

MEMORIAL DESCRITIVO

*MATERIAL DIDÁTICO DE MATEMÁTICA EM JOGO*

EDUCAÇÃO INFANTIL

Ensino Infantil – 4 anos

O material do aluno do ensino infantil – 4 anos, deverá ser composto por Kit com 04 jogos e 04 livros do aluno, conforme segue:

Com jogos de tabuleiros e que apresentem como propósitos principais: comparação e registro de quantidades, reconhecimento da configuração do dado, procedimentos e comparação de quantidades, ampliação e enriquecimento do conhecimento espacial, construção de sistemas de referência progressivos para descrever e representar posições e pontos de vista .

O livro do aluno deve ser com espiral, resistente e de excelente qualidade, abranger quatro sequências didáticas de atividades, sendo uma para cada jogo. Cada sequência será desenvolvida por meio de atividades, em média 12, que problematizam o jogo em questão, totalizando aproximadamente cinquenta atividades a serem desenvolvidas durante um período letivo.

O material do professor do ensino infantil - 4 anos, deverá ser composto por 1 livro de tamanho aproximado com espiral, resistente e de excelente qualidade, abranger Introdução e Preparação a respeito das perspectivas atuais quanto ao ensino da Matemática e suas relações com o projeto proposto, com capítulo apresentando elementos fundamentais da didática da Matemática hoje, a organização do tempo didático, a organização social da classe, intervenções do professor, possíveis hipóteses dos alunos, entre outras orientações pedagógicas. A temática do jogo como estratégia didática; capítulos apartados para cada jogo proposto para o ano escolar, contendo a descrição do jogo, suas regras e os conhecimentos matemáticos buscados, com média de 12 atividades detalhadas cujo objetivo seja o auxílio ao professor na exploração do potencial problematizador apresentado pelo jogo, além de apresentar referências de avaliação que permita o acompanhamento de aprendizagem dos alunos. Abordagem do conteúdo matemático proposta em etapas que avancem em graus de dificuldade, cada uma correspondendo a um conjunto de atividades do Livro do Aluno. Acompanhamento pedagógico incluso.

Ensino Infantil – 5 anos

O material do aluno do ensino infantil – 4 anos, deverá ser composto por Kit com 04 jogos e 04 livros do aluno, conforme segue:

---



PORTO FERREIRA

# PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTO FERREIRA

“A CAPITAL NACIONAL DA CERÂMICA ARTÍSTICA E DA DECORAÇÃO”

## SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

Com jogos que representem a quantidade numérica da ordem das centenas, jogos com pinos, dados numéricos e de quantidades, mínimo de 50 adesivos em branco, jogos de tabuleiro com fichas numeradas, jogos de mosaicos com ilustrações de linhas, formas geométricas que abranjam comparação e ordenação de

números, regularidades do sistema numérico e procedimentos de contagem, reconhecimento da configuração do dado, resolução de problemas numéricos de contagem, soma de dados, leitura, escrita e comparação de números, resolução de problemas numéricos de pequenas somas e/ou comparativos de quantitativos, construção de repertório inicial de cálculos memorizados, resolução de problemas que envolvam o registro de pontos, análise de algumas características das formas: lado retos ou curvos, quantidade de lados, igualdade do comprimento dos lados, ângulos retos, etc. Identificação de relações entre diferentes figuras geométricas.

O livro do aluno deverá ser de espiral, resistente, de excelente qualidade, abranger quatro sequências didáticas de atividades, sendo uma para cada jogo. Cada sequência será desenvolvida por meio de atividades, em média 12, que problematizam o jogo em questão, totalizando aproximadamente cinquenta atividades a serem desenvolvidas durante um período letivo.

