

**MEMÓRIA DE CÁLCULO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO**  
**CNPJ: 83.021.808/0001-82**  
**TELEFONE: 49 3321-8580**

ITEM	DESCRIPTIVO RESUMIDO	QUANT.	FULLPAR EMPREENHIMENTOS, TECNOLOGIA E PARTICIPAÇÕES LTDA. CNPJ: 46.267.682/0001-02	VALSTEC SOLUÇÕES E SERVIÇOS EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO LTDA INFORMAÇÃO LTDA CNPJ: 30.790.719/0001- 34	CONSÓRCIO INTERMUNICIPAL MULTIFINALITARIO DO VALE DO PARAIBUNA – CIMPAR PREGÃO ELETRÔNICO Nº 22/2025 PROCESSO DE LICITAÇÃO Nº 33/2025	CONLESTE MARANHENSE - RENOVAÇÃO ARP	MÉDIA ESTIMADA	VALOR UNITÁRIO ESTIMADO	VALOR TOTAL ESTIMADO
1	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo	240	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	108.571,20

	educativo para reforço escolar do 1º ano								
2	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo para reforço escolar do 2º ano	2.775	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	1.255.354,50
3	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo para reforço escolar do 3º ano	2.735	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	1.237.259,30
4	Licenciamento anual de AVA	325	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	147.023,50

	3D com jogo educativo para reforço escolar do 4º ano								
5	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo para reforço escolar do 5º ano	2.285	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	1.169.402,30
6	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo para reforço escolar do 6º ano	2.198	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	994.331,24

7	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo para reforço escolar do 7º ano	2.093	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	946.831,34
8	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo para reforço escolar do 8º ano	409	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	185.023,42
9	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo para reforço escolar do 9º ano	1.599	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	723.355,62

10	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao SAEB para alunos do 1º ano	3.220	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	1.456.663,60
11	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao SAEB para alunos do 2º ano	275	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	124.404,50
12	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao	281	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	127.118,78

	SAEB para alunos do 3º ano								
13	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao SAEB para alunos do 4º ano	2.671	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	1.208.306,98
14	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao SAEB para alunos do 5º ano	340	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	153.809,20

15	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao SAEB para alunos do 6º ano	387	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	175.071,06
16	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao SAEB para alunos do 7º ano	418	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	189.094,84
17	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao	1.992	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	901.140,96

	SAEB para alunos do 8º ano								
18	Licenciamento anual de AVA 3D com jogo educativo alinhado ao SAEB para alunos do 9º ano	409	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	185.023,42
19	Material impresso para educadores com acesso a ambiente virtual de planejamento de atividades de reforço escolar.	1.000	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	452.380,00

20	Material impresso para educadores com acesso a ambiente virtual de planejamento de atividades voltadas ao SAEB.	1.000	R\$ 479,0000	R\$ 510,0000	R\$ 410,2500	R\$ 410,2500	R\$ 452,38	R\$ 452,38	452.380,00
<b>TOTAL</b>							<b>R\$ 12.192.545,76</b>		

## **METODOLOGIA DE PESQUISA E FUNDAMENTAÇÃO LEGAL**

### **1. Metodologia de Pesquisa**

#### **1.1 Definição do escopo**

O objeto da presente contratação consiste na aquisição de solução educacional gamificada, composta por material impresso integrado a plataforma digital, ambiente virtual de acompanhamento pedagógico, jogo educacional, capacitação e suporte técnico, destinada ao fortalecimento das ações de reforço escolar dos alunos da rede municipal de ensino.

A definição do escopo considerou a necessidade de disponibilizar recursos pedagógicos digitais aliados a materiais físicos, permitindo o acompanhamento do desempenho dos estudantes, apoio ao planejamento docente e ampliação do engajamento discente, conforme demanda identificada pela Secretaria Municipal de Educação.

## **1.2 Pesquisa em portais oficiais**

Inicialmente, foi realizada consulta ao Portal de Compras Públicas e bases públicas de compras governamentais. Contudo, em razão das especificidades do objeto — solução integrada composta por plataforma gamificada, conteúdo educacional, material impresso e serviços associados — não foram identificadas referências plenamente compatíveis para utilização direta como parâmetro exclusivo de preços.

