



Re: ORÇAMENTO DE PROJETO GAMING

De Chuck Catani <chuckcatani@blackduckgroup.com.br>

Data Qui, 15/05/2025 09:06

Para Natanael Henrique da Silva Mendes <natanael.mendes@fieb.edu.br>

Geralmente, você não recebe emails de chuckcatani@blackduckgroup.com.br. [Saiba por que isso é importante](#)

Bom dia Natanael, tudo bem?

Primeiramente muito obrigado por nos procurar.

Mas analisando aqui o escopo pedido para a realização do projeto, infelizmente hoje em dia não conseguimos atender parte do que está sendo pedido.

Att

Em qua., 14 de mai. de 2025 às 12:39, Natanael Henrique da Silva Mendes <natanael.mendes@fieb.edu.br> escreveu:

Prezados, boa tarde!

A Fundação Instituto de Educação de Barueri (FIEB), por meio de sua área técnica e pedagógica, está realizando um levantamento de mercado com vistas à contratação de empresa especializada para a execução de um projeto educacional complementar voltado ao universo dos games, da produção de conteúdo digital e das profissões emergentes da cultura tecnológica.

O objetivo é promover uma jornada formativa inovadora para os alunos do Ensino Médio Técnico da rede, especialmente dos cursos vinculados ao eixo tecnológico de Inovação (como Informática, Redes, Programação de Jogos, etc.), com foco em competências técnicas, criatividade, protagonismo estudantil e aplicação prática dos conhecimentos adquiridos em sala de aula.

Dessa forma, solicitamos a gentileza de apresentar proposta orçamentária (estimativa de preço) para a execução do seguinte escopo:

Objetivo Geral:

Executar um programa educacional imersivo e complementar por meio de atividades práticas e teóricas nos temas relacionados à cultura digital, e-sports, comunicação, produção audiovisual e inovação tecnológica, utilizando metodologias ativas de ensino e recursos tecnológicos de ponta, com foco nos estudantes do Ensino Médio Técnico da rede FIEB.

Componentes e Carga Horária Total Estimada:

O projeto deverá ser planejado e executado ao longo de aproximadamente 210 dias corridos, com carga horária total estimada de 19.336 horas, distribuídas entre as seguintes atividades e fases:

- Encontros técnicos e guiados

- Oficinas e imersões
- Transmissões ao vivo com especialistas
- Mentorias e produção de conteúdo
- Organização e execução de campeonatos

As ações devem atender a, no mínimo, 3.044 estudantes das unidades escolares da FIEB, considerando os diferentes cursos e turnos.

Infraestrutura e Recursos Técnicos Esperados:

- Switchers e câmeras profissionais (ex: Atem Mini PRO, Sony A6300, FX3, Insta360)
- Microfones (lapela, podcast, shotgun)
- Iluminação profissional (LED RGB, softboxes, ring light)
- Notebooks ou CPUs com alto desempenho (mínimo i7, 16GB RAM, GPU dedicada)
- Equipamentos de áudio e vídeo (mesas de som, placas, tripés, cabos HDMI/XLR)
- Suporte técnico e manutenção durante toda a execução do projeto

Entregáveis Audiovisuais Previstos:

A proposta deverá incluir a produção e entrega de 35 vídeos institucionais e educacionais em formato .mp4, com resolução mínima de 1080p e legendas acessíveis, entre eles:

- Vídeo de lançamento e institucional (case do projeto)
- Entrevistas com alunos
- Vídeos de melhores momentos
- Vídeos sobre carreiras, mídias sociais e participação da comunidade escolar
- Vídeos-resumo de palestras e explicações sobre o projeto

Temas Pedagógicos a Serem Abordados:

Competitivo (carreiras e ética no e-sport), Comunicação (marketing e redes), Produção (transmissão e edição), Criação (design e storytelling), Operação (eventos e bastidores), Gestão (liderança e cronogramas), Gamificação (mecânicas educacionais), Desenvolvimento (programação e UX).

