



ESTADO DO PARANÁ
PREFEITURA MUNICIPAL DE BITURUNA

CNPJ: 81.648.859/0001-03 Telefone: (42) 3553-8077
Av. Dr. Oscar Geyer, 489
CEP: 84640000 - Bituruna

Solicitação nº
1318/2025

Data: 21/03/2025

Página: 1 / 1

SOLICITAÇÃO DE MATERIAIS E/OU SERVIÇOS

Organograma:	02.008.00008 - SECRETARIA DE ESPORTE E LAZER
Solicitante:	FABIO LUIS BLAKA
Local de Entrega:	A COMBINAR
Destinação:	AGRO MANICA COM E REPR. CNPJ: 80.310.147/0002-06
Objeto:	Referente a aquisição de cal e cola a serem utilizados para a pintura das linhas do campo e da pista de atletismo do Estádio Municipal Farid Abrahão, no bairro Nossa Senhora Aparecida, que está sendo utilizado para a realização do Campeonato Municipal de Futebol_2025, e treinamentos em sua pista de atletismo anexa ao campo. As pesquisas foram enviadas a empresas locais, e os preços estão de acordo com o mercado regional, sendo que o vencedor manteve o preço de pesquisa anterior conforme empenho Nº 947-2025 em anexo. Centro de Custo Nº 044/2025. Meta da LDO: 53
Razão escolha do Contratado:	O fornecedor é do ramo pertinente ao objeto demandado, apresentou toda a documentação referente a habilitação (regularidade fiscal).
Justificativa de Preço:	Encontra-se em conformidade com o mercado atual, conforme propostas em anexo.
Just. escolha de Fornecedor:	Justifica-se a escolha do fornecedor, considerando o mercado regional a disponibilidade de entrega do item e do valor ofertado.
Dotações Utilizadas:	

ITENS SOLICITADOS:

Item	Código	Qtd	Unid.	Especificação	Preço Unit.	Preço Total
1	55020163-1	30,00	SC	CAL VIRGEM - 20 KG	16,9000	507,00
2	10059097-1	30,00	UN	FIXADOR PARA PINTURA A BASE DE CAL 150 ML	1,0000	30,00
Preço Total:						537,00

Solicitante: FABIO LUIS BLAKA:

Responsável pela necessidade dos bens ou

Bituruna, 21 de Março de 2025.

Assinantes

Veracidade do documento



Documento assinado digitalmente.
Verifique a veracidade utilizando o QR Code ao lado ou acesse
o site **verificador-assinaturas.plataforma.betha.cloud** e insira o código abaixo:

LM0**887****572****0V5**