cotações denominado Fonte de Preços, partimos então para cotação de preços junto a fornecedores, e nos utilizamos do Google e restringindo o contato a empresas do Sudeste para realizar a cotação de preços.

Pela internet, entramos em contato pelo Whatsapp e/ou por email com as empresas para com base nas informações acima solicitar orçamentos para a realização da contratação pretendida:

N	Empresa	Site
1	Escape Junior	https://www.escapejunior.com.br/
2	Cativeiro Escape Game	https://cativeiroescapegame.com.br/
3	Fugativa	https://fugativa.com.br/
4	XMindes Escape Room	https://www.xmindescaperoom.com.br/
5	Escape UP	https://www.escapeupcampinas.com.br/

6	Escape60'	https://escape60.com.br/
7	Escape Home	https://www.escapehome.com.br/
8	EscapeTime	https://escapetime.com.br/
9	BH Escape	https://www.bhescape.com.br/

As empresas que enviaram orçamento foram:

N	Empresa	Proposta		
1	Escape60'	R\$ 18.000,00		
2	Cativeiro Escape Game	R\$ 13.200,00		
3	Escape Home	R\$ 21.000,00		
4			BH Escape (preço desconsiderado para fim de média	R\$ 28.000,00
	Preço Médio	R\$ 17.400,00		

6. Descrição da solução como um todo

A data da atividade é fixa (03/04), o horário é fixo (14:30h às 16:30), o público está definido (servidores da CLT e CAPs do IFSP), a quantidade final mais aproximada será informada a empresa vencedora com pelo menos uma semana de antecedência, devendo em data anterior ser informada de alterações desta quantidade.

A empresa deverá assinar contrato e o pagamento será feito após o evento e de acordo com os critérios do IMR - Instrumento de Medição de Resultados.

A empresa contratada será responsável por prover os materiais necessários a realização da dinâmica em quantidade suficiente a participação simultânea de todos os presentes, bem como deverá possuir mediadores em quantidade e conhecimento suficientes para que possamos atingir os objetivos propostos com a contratação.

Cabe a comissão organizadora em conjunto com a empresa vencedora coordenar com a administração do Hotel Fazenda Vale do Sol para garantir que o salão de eventos esteja disponível para preparação a partir das 13:00h do dia do evento.

Verificar previamente com o hotel todas as necessidades estruturais para a realização do evento, garantindo que a empresa contratada tenha conhecimento prévio da estrutura física da sala e dos recursos disponíveis.

Caberá a empresa realizar um briefing e uma análise conjunta pós-experiência, oportunidade na qual a empresa deverá coletar uma avaliação por escrito.

7. Estimativa das Quantidades a serem Contratadas

Será feita a contratação de **um** serviço de empresa de capacitação e treinamento especializada na realização de Escape Game para os servidores participantes do EnADM - Encontro da Administração do IFSP - Instituto Federal de São Paulo.

8. Estimativa do Valor da Contratação

Valor (R\$): 13.200,00

O valor da contratação é de **R\$ 13.200,00 (treze mil e duzentos reais)**. O menor valor proposto é o da empresa **Cativeiro Escape Game - CNPJ**, a empresa afirmou ter disponibilidade para a data do evento e possui atestado de capacidade técnica já tendo realizado evento na modalidade pretendida.

9. Justificativa para o Parcelamento ou não da Solução

A contratação não permite parcelamento, sendo um serviço realizado em uma única vez em um único dia.

10. Contratações Correlatas e/ou Interdependentes

Não há contratações correlatas e/ou interdependentes a esta contratação.

11. Alinhamento entre a Contratação e o Planejamento

A contratação se alinha ao planejamento estratégico no órgão no sentido em que cabe a Reitoria do IFSP prover capacitação constante de seus servidores, para estarem alinhados ao que as leis determinam seja seguido.

O Evento proverá melhorias em Integração, trabalho em equipe e integração, capacidade de liderança, gestão do tempo, sentimento de desafio e realização, desafio e estímulo mental.

