

Ata de Realização da Concorrência Eletrônica
 Número de Concorrência: 02/2024

Nº Ata: **1**
 Nº Edital: **02/2024**
 Nº Processo: **217/2024**

Objeto: **CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA EXECUTAR OBRA DE PAVIMENTAÇÃO DA ESTRADA VICINAL AVENIDA LINDOLFO HENRIQUE FERREIRA EM C.B.U.Q. COM ÁREA TOTAL DE 7.277,20 M², NESTE MUNICÍPIO, CONFORME PROJETO BÁSICO, PLANILHA ORÇAMENTÁRIA, CRONOGRAMA FÍSICO-FINANCEIRO E PROJETOS QUE ACOMPANHAM O EDITAL., conforme especificação - ANEXO, do Edital.**

LOTE 001

Val. Ref. Total: 2.097.286,86

Item: 1 Quant.: 1,00 Unidade: Serviço Val. Ref.: 2.097.286,86

PAVIMENTAÇÃO DE TRECHO DA ESTRADA VICINAL AVENIDADE LINDOLFO HENRIQUE FERREIRA, ENTRE A ESTACA 0+00 ATÉ A ESTACA 1+034,43, COM EXTENSÃO DE 1.034,43 M, NESTE MUNICÍPIO

Propostas Iniciais

Fornecedor (apelido)	Valor
Licitante 01	2.097.286,86
Licitante 02	2.097.286,86
Licitante 03	2.097.286,86
Licitante 04	2.097.286,86
Licitante 05	2.090.000,00

Eventos do Lote

Evento	Data/Hora inicial
Aguardando Abertura de Propostas	29/08/2024 09.01.02
Declaro iniciada a fase de AGUARDANDO ABERTURA DE PROPOSTAS.	
Lances	29/08/2024 09.03.20
Declaro iniciada a fase de LANCES.	
Licitante 04	Último Lance 2.094.000,00
Licitante 05	Último Lance 1.850.000,00
Licitante 03	Último Lance 1.830.000,00
Abertura de Vistas	29/08/2024 09.51.21
Declaro iniciada a fase de ABERTURA DE VISTAS.	
Habilitação	29/08/2024 13.46.28
Fase alterada para HABILITAÇÃO.	
Fase alterada para HABILITAÇÃO.	
Habilitado o licitante Autovia Construtora Ltda. pelo motivo: Conforme exposto no chat.	
Intenção de Recurso	19/09/2024 15.45.06
Não houve manifestação de recurso para o lote.	
Adjudicação	19/09/2024 15.45.06
Enviada para próxima fase.	

Nada mais a tratar, o Agente de Contratação encerrou a sessão pública de concorrência eletrônica, agradecendo a participação de todos e fez lavrar a presente Ata, que após lida e achada conforme, vai ser assinada pela equipe.

Agente de Contratação: Robson Roberto Frigotto da Costa

Autoridade Competente: Bihl Elerian Zanetti