

EXTRATO DE CONTRATO

DISPENSA DE LICITAÇÃO: N° 001/2026

CONTRATO: N° 008/2026

CONTRATANTES: **MUNICÍPIO DE LAFAIETE COUTINHO, ESTADO DA BAHIA**, pessoa jurídica de direito público interno, inscrita no CNPJ N° 14.205.959/0001-78, situada a Praça Papa João XXIII, n° 198, Centro, Lafaiete Coutinho-BA, CEP 45.215-000, neste ato representado pelo Prefeito, o Sr. **FLÁVIO BRANDÃO SANTANA**, através da **SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**, representada neste ato por sua Secretária a Sra. **HERVANES LESSA DA SILVA**.

CONTRATADO: Empresa **SEGUROS SURA S/A**, inscrito no CNPJ sob o n° 33.065.699/0001-27, localizada na Av. Padre Antônio José dos Santos, N° 1530 – Cidade Monções, CEP 04.563-004 – São Paulo - SP, representado neste ato por seu representante legal a Sra. **ANA PAULA ARAUJO SANTANA**, Brasileira, maior, capaz, inscrito no CPF n° 40 [REDACTED] 95 e RG: 56 [REDACTED] 87SSP/SP.

OBJETO: Contratação de empresa especializada para fornecimento de Apólice de Seguro Total para os veículos tipo MOBI LIKE 1.0, SPIN LTZ 1.8 7L, SPIN 1.8L AT LTZ, destinado a atender às necessidades dos veículos oficiais pertencentes à Secretaria Municipal de Educação do Município de Lafaiete Coutinho/BA.

DA VIGÊNCIA: O prazo de vigência deste contrato é de 12 (doze) meses contados a partir da data de sua assinatura.

UNIDADE ORÇAMENTÁRIA	15001- SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
PROJETO ATIVIDADE	2.009 – GESTÃO ADMINISTRATIVA DA SECRETARIA DE EDUCAÇÃO 2.013 – MANUTENÇÃO E DESENVOLVIMENTO DO ENSINO FUNDAMENTAL 2.014 – MANUTENÇÃO E DESENVOLVIMENTO DO ENSINO INFANTIL – CRECHE
ELEMENTO DE DESPESA	3.3.90.39.00 – OUTROS SERVIÇOS DE TERCEIROS – PESSOA JURIDICA
FONTE DE RECURSO	1.500.1001 – RECURSOS NÃO VINCULADO DE IMPOSTOS DESTINADO A DESPESA COM MANUTENÇÃO E DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

VALOR GLOBAL: R\$ 4.152,25 (Quatro mil e cento e cinquenta e dois reais e vinte e cinco centavos).

Lafaiete Coutinho — Bahia, 21 de janeiro de 2026.

FLÁVIO BRANDÃO SANTANA
PREFEITO MUNICIPAL

HERVANES LESSA DA SILVA.
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO