



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

ESTUDO TÉCNICO PRELIMINAR

1.

IDENTIFICAÇÃO DA ÁREA REQUISITANTE
Órgão/entidade: SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO

2. DESCRIÇÃO DO OBJETO:

Este estudo técnico preliminar tem por objeto o **REGISTRO DE PREÇOS PARA AQUISIÇÃO DE SOLUÇÃO TECNOLÓGICA DE APOIO A ALFABETIZAÇÃO.**

3. SOLUÇÃO DA NECESSIDADE:

A Secretaria de Educação compreende que são diferentes fatores que interferem e influenciam nos processos de ensino e de aprendizagens dos estudantes e, portanto, devem ser tratados em conjunto na implementação das políticas educacionais. Neste contexto, leva-se também em consideração os impactos negativos ao processo ensino-aprendizagem e, por consequência, ao desenvolvimento integral do indivíduo, determinados por sua interrupção em momento não planejado ou esperado, ocasionado pelo fechamento das unidades municipais de ensino, por conta da recente pandemia Covid-19, acarretando um hiato e consequente déficit no trajeto pedagógico dos estudantes regularmente matriculados nesta rede de ensino. Diante a tal, a Secretaria de Educação busca a implantação de medidas para atenuar esse déficit, dentre elas a aquisição de um aplicativo, destinado a alunos e educadores do ciclo de Alfabetização e Ensino Fundamental anos iniciais, que ofereça elementos para facilitar e enriquecer o processo de ensino-aprendizagem em contexto que propiciam a reflexão conjunta de alunos e professores com indicadores para gestão dos resultados atingidos.

4. RESULTADOS PRETENDIDOS – ATIVIDADE FIM:

4.1 **Melhoria no processo de alfabetização:**

A tecnologia proporciona métodos interativos e personalizados, acelerando o aprendizado e adaptando-se ao ritmo de cada aluno.

4.2. **Maior engajamento dos alunos:**

Soluções tecnológicas oferecem atividades lúdicas e interativas que tornam o aprendizado mais envolvente e motivador para as crianças.

4.3. **Monitoramento do progresso individual:**

Ferramentas tecnológicas permitem o acompanhamento contínuo e detalhado do desempenho de cada aluno, facilitando intervenções pedagógicas mais eficazes.

4.4. **Inclusão educacional:**



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

Recursos digitais podem ser adaptados para atender a diferentes necessidades de aprendizagem, incluindo alunos com dificuldades ou deficiências.

4.5. Formação de professores:

As soluções tecnológicas também proporcionam ferramentas e capacitação para os professores, ajudando-os a inovar nas práticas pedagógicas e maximizar os resultados.

4.6. Redução de defasagens educacionais: Com recursos multimodais, a tecnologia pode ajudar a corrigir e prevenir lacunas no processo de alfabetização.

5. RESULTADOS PRETENDIDOS – ADMINISTRAÇÃO:

5.1. Transparência e Legalidade:

Assegurar que o processo licitatório para a aquisição do material seja conduzido de maneira transparente e em conformidade com a legislação vigente.

5.2. Eficiência nos Recursos Públicos:

Buscar a aquisição com a melhor relação custo-benefício, assegurando que os recursos públicos sejam utilizados de maneira eficiente.

Avaliar propostas que ofereçam qualidade compatível com o investimento realizado.

5.4. Agilidade no Processo:

Buscar eficiência no tempo de execução do processo licitatório.

5.5. Contratação Segura e Responsável:

Selecionar fornecedores confiáveis e idôneos, garantindo a segurança na contratação.

Assegurar que os contratados cumpram com todas as obrigações contratuais, proporcionando uma gestão responsável dos recursos públicos.

6. ESTIMATIVA DAS QUANTIDADES, ACOMPANHADAS DE MEMÓRIA DE CÁLCULO E DOS DOCUMENTOS QUE LHE DÃO SUPORTE.

6.1. A solução pretendida foi definida como aquisição a partir de Registro de Preços, houve pesquisa de mercado conforme termo de referência constante no processo, fornecida por empresas especializadas no serviço demandado.

6.2. ESTIMATIVA DE QUANTIDADES E PREÇOS:

	Ensino Infantil 3 anos – Livro digital do Aluno - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Escuta, fala, pensamento e imaginação - Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações - O eu, o outro e nós - Corpo, gesto e movimentos - Traços, sons, cores e formas	1.100,00	274,33	301.763,00



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

	- Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.			
	Ensino Infantil 3 anos – Livro digital do Professor - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Escuta, fala, pensamento e imaginação - Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações - O eu, o outro e nós - Corpo, gesto e movimentos - Traços, sons, cores e formas - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	65,00	274,33	17.831,45

	Ensino Infantil 4 anos – Livro digital do Aluno - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
--	---	-------------	------------------------	------------------------



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Escuta, fala, pensamento e imaginação - Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações - O eu, o outro e nós - Corpo, gesto e movimentos - Traços, sons, cores e formas - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação , Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	1.288,00	274,33	353.337,04
Ensino Infantil 4 anos – Livro digital do Professor - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Escuta, fala, pensamento e imaginação - Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações - O eu, o outro e nós - Corpo, gesto e movimentos - Traços, sons, cores e formas - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação , Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	52,00	274,33	14.265,16



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

	Ensino Infantil 5 anos – Livro digital do Aluno - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Escuta, fala, pensamento e imaginação - Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações - O eu, o outro e nós - Corpo, gesto e movimentos - Traços, sons, cores e formas - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	1.280,00	274,33	351.142,40
	Ensino Infantil 5 anos – Livro digital do Professor - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Escuta, fala, pensamento e imaginação - Espaços, tempos, quantidades, relações e transformações - O eu, o outro e nós - Corpo, gesto e movimentos - Traços, sons, cores e formas - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo.	46,00	274,33	12.619,18