Local e Prazo de Execução:

- Execução nas unidades escolares da FIEB em Barueri/SP
- Prazo total estimado: 210 dias corridos

Outras Informações:

Será exigido suporte técnico e pedagógico contínuo durante toda a vigência do projeto.

A proposta deverá incluir estimativa de valores (global ou por fase) e perfil resumido da equipe envolvida.

Esta solicitação é parte de um levantamento de preços e não implica obrigação de contratação.

Agradecemos desde já sua atenção e colaboração.

Natanael Mendes
UGE | Assessoria

2078-7810 | 7842
www.fieb.edu.br



Re: ORÇAMENTO DE PROJETO GAMING

De Rodrigo dos Santos Oliveira <rodrigo@drigo.digital>

Data Sex, 16/05/2025 09:30

Para Natanael Henrique da Silva Mendes <natanael.mendes@fieb.edu.br>

Prezados,

Agradeço a oportunidade de participar do levantamento de mercado para a execução do projeto educacional complementar da Fundação Instituto de Educação de Barueri (FIEB). Após analisar o escopo do projeto, infelizmente, precisamos declinar a oportunidade devido à nossa empresa não ter expertise específica em projetos pedagógicos.

Embora nossa empresa tenha experiência em com diversas áreas do mercado dos games, não nos sentimos confiantes em atender às necessidades específicas do projeto, que exigem uma abordagem pedagógica e educacional especializada. Além disso, a complexidade do projeto e a necessidade de suporte técnico e pedagógico contínuo durante toda a vigência do projeto também são desafios que nossa empresa não está preparada para enfrentar.

Agradecemos novamente a oportunidade e desejamos sucesso na busca por uma empresa que possa atender às necessidades do projeto.

Atenciosamente,
Drigo Digital

Em qui., 15 de mai. de 2025 às 08:45, Natanael Henrique da Silva Mendes
<natanael.mendes@fieb.edu.br> escreveu:

Prezados, boa tarde!

A Fundação Instituto de Educação de Barueri (FIEB), por meio de sua área técnica e pedagógica, está realizando um levantamento de mercado com vistas à contratação de empresa especializada para a execução de um projeto educacional complementar voltado ao universo dos games, da produção de conteúdo digital e das profissões emergentes da cultura tecnológica.

O objetivo é promover uma jornada formativa inovadora para os alunos do Ensino Médio Técnico da rede, especialmente dos cursos vinculados ao eixo tecnológico de Inovação (como Informática, Redes, Programação de Jogos, etc.), com foco em competências técnicas, criatividade, protagonismo estudantil e aplicação prática dos conhecimentos adquiridos em sala de aula.

Dessa forma, solicitamos a gentileza de apresentar proposta orçamentária (estimativa de preço) para a execução do seguinte escopo:

Objetivo Geral:

Executar um programa educacional imersivo e complementar por meio de atividades práticas e teóricas nos temas relacionados à cultura digital, e-sports, comunicação, produção audiovisual e

inovação tecnológica, utilizando metodologias ativas de ensino e recursos tecnológicos de ponta, com foco nos estudantes do Ensino Médio Técnico da rede FIEB.

Componentes e Carga Horária Total Estimada:

O projeto deverá ser planejado e executado ao longo de aproximadamente 210 dias corridos, com carga horária total estimada de 19.336 horas, distribuídas entre as seguintes atividades e fases:

- Encontros técnicos e guiados
- Oficinas e imersões
- Transmissões ao vivo com especialistas
- Mentorias e produção de conteúdo
- Organização e execução de campeonatos

As ações devem atender a, no mínimo, 3.044 estudantes das unidades escolares da FIEB, considerando os diferentes cursos e turnos.

