

**AVISO DE CONTRATAÇÃO DO PROCEDIMENTO LICITATÓRIO
DISPENSA Nº 216/2023, PROTOCOLO Nº 7134/2023**

O setor de licitações da Prefeitura Municipal de Cocalzinho de Goiás, comunica a todos os interessados que realizará compra direta por dispensa de licitação, com fundamento no artigo 75, inciso VIII e §3º, da Lei nº 14.133/2021, cujo objeto é a Contratação de empresa especializada na prestação de serviço de Confecção de Uniformes para identificação dos ACS e colaboradores que atuam nos mutirões. Para atender às necessidades da Secretaria Municipal de Saúde.

ITEM	DESCRIÇÃO	UN	QTD	VALOR MÉDIO
1	COLETE ESPORTIVO PERSONALIZADO – Colete confeccionado em material tipo Dryfit, com elásticos laterais, personalização em sublimação total.	UN	50	52,30
2	CAMISETA MANGA LONGA PERSONALIZADA – Camiseta confeccionada em material tipo Dryfit, 100% poliéster, cor prata, com fator de proteção solar U.V. 30, personalização em sublimação.	UN	68	64,25

As especificações técnicas completas, condições de pagamento, obrigações da contratada e contratante e demais requisitos e exigências da contratação encontram-se à disposição na Superintendência de Licitações e Contratos.

Data de Abertura: 27/04/2023

Data de início de recebimento das propostas: 27/04/2023 às 14:00 (horário de Brasília);

Data do fim do recebimento das propostas: 02/04/2023 às 14:00h (horário de Brasília);

Os interessados poderão protocolar suas propostas no Protocolo da Prefeitura Municipal de Cocalzinho de Goiás.

Informações e esclarecimentos poderão ser obtidos através do e-mail: licitacoescocalzinho@gmail.com ou telefone (62) 3339-1120.

Cocalzinho de Goiás, 27 de Abril de 2023.

KEITIANE CLAUDON DA SILVA

Membro da Equipe de Apoio
Decreto nº 015 de 04/01/2023.



**MUTIRÃO
SAÚDE EM
MOVIMENTO**
A SUA SAÚDE É NOSSA PRIORIDADE

*Mais uma ação da
PREFEITURA
por meio da
SECRETÁRIA DE SAÚDE
visando o bem-estar
da população*



PREFEITURA MUNICIPAL
**COCALZINHO
DE GOIÁS**
o município para todos!

SEMUSA
Secretaria
Municipal
de Saúde

**PREFEITURA
ITINERANTE**

