



TERMO DE REFERÊNCIA

1. CONDIÇÕES GERAIS DA CONTRATAÇÃO:

- 1.1. A aquisição de materiais pedagógicos, tais como jogos e brinquedos educativos, para atender às necessidades da Secretaria Municipal de Educação de Guaramirim-SC, em especial dos Centros de Educação Infantil (CEIs), das salas de Atendimento Educacional Especializado (AEE) e das salas de apoio pedagógico, visando apoiar o desenvolvimento das atividades pedagógicas, promover o desenvolvimento das crianças e auxiliar o processo de ensino e aprendizagem.

Imagem ilustrativa	Descrição do produto	Descrição do produto/serviço	Qtd.	Valor unitário	Valor total
	Jogo Dos 12 Ovos Cores e Formas	Brinquedo deve simular uma cartela de ovos com 12 ovos. Cada ovo deve ser composto por duas metades, com a casca exterior totalmente branca e suas peças interiores em cores vivas, encaixáveis por meio de sistema macho-fêmea, onde uma saliência deve se encaixar exclusivamente com um vão no formato correspondente. Cada ovo deve possuir um padrão diferente em seu interior (formas geométricas e símbolos, por exemplo). Deverá ser feito em material plástico resistente e durável.	20	125,66	R\$ 2.513,20
	Casa das Chaves	Brinquedo deve simular uma casa em formato cúbico, onde cada face lateral deve possuir uma porta que abre e fecha, a qual pode ser trancada e destrancada pela chave que se encaixe na fechadura correspondente. Cada porta deve ter uma cor, e a cor da chave deve corresponder à cor da porta. A peça que simula o telhado da casa deve possuir 4 águas, cada uma caída para uma face da estrutura, e cada água conterá 1 orifício, cujos formatos serão diferentes entre si, por meio dos quais podem ser inseridas peças do formato correspondente, as quais cairão no interior da casa. Para a retirada dessas peças, deve-se abrir as portas. Deverá ser feito em material plástico resistente e durável.	20	93,99	R\$ 1.879,80
	Bola Didática (Cxa)	Feita em material resistente e colorido, cada parte (meia esfera) será vazada, com orifícios padrões diferentes entre si (formas geométricas e símbolos, por exemplo). Cada meia esfera deverá conter uma numeração, permitindo que as partes sejam empilhadas em ordem (crescente ou decrescente). Além disso, deve ser possível o encaixe entre duas metades para formarem-se bolas. Deverá ser feito em material plástico resistente e durável.	20	42,32	R\$ 846,40





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

	Cubo Entrelaçado	O brinquedo deverá ter formato de cubo, com arestas plásticas e suas seis faces vazadas, todas parcialmente fechadas por tramas de elásticos dispostos em uma ou duas direções. Deverão fazer parte do conjunto quatro pequenas bolas plásticas e coloridas, maiores que os vãos das tramas, de maneira a oferecer alguma resistência à inserção/retirada no/do interior do cubo.	20	135,66	R\$ 2.713,20
	Torre dos Potinhos	O brinquedo deverá ser composto por dez potinhos plásticos de cores chamativas e tamanhos diferentes, encaixáveis e empilháveis, de maneira a formar uma torre, mais o copinho do dentinho.	20	42,32	R\$ 846,40
	Quebra Cabeça Números - Jacaré	O brinquedo deverá ser composto por uma base em madeira, com uma cavidade com a silhueta de um jacaré. Esta base serve de suporte para as peças do quebra-cabeça. O quebra-cabeça montado deverá ser composto por dez peças que formam um jacaré, sendo cada peça numerada, sequencialmente, de 1 a 10. Deverá ser feito em madeira de alta qualidade, peças com bordas arredondadas e pintado com tinta não tóxica.	115	42,32	R\$ 4.866,80
	Quebra Cabeça Números - Carro	O quebra-cabeça montado deverá ser composto por dez peças que formam um carro, sendo cada peça numerada, sequencialmente, de 1 a 10. Deverá ser feito em madeira de alta qualidade, peças com bordas arredondadas e pintado com tinta não tóxica.	115	42,32	R\$ 4.866,80
	Quebra Cabeça Números - Arara	O quebra-cabeça montado deverá ser composto por dez peças que formam uma arara, sendo cada peça numerada, sequencialmente, de 1 a 10. Deverá ser feito em madeira de alta qualidade, peças com bordas arredondadas e pintado com tinta não tóxica.	115	42,32	R\$ 4.866,80
	Matrioska - Bichitos	O brinquedo deverá ser formado por 4 animais em plástico colorido, os quais se encaixam uns dentro dos outros, decrescendo em tamanho, ou seja, um animal maior abriga em seu interior um animal menor, e assim sucessivamente, semelhante ao conceito das bonecas russas. Cada animal será composto por duas peças, sendo uma peça o corpo e a outra peça a base. A base deverá ser arredondada, semelhante a um João-bobo. Removendo-se suas bases, os corpos serão empilháveis, do maior para o menor, de baixo para cima, e de encaixe fácil.	20	72,99	R\$ 1.459,80
	Plókt 200 Peças	O brinquedo deverá ser composto de discos plásticos coloridos e circulares. Cada disco deverá possuir cortes dispostos radialmente, equidistantes entre si, que vão da extremidade do disco até meia distância em direção ao centro do círculo, aproximadamente. Estes cortes deverão servir de encaixe para as peças, permitindo a construção de inúmeros objetos, conforme a criatividade da criança. A embalagem deverá conter 200 peças. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 23 x 16 x 5cm, 328g	140	48,93	R\$ 6.850,20