Infraestrutura e Recursos Técnicos Esperados:

- Switchers e câmeras profissionais (ex: Atem Mini PRO, Sony A6300, FX3, Insta360)
- Microfones (lapela, podcast, shotgun)
- Iluminação profissional (LED RGB, softboxes, ring light)
- Notebooks ou CPUs com alto desempenho (mínimo i7, 16GB RAM, GPU dedicada)
- Equipamentos de áudio e vídeo (mesas de som, placas, tripés, cabos HDMI/XLR)
- Suporte técnico e manutenção durante toda a execução do projeto

Entregáveis Audiovisuais Previstos:

A proposta deverá incluir a produção e entrega de 35 vídeos institucionais e educacionais em formato .mp4, com resolução mínima de 1080p e legendas acessíveis, entre eles:

- Vídeo de lançamento e institucional (case do projeto)
- Entrevistas com alunos
- Vídeos de melhores momentos
- Vídeos sobre carreiras, mídias sociais e participação da comunidade escolar
- Vídeos-resumo de palestras e explicações sobre o projeto

Temas Pedagógicos a Serem Abordados:

Competitivo (carreiras e ética no e-sport), Comunicação (marketing e redes), Produção (transmissão e edição), Criação (design e storytelling), Operação (eventos e bastidores), Gestão (liderança e cronogramas), Gamificação (mecânicas educacionais), Desenvolvimento (programação e UX).

Local e Prazo de Execução:

- Execução nas unidades escolares da FIEB em Barueri/SP
- Prazo total estimado: 210 dias corridos

Outras Informações:

Será exigido suporte técnico e pedagógico contínuo durante toda a vigência do projeto.
A proposta deverá incluir estimativa de valores (global ou por fase) e perfil resumido da equipe envolvida.
Esta solicitação é parte de um levantamento de preços e não implica obrigação de contratação.

Agradecemos desde já sua atenção e colaboração.

Natanael Mendes

UGE | Assessoria
2078-7810 | 7842
www.fieb.edu.br



Re: ORÇAMENTO DE PROJETO GAMING

De Yuri Uchiyama (Fly) <yuri@gamesacademy.com.br>
Data Qui, 15/05/2025 14:38
Para Natanael Henrique da Silva Mendes <natanael.mendes@fieb.edu.br>
Cc Marianny Beatriz de Almeida Rajer <marianny.rajer@fieb.edu.br>

Natanael, boa tarde.

Obrigado pela oportunidade.

A Gamers Club não consegue atender na totalidade as entregas pedagógicas solicitadas.

On Thu, May 15, 2025 at 8:45 AM Natanael Henrique da Silva Mendes
<natanael.mendes@fieb.edu.br> wrote:

Prezados, boa tarde!

A Fundação Instituto de Educação de Barueri (FIEB), por meio de sua área técnica e pedagógica, está realizando um levantamento de mercado com vistas à contratação de empresa especializada para a execução de um projeto educacional complementar voltado ao universo dos games, da produção de conteúdo digital e das profissões emergentes da cultura tecnológica.

O objetivo é promover uma jornada formativa inovadora para os alunos do Ensino Médio Técnico da rede, especialmente dos cursos vinculados ao eixo tecnológico de Inovação (como Informática, Redes, Programação de Jogos, etc.), com foco em competências técnicas, criatividade, protagonismo estudantil e aplicação prática dos conhecimentos adquiridos em sala de aula.

Dessa forma, solicitamos a gentileza de apresentar proposta orçamentária (estimativa de preço) para a execução do seguinte escopo:

Objetivo Geral:

Executar um programa educacional imersivo e complementar por meio de atividades práticas e teóricas nos temas relacionados à cultura digital, e-sports, comunicação, produção audiovisual e inovação tecnológica, utilizando metodologias ativas de ensino e recursos tecnológicos de ponta, com foco nos estudantes do Ensino Médio Técnico da rede FIEB.

