



PARAGUAÇU MINAS GERAIS

UG: MUNICÍPIO DE PARAGUAÇU

Relatório de Apuração

Cotação Nº: 96/2026

Data Cotação: 02/07/2026

Tipo: Item

Descrição: Contratação de empresa especializada na organização e realização de competição desportiva de rodeio em touros no estilo americano e em cavalos no estilo cutiano, a ser realizado no Parque Municipal de Exposições Antônio Bastos Tranches, durante o evento de comemoração do 115º aniversário do Município de Paraguaçu, que ocorrerá nos dias 27, 28, 29 e 30 de agosto de 2026, sob demanda dos serviços de planejamento operacional, organização, coordenação, produção e acompanhamento da etapa competitiva.

APURAÇÃO DA COTAÇÃO

Item	Descrição	Quantidade	Propostas	Unidade	Valor Médio Unit.	Valor Médio Total
0001	RODEIO EM TOUROS E CAVALOS - Competição desportiva de rodeio em touro estilo americano e rodeio em cavalo estilo cutiano, por Circuito de Rodeio próprio, a ser realizado no Parque Municipal de Exposições Antônio Bastos Tranches, durante o evento de comemoração do 115º aniversário do Município de Paraguaçu, sendo nos nos dias 27, 28, 29 e 30 de agosto de 2026 para realização da etapa de competição oficial, oferecendo em todos os dias uma abertura do rodeio com características diferencial, bem como no encerramento, de forma a agradar ao público presente. Para a realização da competição do rodeio, deverão estar inclusa as despesas de alimentação da equipe de trabalho e pessoal de apoio administrativo de organização do campeonato, alimentação e preservação da integridade física dos animais, hospedagens, alimentação dos funcionários, mão-de-obra e todas as despesas necessárias correlacionadas com a competição, tal como estruturas físicas de arenas, bretes e fechamentos dos animais, além da documentação obrigatória pela presença de animais, licenças junto aos órgãos fiscalizadores, veterinário responsável, bem como anotação de responsabilidade técnica de todos os equipamentos em estrutura metálica e elétrica	1,0000	3	Serviço	270.000,0000	270.000,0000

VALOR TOTAL GERAL

270.000,0000