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

	- Aprovado pelo Ministério da Educação.			
--	---	--	--	--





PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

	Ensino Fundamental Anos Iniciais 1º ano – Livro digital do Aluno - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	1.300,00	274,33	356.629,00
	Ensino Fundamental Anos Iniciais 1º ano – Livro digital do Professor - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso.	52,00	274,33	14.265,16



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

- Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.			
--	--	--	--





PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

	Ensino Fundamental Anos Iniciais 2º ano – Livro digital do Aluno - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	1.320,00	274,33	362.115,60
	Ensino Fundamental Anos Iniciais 2º ano – Livro digital do Professor - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso.	57,00	274,33	15.636,81



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

	- Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.			
--	--	--	--	--

	Ensino Fundamental Anos Iniciais 3º ano – Livro digital do Aluno - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	1.400,00	274,33	384.062,00
	Ensino Fundamental Anos Iniciais 3º ano – Livro digital do Professor - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família.	55,00	274,33	



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

- Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.			15.088,15
--	--	--	-----------

	Ensino Fundamental Anos Iniciais 4º ano – Livro digital do Aluno - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	1.385,00	274,33	379.947,05
	Ensino Fundamental Anos Iniciais 4º ano – Livro digital do Professor - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler	57,00	274,33	



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

- Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.			15.636,81
---	--	--	-----------

	Ensino Fundamental Anos Iniciais 5º ano – Livro digital do Aluno - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática.	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC: - Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.	1.335,00	274,33	366.230,55
	Ensino Fundamental Anos Iniciais 5º ano – Livro digital do Professor - Áreas do conhecimento: Língua Portuguesa e Matemática. – CONTEUDO:	QTD.	VALOR UNIT. R\$	VALOR TOTAL R\$
	(1) um Livro digital com atividades gamificadas, anual, interdisciplinar, contemplando os campos de aprendizagem da BNCC:	55,00	274,33	



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

	- Conhecendo os números - Leitura e Escrita - Formas Geométricas - Divisão e Multiplicação - Arte e Cultura - Aprendendo a Ler - Atividades, de forma clara e definida, com um objetivo prático de reforçar a aprendizagem. - Livro Digital personalizado pela gestão escolar com funcionalidade Multiplataforma (Web, Android, IOS) com atividades Gamificadas. - Acesso disponível em 3 versões: Direção/Coordenação, Professor, Aluno/Família. - Utilização online ou offline com coleta de dados para os relatórios. - Habilidades podendo ser organizada de acordo com planejamento da gestão escolar criando a sequência didática personalizada para aquele bimestre/trimestre/semestre, com permissão para incluir novo jogo/atividade durante o percurso. - Visualização dos alunos que já baixaram o APP, fizeram atividade, não fizeram e indicadores de desempenho para monitoramento de alunos e turmas. - Relatório completo individual por objetivo de aprendizagem previsto pela BNCC com sugestão de atividades de recomposição personalizada para necessidade demonstrada no mesmo. - Aprovado pelo Ministério da Educação.			15.088,15
	VALOR TOTAL R\$			2.975.657,51



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

7 ANÁLISE DE ALTERNATIVAS POSSÍVEIS:

7.1. Por se tratar de material pedagógico específico, devido ao seu conteúdo singular, destaca-se a aquisição como a alternativa mais viável para atendimento.

8 FONTE DE RECURSOS:

Recurso Municipal, Estadual e Federal.

9 JUSTIFICATIVAS PARA O PARCELAMENTO OU NÃO DA SOLUÇÃO QUANDO NECESSÁRIA PARA INDIVIDUALIZAÇÃO DO OBJETO:

Na presente demanda, não é vislumbrado, no momento, motivações para a adoção do parcelamento do objeto.

10 CONTRATAÇÃO CORRELATAS E/OU INTERDEPENDENTES:

Não se verifica a necessidade de contratações correlatas nem interdependentes para a viabilidade e contratação desta demanda.

11 DECLARAÇÃO DE VIABILIDADE (OU NÃO) DA CONTRATAÇÃO

O estudo preliminar evidencia que a contratação da solução, mostra-se possível tecnicamente e fundamentadamente necessária. Diante do exposto, declara-se ser viável a contratação pretendida.

12 IMPACTOS AMBIENTAIS:

Todo resíduo gerado da aquisição e aplicação do objeto serão devidamente encaminhados para coleta ou destino de resíduos conforme legislação vigente.

13 ESTIMATIVAS DE PREÇOS OU PREÇOS REFERENCIAIS

A estimativa de preços foi cotada conforme Termo de Referência anexo em folhas subsequentes.

14 PREVISÃO NO PLANO ANUAL DE COMPRAS:

Não se aplica.

15 PROVIDÊNCIAS PARA ADEQUAÇÃO DO AMBIENTE DO ÓRGÃO



PREFEITURA MUNICIPAL DE ARUJÁ
ESTADO DE SÃO PAULO
Secretaria Municipal de Educação

Não se vislumbra necessidades de tomada de providências de adequações de ambiente para a solução ser contratada.

16 RESPONSÁVEIS PELA ELABORAÇÃO DO ETP:

NOME	CARGO
RAPHAEL ROMERO DE MORAES	CHEFE DE EQUIPAMENTO

17 APROVAÇÃO DO ESTUDO TÉCNICO PRELIMINAR:

17.1. Por este instrumento declaro ter ciência das competências do INTEGRANTE ADMINISTRATIVO, bem como minha indicação para exercer esse papel na Equipe de Planejamento de Contratação.

Professor Bruno do Prado Francisco

Secretário Municipal De Educação