O material do professor ensino infantil – 5 anos, deverá ser 1 livro com espiral, resistente e de excelente qualidade, abordar Introdução e Preparação a respeito das perspectivas atuais quanto ao ensino da Matemática e suas relações com o projeto proposto, com capítulo apresentando elementos fundamentais da didática da Matemática hoje, a organização do tempo didático, a organização social da classe, intervenções do professor, possíveis hipóteses dos alunos, entre outras orientações pedagógicas; a temática do jogo como estratégia didática; capítulos apartados para cada jogo proposto para o ano escolar, contendo a descrição do jogo, suas regras e os conhecimentos matemáticos buscados, com média de 12 atividades detalhadas cujo objetivo seja o auxílio ao professor na exploração do potencial problematizador apresentado pelo jogo, além de apresentar referências de avaliação que permita o acompanhamento de aprendizagem dos alunos. Abordagem do conteúdo matemático proposta em etapas que avancem em graus de dificuldade, cada uma correspondendo a um conjunto de atividades do Livro do Aluno. Acompanhamento pedagógico incluso.

### *MATERIAL DIDÁTICO DE MULTILINGUAGENS DA INFÂNCIA*

O material do aluno deverá ser composto por:

- 1 caderno do aluno relacionado ao grande tema em questão, com intervenções gráficas e plásticas elaboradas por ilustradores e artistas profissionais, com as quais as crianças possam interagir por

**Divisão de Administração e Controle Financeiro**

CNPJ: 45.339.363/0001-94

Rua Cel. Procópio de Carvalho, nº 352, Centro – Porto Ferreira, SP – CEP: 13660-009

Fone: (19) 3589-5300 – R. 5303

[www.portoferreira.sp.gov.br](http://www.portoferreira.sp.gov.br) | [simone.klein@portoferreira.sp.gov.br](mailto:simone.klein@portoferreira.sp.gov.br)



PORTO FERREIRA

# PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTO FERREIRA

## “A CAPITAL NACIONAL DA CERÂMICA ARTÍSTICA E DA DECORAÇÃO”

### SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

meio de pinturas, desenhos, colagens, carimbos e outras possibilidades, a serem descobertas ao longo das aulas;

- 1 guia com QR codes e descritivo de todas as obras de artes, envolvendo as seguintes linguagens da arte: cinema, teatro, dança, contação de história, artes plásticas e gráficas;
- 5 pranchas com obras de artes plásticas, gráficas ou fotográficas (relacionadas ao grande tema em questão e que focam diretamente nas cinco sequências didáticas;
- 1 livro de literatura relacionado ao grande tema em questão e que foque diretamente nas cinco sequências didáticas, e
- 1 livro da família que apresente um novo modo de multilinguagem às crianças, de maneira a subsidiar fora da escola o acesso e a interação com todos os outros componentes.

**O material do professor deverá conter:**

- Todo o material do aluno, e
- 1 livro do professor contendo cinco sequências didáticas por faixa etária, que enfoquem as obras de arte selecionadas para cada agrupamento etário e incluindo sugestões de atividades disparadoras com todos os demais componentes do programa, relacionadas ao grande tema em questão. A multilinguagem na infância, bem como, o treinamento em ação direta com os professores, pode alcançar os objetivos de aprendizagem distribuídos ao longo do segmento da educação infantil.

### ***MATERIAL DIDÁTICO DE PRÁTICAS E LIÇÕES DE EDUCAÇÃO FINANCEIRA***

#### ***Ensino Fundamental Anos Iniciais (1º aos 5º anos)***

**O material do aluno deverá ser um kit, composto por:**

- Livro do aluno, estruturado em cinco capítulos e quinze propostas de vivências sobre educação financeira, contendo textos informativos e atividades, e que, ao final de cada volume haja materiais de apoio nos anexos para a realização das propostas presentes nos capítulos;
- Livros paradidáticos, no mínimo 5 (cinco), correspondentes aos anos de escolaridade dos alunos, trazendo histórias inspiradoras sobre valores, princípios e práticas de educação financeira contextualizadas junto às personagens e ao enredo das histórias;
- Caderneta de ações, correspondente ao ano de escolaridade, com atividades que estimulem a aplicação das lições de educação financeira aprendidas em cada um dos encontros, e

