



República Federativa do Brasil – Estado do Rio de Janeiro
Câmara Municipal de Quissamã
Avenida Francisco de Assis da Silva, 497 – Alto Alegre
CEP 28.735-000 – Quissamã

**AVISO DE CONTRATAÇÃO DIRETA DISPENSA
ELETRÔNICA Nº 0002/2026
PROCESSO Nº 449/2025**

1. PREÂMBULO

O Agente de Contratação da CÂMARA MUNICIPAL DE QUISSAMÃ, torna público que realizará no dia 12 de Março de 2026, às 08:30 (horário de Brasília), a DISPENSA DE LICITAÇÃO ELETRÔNICA nº 0002/2026, visando a obtenção de propostas adicionais de eventuais interessados, devendo ser selecionada a proposta mais vantajosa, realizará por meio da utilização de recursos de tecnologia da informação, através da rede mundial de computadores – INTERNET, no endereço eletrônico abaixo descrito, na modalidade DISPENSA DE LICITAÇÃO, na forma ELETRÔNICA, no modo de disputa ABERTO, com o critério de julgamento pelo MENOR PREÇO POR ITEM, cujo objeto é a CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA O FORNECIMENTO DE MOBILIÁRIOS DIVERSOS, COM ENTREGA E MONTAGEM INCLUÍDAS, PARA ATENDER ÀS NECESSIDADES DA CÂMARA MUNICIPAL DE QUISSAMÃ/RJ CONFORME CONDIÇÕES, QUANTIDADES E EXIGÊNCIAS ESTABELECIDAS NESTE AVISO, NO TERMO DE REFERÊNCIA E SEUS ANEXOS, com base no artigo 75, inciso II, nos termos da Lei 14.133/2021 de 01 de abril de 2021, Lei Municipal nº 2296/2023, e pelas demais normas aplicáveis e pelas condições estabelecidas neste Aviso de Contratação Direta, observadas as datas e horários discriminados a seguir:

Cadastramento das propostas: de 12:30 de 09/03/2026 até as 08:30 do dia 12/03/2026;
Início da fase de lances: dia 12/03/2026 às 08:30;
Término da fase de lances: dia 12/03/2026 às 14h;
Referência de tempo: será sempre observado o horário de Brasília (DF);
Valor estimado da contratação: R\$ 20.926,15
Portal Eletrônico de Licitações a ser utilizado:
<https://www.comprasnet.gov.br/seguro/loginportal.asp>

Quissamã-RJ, 09 de Março de 2026.


Valdeí Francisco dos Santos
Presidente da Comissão de Licitação / Agente de Contratação
Matrícula nº 26-4

REPUBLICAÇÃO POR INCORREÇÃO