



DECLARAÇÃO DE ANUÊNCIA

À UGCCAL,

Eu, Cláudia Regina Zanelato, Diretora Requisitante vinculada à Fundação Instituto de Educação de Barueri – FIEB, venho, por meio desta, manifestar anuência à contratação de empresa especializada para execução do projeto Gaming Experience W7M 2025, conforme detalhado no Termo de Referência nº 47/2025 e Estudo Técnico Preliminar nº 51/2025.

Motivo da ausência no PCA 2025

A contratação não constava originalmente no Plano de Contratações Anual (PCA) de 2025 em virtude de sua concepção ter sido finalizada apenas após o encerramento do ciclo do Contrato nº 07/2024, cuja avaliação demonstrou impactos pedagógicos altamente positivos. Na ocasião da elaboração do PCA, ainda não havia elementos suficientes que justificassem sua previsão, tendo em vista que o projeto anterior estava em execução.

Justificativa

Objeto da contratação:

Prestação de serviços especializados em cultura gamer, produção audiovisual e educação digital, por meio da execução do programa Gaming Experience W7M 2025, destinado a 3.044 estudantes dos cursos técnicos vinculados ao eixo tecnológico de Inovação da FIEB.

Detalhamento da situação:

A proposta pedagógica contempla uma jornada formativa imersiva, composta por workshops, mentorias, eventos interativos e produção de conteúdo digital, com utilização de metodologias ativas como PBL, cultura maker e sala de aula invertida. A ação complementa o currículo dos cursos técnicos, promovendo o protagonismo estudantil, a inclusão digital e o desenvolvimento de competências para o mundo do trabalho. O projeto também prevê a realização de culminâncias educacionais com participação ativa dos alunos em todas as fases de execução.



Motivo da urgência:

A implementação das atividades está vinculada ao calendário escolar de 2025, e seu atraso comprometeria o andamento das práticas pedagógicas previstas no plano curricular. A contratação imediata é essencial para garantir a preparação, execução e culminância do projeto dentro dos prazos escolares, além de assegurar o uso racional dos recursos alocados.

Impacto da não contratação

A ausência desta contratação comprometerá a entrega de atividades práticas e vivenciais previstas para os cursos técnicos do eixo Inovação. Tal impacto resultaria em prejuízos pedagógicos significativos, perda de oportunidade de desenvolvimento de competências digitais, desarticulação das ações planejadas com a comunidade escolar, além do desperdício do legado institucional construído com o contrato anterior. Há ainda o risco de descontinuidade de uma iniciativa considerada modelo no uso de cultura gamer na educação técnica pública.

Barueri, 12 de maio de 2025.

Cláudia Regina Zanelato
Diretora Requisitante

Luiz Antonio Ribeiro
Superintendente