**Divisão de Administração e Controle Financeiro**

CNPJ: 45.339.363/0001-94

**Rua Cel. Procópio de Carvalho, nº 352, Centro – Porto Ferreira, SP – CEP: 13660-009**

Fone: (19) 3589-5300 – R. 5303

[www.portoferreira.sp.gov.br](http://www.portoferreira.sp.gov.br) | [simone.klein@portoferreira.sp.gov.br](mailto:simone.klein@portoferreira.sp.gov.br)



PORTO FERREIRA

**PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTO FERREIRA**  
“A CAPITAL NACIONAL DA CERÂMICA ARTÍSTICA E DA DECORAÇÃO”  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**

- Materiais complementares que contenham: moedas de 5, 10 e 25 centavos e de 1 real; cédulas de 2, 5, 10, 20, 50 e 100 reais; talão de cheque; talão de comprovante de depósito; cartão de débito/crédito; cartão de leilão; cartões interativos de emoções, representadas por expressões faciais e gestos de mãos; jogos; adesivos, e crachá de identificação.

**MATERIAL DIDÁTICO DE LITERATURA E GAMEFICAÇÃO**

**Ensino Fundamental Anos Iniciais**

**3º ano**

O material do aluno deverá ser composto de :

- Caderno de atividades, com fichas de cada aula gameficada, atividades da seção de literatura e gameficação, e fichas extras;
- Guia da família, material que desmistifica o universo dos games e mostra que a literatura está mais presente no dia a dia do que muitos pensam – para além da diversão, por meio de uma interação socioeducativa com a família, e
- Mínimo de 4 (quatro) livros literários que tenham como temas: solução de problemas, aventura, fantasia, medo, amizade, conto clássico, rejeição, identidade, autoimagem, fantasmas, escolha, amizade, mistério, aventura, contos de fadas, entendimento, ponto de vista, perspectiva e narrativa.

O material do professor deverá ser composto por:

- Caderno com material explicativo e prático para entendimento da metodologia de gameficação e com planos de aula detalhados para a aplicação em sala de aula.
- Materiais de apoio à gameficação, como dados temáticos, adesivos, spinner, etc.
- Mínimo de 4 (quatro) livros literários, com os temas acima já descritos.

**4º ano**

O material do aluno deverá ser composto de :

- Caderno de atividades, com fichas de cada aula gameficada, atividades da seção de literatura e gameficação, e fichas extras;
- Guia da família, material que desmistifica o universo dos games e mostra que a literatura está mais presente no dia a dia do que muitos pensam – para além da diversão, por meio de uma interação socioeducativa com a família, e

**Divisão de Administração e Controle Financeiro**

CNPJ: 45.339.363/0001-94

Rua Cel. Procópio de Carvalho, nº 352, Centro – Porto Ferreira, SP – CEP: 13660-009

Fone: (19) 3589-5300 – R. 5303

[www.portoferreira.sp.gov.br](http://www.portoferreira.sp.gov.br) | [simone.klein@portoferreira.sp.gov.br](mailto:simone.klein@portoferreira.sp.gov.br)



PORTO FERREIRA

# PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTO FERREIRA

“A CAPITAL NACIONAL DA CERÂMICA ARTÍSTICA E DA DECORAÇÃO”

## SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

- Mínimo de 4 (quatro) livros literários que tenham como temas: provérbios, ditos populares, sentido próprio ou literal, sentido figurado, cultura popular, arte, narrativa, singularidade, alteridade, diferença, coletivo, individual, perspectiva, contos, história de circo, tempo, amizade, amor, botânica, discurso formal e informal, informativo, enciclopédia e verbete.

O material do professor deverá ser composto por:

- Caderno com material explicativo e prático para entendimento da metodologia de gameficação e com planos de aula detalhados para a aplicação em sala de aula.
- Materiais de apoio à gameficação, como dados temáticos, adesivos, spinner, etc.
- Mínimo de 4 (quatro) livros literários, com os temas acima já descritos.

