



Relatório Final de Entrega do Projeto – FIEB Gaming Experience

Barueri, 03 de dezembro de 2024.

O projeto Gaming Experience W7M teve como objetivo proporcionar uma imersão gamer aos alunos do curso de Programação de Jogos Digitais da FIEB, conectando-os a diferentes aspectos do mercado de eSports e desenvolvimento criativo. Para isso foi utilizada uma metodologia baseada em desafios de desenvolvimento pessoal com temas relacionados a este mercado, como Gestão de Projetos e Produção Técnica. As atividades envolveram apresentações temáticas, experiências práticas com profissionais do setor e competições entre turmas. Os pilares trabalhados incluíram motivação, proatividade, mercado de trabalho, habilidades interpessoais e identidade, indo de encontro com as propostas estabelecidas no Plano de Curso de Programação de Jogos Digitais da FIEB. Os resultados foram mensurados através de pesquisas com os alunos e de entregáveis através de tarefas para cada sala participante, onde percebeu-se o engajamento das turmas envolvidas e grande evolução na qualidade dos trabalhos gerados pelos alunos, com êxito na introdução dos temas, mas com pontos a serem aprimorados.

Pontos Positivos:

- Alto nível de engajamento dos alunos, especialmente em atividades práticas e competições.
- Variedade de experiências apresentadas, abrangendo desde a perspectiva de jogadores profissionais até áreas como edição de vídeo, transmissão e produção audiovisual.
- Integração do projeto ao ecossistema escolar, reforçando o senso de pertencimento e identidade dos estudantes.
- Expansão do repertório dos alunos em relação ao mercado de trabalho e suas oportunidades dentro do universo gamer.
- Impacto positivo observado em turmas que tiveram repetição de conteúdos, demonstrando progressão no aprendizado.

Pontos a Serem Melhorados:

- Maior tempo de preparação e prática para as atividades realizadas pelos alunos, permitindo um aproveitamento mais efetivo.
- Necessidade de conexão mais forte entre as atividades e os propósitos individuais dos alunos, conforme apontado pelos relatórios entregues pela contratada.
- Expansão da participação remota, permitindo maior inclusão de alunos com restrições de presença.
- Estabelecimento de periodicidade fixa e maior número de aulas para aprofundamento dos temas.
- Inserção de mais eventos não competitivos dentro da escola, ampliando as possibilidades de engajamento.



FUNDAÇÃO INSTITUTO DE EDUCAÇÃO DE BARUERI

Avenida Andrômeda, 500 | Alphaville | Barueri - SP | CEP 06473-000

CNPJ 65.700.239/0001-10 | Tel 11 2078-7810

- Melhor divulgação do projeto dentro da instituição e nos campeonatos para aumentar a adesão.
- Expansão da participação para turmas além do curso de Programação de Jogos Digitais, possivelmente no mesmo sistema dos Núcleos de Aprendizagem da FIEB, com aulas em um único polo – recomenda-se a unidade Maria Theodora ou Jardim Belval - permitindo assim uma maior adesão dos alunos e a criação de fato de uma cultura gamer na instituição, atendendo a anseios expressados por parte do corpo discente.

Com base nessa análise, recomenda-se que uma eventual renovação do projeto considere ajustes para otimizar a experiência e maximizar o impacto junto aos alunos.

Sem mais,

Yuri Rodrigues de Almeida

Gestor do Contrato nº 07/2024