

Mogi Guaçu, 30 de janeiro de 2026

REQUISIÇÃO 24/2026

ASSUNTO: AQUISIÇÃO DE SOFTWARE EDUCACIONAL DESTINADO ÀS AULAS DA DISCIPLINA TEORIA E SIMULAÇÃO DOS JOGOS EMPRESARIAIS, DO CURSO DE GRADUAÇÃO EM ADMINISTRAÇÃO

Prezado Thiago Aparecido Dos Santos, Chefe de Setor de Compras

Solicito abertura de processo administrativo de compras para a aquisição de software educacional destinado às aulas da disciplina Teoria e Simulação dos Jogos Empresariais, do Curso de Graduação em Administração, conforme descrito abaixo.

Aquisição de software de simulação empresarial, com licença de uso educacional, voltado ao apoio didático-pedagógico da disciplina Teoria e Simulação dos Jogos Empresariais, permitindo a realização de atividades práticas de tomada de decisão, análise estratégica e gestão integrada.

CARACTERÍSTICAS MÍNIMAS DO SOFTWARE

O software a ser adquirido deverá, no mínimo:

- Permitir simulação de ambientes empresariais competitivos;
- Trabalhar com variáveis de gestão (produção, marketing, finanças, recursos humanos e estratégia);
- Possibilitar tomada de decisões em ciclos simulados;
- Gerar relatórios de desempenho e indicadores gerenciais;
- Permitir uso simultâneo por grupos de alunos;
- Ser compatível com ambiente web ou multiplataforma;
- Incluir suporte técnico e material de apoio pedagógico.

A aquisição do software de simulação empresarial é fundamental para o desenvolvimento prático das competências previstas no Projeto Pedagógico do Curso de Administração, especialmente no que se refere à formação gerencial, análise estratégica, tomada de decisão e trabalho em equipe.

A disciplina Teoria e Simulação dos Jogos Empresariais tem como objetivo aproximar os alunos de situações reais do ambiente organizacional, proporcionando aprendizado experiencial por meio de simulações que integram conceitos teóricos e práticas de gestão. O uso de software específico potencializa o processo de ensino-

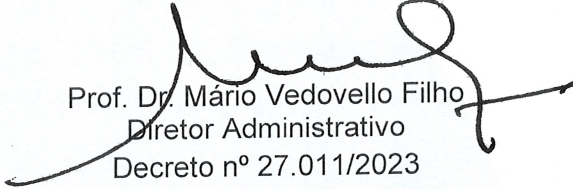
aprendizagem, tornando-o mais dinâmico, interativo e alinhado às metodologias ativas recomendadas pelas diretrizes curriculares nacionais.

Além disso, a utilização de ferramentas tecnológicas educacionais contribui para:

- Maior engajamento dos alunos;
- Desenvolvimento do pensamento crítico e analítico;
- Aplicação prática de conceitos multidisciplinares;
- Melhoria dos indicadores de qualidade acadêmica;
- Atendimento às exigências de inovação pedagógica nas avaliações

institucionais e externas.

Atenciosamente,


Prof. Dr. Mário Vedovello Filho
Diretor Administrativo
Decreto nº 27.011/2023