Como referência pública complementar, foi analisada Ata de Registro de Preços do Consórcio Intermunicipal Multifinalitário do Vale do Paraibuna – CIMPAR (Pregão Eletrônico nº 22/2025), cujo objeto contempla ambiente virtual educacional gamificado com conteúdos pedagógicos, portal de gestão, capacitação, suporte técnico e manutenção, evidenciando que soluções equivalentes já vêm sendo contratadas por outros entes públicos.

## **1.3 Pesquisa em fornecedores especializados**

Na sequência, procedeu-se à pesquisa junto a empresas especializadas em soluções educacionais tecnológicas e gamificadas. Verificou-se que parte dos fornecedores do mercado atua apenas com componentes isolados (somente plataforma ou somente material impresso), não atendendo integralmente ao escopo pretendido, o qual exige solução integrada.

Dessa forma, priorizou-se a coleta de propostas de empresas com capacidade de fornecimento completo do objeto.

#### **1.4 Pesquisa direta com fornecedores**

Atendendo ao disposto no art. 23, incisos I e IV, da Lei nº 14.133/2021, foi realizada pesquisa direta junto a fornecedores do ramo, mediante envio das especificações técnicas por e-mail, com solicitação formal de propostas.

Foram contatados os seguintes fornecedores:

- contato@fullpar.com.br
- contato@midnal.com.br
- prospere@prospereti.com.br
- comercial@triunfoedu.org
- atendimento@trueshift.com.br
- [negocios@valstec.com.br](mailto:negocios@valstec.com.br)

#### **1.5 Empresas que retornaram com propostas**

Responderam com propostas formais os fornecedores:

- Fullpar Empreendimentos, Tecnologia e Participações Ltda.;
- Valstec Soluções e Serviços em Tecnologia da Informação Ltda.

As propostas apresentaram valores unitários de R\$ 479,00 (Fullpar) e R\$ 510,00 (Valstec), ambas contemplando solução educacional gamificada integrada, compatível com o objeto pretendido.

### **1.6 Critério adotado**

Para efeito de formação do valor estimado, procedeu-se à consolidação dos preços recebidos, realizando-se tratamento estatístico simples (média, mediana e análise de variação), não sendo identificadas distorções relevantes entre os valores coletados.

Considerando que os preços apresentaram proximidade entre si e aderência à referência pública analisada, adotou-se como parâmetro o valor médio apurado, por representar de forma equilibrada o comportamento do mercado, evitando tanto superavaliação quanto subavaliação do objeto.

Optou-se pela utilização da média, e não exclusivamente do menor preço isolado, em razão da natureza do objeto — solução integrada com fornecimento de materiais e prestação de serviços contínuos — buscando maior segurança orçamentária e mitigação de riscos de inexequibilidade, assegurando a razoabilidade da estimativa.

### **1.7 Fundamentação legal da contratação**

A presente Memória de Cálculo foi elaborada com fundamento na Lei Federal nº 14.133/2021, especialmente em seu art. 23, que determina que o valor estimado da contratação seja compatível com os preços praticados no mercado, obtido por meio de pesquisa adequada.

A contratação será realizada por meio de procedimento licitatório, na modalidade **Pregão Eletrônico**, com critério de julgamento pelo **menor preço**, lote único, considerando tratar-se de solução integrada composta por fornecimento de materiais e prestação de serviços associados.

A adoção do Sistema de Registro de Preços justifica-se em razão da necessidade de flexibilidade quanto aos quantitativos efetivamente demandados ao longo da vigência contratual, bem como pela possibilidade de entregas parceladas conforme cronograma pedagógico, garantindo maior eficiência administrativa, planejamento das aquisições e economicidade, nos termos dos arts. 82 e seguintes da Lei nº 14.133/2021.

A metodologia empregada — composta por pesquisa direta com fornecedores, análise de referência pública e tratamento estatístico dos valores — atende aos princípios do planejamento, economicidade, competitividade e seleção da proposta mais vantajosa, conferindo suporte técnico à estimativa apresentada.

O valor total estimado para a presente contratação é de **R\$ 12.192.545,76 (doze milhões, cento e noventa e dois mil, quinhentos e quarenta e cinco reais e setenta e seis centavos)**.

---

Gisele Hack – assessora de gerência SEDUC

Chapecó/SC, 20 de janeiro de 2026.