



Prefeitura Municipal de Itacaré
Estado da Bahia
Secretaria de Cultura



EXTRATO DE TERMO DE COMPROMISSO nº 003/2025
CREDENCIAMENTO-CHAMADA PÚBLICA Nº 012/2024 – Subsídio e Ambientes
Manutenção de Espaço e Ambientes
Processo Administrativo nº 224/2024.

A Prefeitura Municipal de Itacaré/BA, por meio de sua Secretaria Municipal de Cultura, torna público o presente TERMO DE COMPROMISSO que tem por finalidade habilitar/selecionar as pessoas físicas e jurídicas da área cultural (artistas, agentes culturais, associações, produtores culturais) abaixo especificadas, para executar Projeto Cultural selecionados de acordo com a Lei nº 14.399/2022 (PNAB), da Lei nº 14.903/2024 (Marco Regulatório do Fomento à Cultura), do Decreto nº 11.740/2023 (Decreto PNAB) e do Decreto nº 11.453/2023 (Decreto de Fomento) na CHAMADA PÚBLICA 012/2024 – Subsídio e Ambientes Manutenção de Espaço e Ambientes, modalidades; Subsídio e Ambientes Manutenção de Espaço e Ambientes, Inovação Cultural e Trajetória Cultural, devidamente analisados por pareceristas (análise de mérito) e Comissão Especial PNAB (análise técnica). Os mesmos foram convocados para etapa de habilitação/entrega de documentação obrigatória no período de 08/11/2024 a 30/11/2024., conforme convocação oficial.

#Minc# ALDIRBLANC #PNAB#MonitoraMinc#MinistérioDaCultura#ItacaréBA

COMPROMISSÁRIOS:

RONALDO ELI JUNIOR	Subsídio e Ambientes Manutenção de Espaço e Ambientes	R\$ 14.110,56
Associação Comunitária de Desenvolvimento do Bairro do Marimondo	Subsídio e Ambientes Manutenção de Espaço e Ambientes	R\$ 14.110,56
Lucimario Santos Belmiro	Subsídio e Ambientes Manutenção de Espaço e Ambientes	R\$ 14.110,56
Paulo Alberto da Silva Mendes	Subsídio e Ambientes Manutenção de Espaço e Ambientes	R\$ 14.110,56

Data de Assinatura: 22 de janeiro de 2025. **Vigência:** 22 de janeiro e 2026.

Publica-se na forma da lei.

Itacaré/Ba, 22 de janeiro de 2025

Edson Arante Santos Mendes
Prefeito Municipal.

Bomfim Genilson Souza Da Silva
Secretário Municipal de Cultura
DECRETO Nº 005/2025