Componentes e Carga Horária Total Estimada:

O projeto deverá ser planejado e executado ao longo de aproximadamente 210 dias corridos, com carga horária total estimada de 19.336 horas, distribuídas entre as seguintes atividades e fases:

- Encontros técnicos e guiados
- Oficinas e imersões
- Transmissões ao vivo com especialistas

- Mentorias e produção de conteúdo
- Organização e execução de campeonatos

As ações devem atender a, no mínimo, 3.044 estudantes das unidades escolares da FIEB, considerando os diferentes cursos e turnos.

Infraestrutura e Recursos Técnicos Esperados:

- Switchers e câmeras profissionais (ex: Atem Mini PRO, Sony A6300, FX3, Insta360)
- Microfones (lapela, podcast, shotgun)
- Iluminação profissional (LED RGB, softboxes, ring light)
- Notebooks ou CPUs com alto desempenho (mínimo i7, 16GB RAM, GPU dedicada)
- Equipamentos de áudio e vídeo (mesas de som, placas, tripés, cabos HDMI/XLR)
- Suporte técnico e manutenção durante toda a execução do projeto

Entregáveis Audiovisuais Previstos:

A proposta deverá incluir a produção e entrega de 35 vídeos institucionais e educacionais em formato .mp4, com resolução mínima de 1080p e legendas acessíveis, entre eles:

- Vídeo de lançamento e institucional (case do projeto)
- Entrevistas com alunos
- Vídeos de melhores momentos
- Vídeos sobre carreiras, mídias sociais e participação da comunidade escolar
- Vídeos-resumo de palestras e explicações sobre o projeto

Temas Pedagógicos a Serem Abordados:

Competitivo (carreiras e ética no e-sport), Comunicação (marketing e redes), Produção (transmissão e edição), Criação (design e storytelling), Operação (eventos e bastidores), Gestão (liderança e cronogramas), Gamificação (mecânicas educacionais), Desenvolvimento (programação e UX).

Local e Prazo de Execução:

- Execução nas unidades escolares da FIEB em Barueri/SP
- Prazo total estimado: 210 dias corridos

Outras Informações:

Será exigido suporte técnico e pedagógico contínuo durante toda a vigência do projeto.

A proposta deverá incluir estimativa de valores (global ou por fase) e perfil resumido da equipe envolvida.

Esta solicitação é parte de um levantamento de preços e não implica obrigação de contratação.

Agradecemos desde já sua atenção e colaboração.

Natanael Mendes

UGE | Assessoria

2078-7810 | 7842

www.fieb.edu.br

--



Yuri "**Fly**" Uchiyama

CEO & CO-FOUNDER



Re: ORÇAMENTO DE PROJETO GAMING

De Charles Faria <charles.faria@playtv.com.br>

Data Qua, 14/05/2025 17:00

Para Natanael Henrique da Silva Mendes <natanael.mendes@fieb.edu.br>

Cc Marianny Beatriz de Almeida Rajer <marianny.rajer@fieb.edu.br>

Olá Natanael! Tudo certo?

Obrigado por mandar esta mensagem e pela oportunidade de sermos considerados como fornecedores neste projeto.

Nossa produção é especializada na criação de conteúdo, produtos e ativações com Creators do universo Gamer, com forte presença em campanhas digitais, produção audiovisual e construção de narrativas que engajam a comunidade neste nicho.

No entanto, ao vermos com carinho e avaliarmos as diretrizes/objetivos iniciais do projeto, identificamos **dois pontos importantes** que nos impedem de avançar neste momento:

1. Não temos hoje em nosso time profissionais capacitados com formação ou experiência na área de licenciatura e/ou pedagógica,
2. Não atuamos com projetos ligados ao cenário competitivo de eSports — que compreendemos ser um grande pilar estratégico da iniciativa ligada à FIEB.

Desta forma, infelizmente, não conseguiremos atender a esta demanda como esperado. Contudo, seguimos à disposição para futuras oportunidades que estejam mais conectadas ao nosso escopo de atuação e desejamos muito sucesso na condução deste projeto.

Até mais e obrigado!

