



**MUNICÍPIO DE GUARAPUAVA**  
**SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO**  
**Departamento de Licitações e Contratos**

**AVISO DE LICITAÇÃO**  
**CONCORRÊNCIA ELETRÔNICA Nº 20/2026**

O Município de Guarapuava, através do Departamento de Licitações e Contratos, devidamente autorizado, torna público que fará realizar a Licitação abaixo:

**PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº 164/2026**

**OBJETO: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA EXECUÇÃO DE OBRAS DE CONSTRUÇÃO CIVIL PARA AMPLIAÇÃO DA ESCOLA MUNICIPAL DALILA HAENISCH TEIXEIRA, COMPREENDENDO A CONSTRUÇÃO DE UM NOVO REFEITÓRIO DE 156,83 M<sup>2</sup> (RUA BLUMENAU, 741, GUARAPUAVA/PR).**

**VALOR MÁXIMO: R\$238.747,57 (duzentos e trinta e oito mil setecentos e quarenta e sete reais e cinquenta e sete centavos).**

**TIPO DE LICITAÇÃO:** Menor Preço Global.

**SUPORTE LEGAL:** Lei Federal nº Lei nº 14.133, de 2021, dos Decretos Municipais nºs: 6.207/2017, 6.320/2017, 7.545/2019, 9.463/2022, 9.781/2022, 10.140/2023, 10.475/2023, demais Leis e Normas Municipais.

**SISTEMA EMPREGADO:** BLL (Bolsa de Licitações e Leilões) < <https://bllcompras.com/> >.

**CREDENCIAMENTO E CADASTRAMENTO DE PROPOSTAS:** Ocorrerá até às 09h00min do dia 02/09/2026 (horário de Brasília (DF)).

**ABERTURA DE PROPOSTAS E DISPUTA POR LANCES:** A sessão pública terá início a partir do encerramento do prazo estabelecido para credenciamento e cadastramento de propostas.

**AGENTE DE CONTRATAÇÃO:** Edison Caldas de Oliveira.

**EQUIPE DE APOIO:** Luiz Carlos dos Santos e Jermani Batista Caldas.

**INFORMAÇÕES:** O Edital e seus anexos, bem como a íntegra do processo poderão ser obtidos: Pelo Portal da Transparência: < <https://guarapuava.atende.net/?pg=transparencia#!/grupo/1/item/1/tipo/1> >; ou No Departamento de Licitações e Contratos, sito à Rua Brigadeiro Rocha, 2.777 – 1º andar – CEP: 85.010-210. Telefones (42) 3142-1047 – 3142-1048, de segunda a sexta-feira, das 08h00 às 17h00.

Guarapuava, 12 de agosto de 2026.

**PUBLIQUE-SE.**

**ADLIMARA REGINA RUIZ**  
Diretora de Licitações e Contratos