### 5º ano

O material do aluno deverá ser composto de :

- Caderno de atividades, com fichas de cada aula gameficada, atividades da seção de literatura e gameficação, e fichas extras;
- Guia da família, material que desmistifica o universo dos games e mostra que a literatura está mais presente no dia a dia do que muitos pensam – para além da diversão, por meio de uma interação socioeducativa com a família, e
- Mínimo de 4 (quatro) livros literários que tenham como temas: outro, solidariedade, comunicação, respeito, memórias, história, poesia, reflexões em perspectiva filosófica, recursos literários, temas universais, múltiplos sentidos de linguagem poética, trabalho infantil, desejo, furto, prosa, poética, travessia, relação, ação e descoberta.

O material do professor deverá ser composto por:

- Caderno com material explicativo e prático para entendimento da metodologia de gameficação e com planos de aula detalhados para a aplicação em sala de aula.
- Materiais de apoio à gameficação, como dados temáticos, adesivos, spinner, etc.
- Mínimo de 4 (quatro) livros literários, com os temas acima já descritos.

### DETALHAMENTO DOS MATERIAIS: 1º ao 5º ano

- **Guia do professor:** Texto introdutório sobre o significado da leitura de literatura na escola; texto introdutório sobre a gameficação da aprendizagem, com vídeos complementares; justificativa pedagógica de cada livro; passo a passo da mecânica de gameficação de cada livro; competências e habilidades da BNCC para cada livro; cronograma de aulas; plano de aula das 8 aulas para cada um dos quatro livros literários que contém no kit do ano escolar –

Divisão de Administração e Controle Financeiro

CNPJ: 45.339.363/0001-94

Rua Cel. Procópio de Carvalho, nº 352, Centro – Porto Ferreira, SP – CEP: 13660-009

Fone: (19) 3589-5300 – R. 5303

[www.portoferreira.sp.gov.br](http://www.portoferreira.sp.gov.br) | [simone.klein@portoferreira.sp.gov.br](mailto:simone.klein@portoferreira.sp.gov.br)



PORTO FERREIRA

# PREFEITURA MUNICIPAL DE PORTO FERREIRA

“A CAPITAL NACIONAL DA CERÂMICA ARTÍSTICA E DA DECORAÇÃO”

## SECRETARIA DE EDUCAÇÃO

com descrições dos materiais, das atividades (antes, durante e depois da aula) e com miniaturas do caderno de atividades do estudante.

- **Materiais complementares:** materiais necessários para que a mecânica da gamificação aconteça, de acordo com cada livro literário e ano escolar e podem incluir: - adesivos; - spinners, baralhos, dados; - cartazes; - álbum de figurinhas; - prismas de identificação dos grupos; - entre outros.
- **Diário da Jornada:** caderno de atividades do estudante organizado de forma a promover a individualização da aprendizagem e da gamificação, além do reconhecimento e da valorização da jornada específica de cada estudante. Deverá conter as fichas de cada aula gamificada, atividades e espaços para registros extras.
- **Guia da família:** o guia da família desmistifica o universo dos games e mostra que a literatura está mais presente no dia a dia do que muitos pensam – para além da diversão e por meio de uma interação socioeducativa com a família. Abordar, de forma lúdica, tópicos como: benefícios proporcionados pelos jogos; cuidados com os games; elementos da cultura popular na literatura; e usos educacionais e sociais dos jogos, trazer curiosidades e informações sobre a história milenar dos jogos e da literatura.
- **Livros de literatura:** mínimo de 4 (quatro) livros por ano escolar, no segmento do ensino fundamental – anos iniciais, conforme temas acima discriminados.

Porto Ferreira, 9 de maio de 2024.

Divisão de Administração e Controle Financeiro

CNPJ: 45.339.363/0001-94

Rua Cel. Procópio de Carvalho, nº 352, Centro – Porto Ferreira, SP – CEP: 13660-009

Fone: (19) 3589-5300 – R. 5303

[www.portoferreira.sp.gov.br](http://www.portoferreira.sp.gov.br) | [simone.klein@portoferreira.sp.gov.br](mailto:simone.klein@portoferreira.sp.gov.br)