Em qua., 14 de mai. de 2025 às 13:43, Natanael Henrique da Silva Mendes <natanael.mendes@fieb.edu.br> escreveu:

Prezados, boa tarde!

A Fundação Instituto de Educação de Barueri (FIEB), por meio de sua área técnica e pedagógica, está realizando um levantamento de mercado com vistas à contratação de empresa especializada para a execução de um projeto educacional complementar voltado ao universo dos games, da produção de conteúdo digital e das profissões emergentes da cultura tecnológica.

O objetivo é promover uma jornada formativa inovadora para os alunos do Ensino Médio Técnico da rede, especialmente dos cursos vinculados ao eixo tecnológico de Inovação (como Informática, Redes, Programação de Jogos, etc.), com foco em competências técnicas, criatividade, protagonismo estudantil e aplicação prática dos conhecimentos adquiridos em sala de aula.

Dessa forma, solicitamos a gentileza de apresentar proposta orçamentária (estimativa de preço) para a execução do seguinte escopo:

Objetivo Geral:

Executar um programa educacional imersivo e complementar por meio de atividades práticas e teóricas nos temas relacionados à cultura digital, e-sports, comunicação, produção audiovisual e inovação tecnológica, utilizando metodologias ativas de ensino e recursos tecnológicos de ponta, com foco nos estudantes do Ensino Médio Técnico da rede FIEB.

Componentes e Carga Horária Total Estimada:

O projeto deverá ser planejado e executado ao longo de aproximadamente 210 dias corridos, com carga horária total estimada de 19.336 horas, distribuídas entre as seguintes atividades e fases:

- Encontros técnicos e guiados
- Oficinas e imersões
- Transmissões ao vivo com especialistas
- Mentorias e produção de conteúdo
- Organização e execução de campeonatos

As ações devem atender a, no mínimo, 3.044 estudantes das unidades escolares da FIEB, considerando os diferentes cursos e turnos.

Infraestrutura e Recursos Técnicos Esperados:

- Switchers e câmeras profissionais (ex: Atem Mini PRO, Sony A6300, FX3, Insta360)
- Microfones (lapela, podcast, shotgun)
- Iluminação profissional (LED RGB, softboxes, ring light)
- Notebooks ou CPUs com alto desempenho (mínimo i7, 16GB RAM, GPU dedicada)
- Equipamentos de áudio e vídeo (mesas de som, placas, tripés, cabos HDMI/XLR)
- Suporte técnico e manutenção durante toda a execução do projeto

Entregáveis Audiovisuais Previstos:

A proposta deverá incluir a produção e entrega de 35 vídeos institucionais e educacionais em formato .mp4, com resolução mínima de 1080p e legendas acessíveis, entre eles:

- Vídeo de lançamento e institucional (case do projeto)
- Entrevistas com alunos
- Vídeos de melhores momentos
- Vídeos sobre carreiras, mídias sociais e participação da comunidade escolar
- Vídeos-resumo de palestras e explicações sobre o projeto

Temas Pedagógicos a Serem Abordados:

Competitivo (carreiras e ética no e-sport), Comunicação (marketing e redes), Produção (transmissão e edição), Criação (design e storytelling), Operação (eventos e bastidores), Gestão (liderança e cronogramas), Gamificação (mecânicas educacionais), Desenvolvimento (programação e UX).

Local e Prazo de Execução:

- Execução nas unidades escolares da FIEB em Barueri/SP
- Prazo total estimado: 210 dias corridos

Outras Informações:

Será exigido suporte técnico e pedagógico contínuo durante toda a vigência do projeto.

A proposta deverá incluir estimativa de valores (global ou por fase) e perfil resumido da equipe envolvida.

Esta solicitação é parte de um levantamento de preços e não implica obrigação de contratação.

Agradecemos desde já sua atenção e colaboração.

Natanael Mendes

UGE | Assessoria

2078-7810 | 7842

www.fieb.edu.br