12. Benefícios a serem alcançados com a contratação

Com relação aos benefícios a serem alcançados, reiteramos:

1. **Desenvolvimento de Habilidades de Trabalho em Equipe:** Os jogos de Escape Game são projetados para promover a colaboração e o trabalho em equipe, incentivando os participantes a resolver problemas em conjunto. Isso pode fortalecer os laços entre os membros da equipe e melhorar a eficácia do trabalho em grupo.
2. **Estímulo à Criatividade e Inovação:** Os desafios apresentados nos jogos de Escape Game muitas vezes exigem pensamento criativo e solução de problemas não convencionais. Ao enfrentar esses desafios, os participantes são estimulados a pensar de forma inovadora e a buscar novas abordagens para resolver problemas.
3. **Melhoria da Comunicação e Compreensão Interpessoal:** Para ter sucesso em um Escape Game, os participantes precisam se comunicar de forma clara e eficaz, compartilhando informações e ideias uns com os outros. Isso pode ajudar a melhorar a comunicação interpessoal e a compreensão entre os membros da equipe.
4. **Gestão de Tempo e Pressão:** Os jogos de Escape Game geralmente têm um limite de tempo para a resolução dos desafios, o que pode ajudar os participantes a desenvolver habilidades de gestão do tempo e a lidar com a pressão de prazos apertados de forma eficaz.
5. **Fomento ao Espírito de Competição Saudável:** Embora o objetivo principal seja trabalhar em equipe para resolver os desafios, a competição amigável entre as equipes pode adicionar um elemento de diversão e motivação extra ao evento, incentivando os participantes a darem o seu melhor.

6. **Redução do Estresse e Promoção do Bem-Estar:** Participar de atividades lúdicas e desafiadoras como o Escape Game pode ajudar os servidores a relaxar, reduzir o estresse e promover o bem-estar mental, proporcionando uma pausa bem-vinda das demandas do trabalho cotidiano.

13. Providências a serem Adotadas

Cabe a comissão organizadora do evento previamente informar ao hotel quanto a realização do escape game, seu dia e horário, intermediar e viabilizar a realização da atividade, pelo contato realizado com as empresas as mesmas precisarão de mesas, no número mínimo de 10 (dez), ao redor das quais os participantes se reúnem para resolver os enigmas, portanto, se trata de demanda a ser atendida e viabilizada com o hotel.

A comissão deverá ainda coletar e informar ao hotel para que se autorize a entrada dos representantes da empresa, bem como acompanhar desde a chegada destes até a despedida dos mesmos.

14. Possíveis Impactos Ambientais

Não há impactos ambientais previstos nesta contratação.

15. Declaração de Viabilidade

Esta equipe de planejamento declara **viável** esta contratação.

15.1. Justificativa da Viabilidade

Entendemos viável a contratação nos termos propostos.

16. Responsáveis

Todas as assinaturas eletrônicas seguem o horário oficial de Brasília e fundamentam-se no §3º do Art. 4º do [Decreto nº 10.543, de 13 de novembro de 2020](#).

Despacho: De acordo com o ETP.

NELSON BERTO DOS SANTOS

Diretor Adjunto de Materiais e Serviços



Assinou eletronicamente em 04/03/2024 às 16:22:04.

Despacho: De acordo com o ETP

DAVIS WILIAN GRACIANO DE TOLEDO

Diretor de Logística e Aquisições



Assinou eletronicamente em 04/03/2024 às 17:55:32.

Despacho: De acordo com o ETP

EDUARDO CAMARGO MAIA

Administrador



Assinou eletronicamente em 01/03/2024 às 14:08:52.

Despacho: De acordo com o ETP

DEIR OLIVEIRA DE OLIVEIRA

Diretor Adjunto de Licitações e Contratos



Assinou eletronicamente em 04/03/2024 às 17:53:03.