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

	Piã Com Discos	O pião com discos deverá ser construído em madeira, e possuir uma haste cilíndrica que proporcione apoio para o movimento de girá-lo em seu eixo. O conjunto deve trazer, no mínimo, três discos intercambiáveis do mesmo diâmetro do pião, cada um com duas pinturas distintas, uma em cada face, que quando encaixados à base do pião e girados, devido ao seu movimento, proporcionarão ilusões óticas e efeitos visuais para quem os vê. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 10 x 10 x 15cm, 100g	56	47,99	R\$ 2.687,44
	Magstix Kit 56 Peças Coloridas	O brinquedo deverá ser composto de barras magnéticas coloridas de até 6 cm de comprimento e esferas magnéticas de até 1,5 centímetro de diâmetro, que quando combinadas geram formas e figuras variadas. A embalagem deverá conter 56 peças.	9	243,99	R\$ 2.195,91
	Kit Quarteto Educa: Funções Executivas	O kit deve reunir quatro jogos. 1 - O primeiro jogo deverá ser composto por 10 potinhos plásticos, em 5 cores diferentes, sendo 2 de cada cor; 2 copinhos com cabo; cartas de desafio. O objetivo do jogo é que o jogador seja o primeiro a arranjar os copos por ordem de cor conforme o modelo apresentado na carta de desafio. Para 2 jogadores. 2 - O segundo jogo deverá ser composto de 1 grade plástica para a inserção de peças, 72 peças circulares achatadas em quatro cores diferentes, e 40 cartas de referência. A grade deverá ser em formato hexagonal e possuir 37 orifícios circulares, pelos quais poderão ser visualizadas as peças inseridas. Esses orifícios estarão dispostos em 7 colunas, no topo das quais haverá um vão por onde as peças serão inseridas e se empilharão. O objetivo do jogo é inserir as peças na grade e arranjá-las na combinação especificada na carta de referência. Vence o jogador que montar mais combinações. 3 - O terceiro jogo deverá ser composto de 1 tabuleiro, 4 pinos coloridos, 3 dados (um dado com estampas de formas geométricas em suas faces; um dado com estampas de círculos coloridos em 6 cores diferentes; 1 dado tradicional) e 30 fichas de prêmio. O tabuleiro deverá ter dezenas de estampas de formas geométricas coloridas com um número em seu interior. O jogo poderá ser jogado com um, dois ou três dados, sendo este último modo mais complexo, no qual o jogador deverá encontrar no tabuleiro a figura que combine a forma geométrica, a cor e o número sorteados no dado. Encontrando-se o objeto sorteado pelo(s) dado(s), o jogador marca um ponto. 4 - O quarto jogo deverá ser composto por 1 tabuleiro, 1 campainha, 50 cubinhos coloridos e 30 cartões de desafio. O objetivo do jogo é acumular pontos sendo o jogador mais rápido a organizar os cubinhos no tabuleiro conforme a carta de desafio sorteada, considerando-se a disposição dos cubinhos, cores e quantidades.	27	437,99	R\$ 11.825,73
	Jogo de Memória Bumerangue 4 em 1	O Jogo de Memória Bumerangue treina a memória auditiva e visual-motora. Com formato de bumerangue, o jogador deve repetir seqüências de sons e luzes. A dificuldade aumenta conforme o nível. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 19 x 24 x 3,5cm, 195g	28	73,99	R\$ 2.071,72





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

	Desafio da Colmeia	O jogo deverá ser composto por 2 tabuleiros individuais em formato de hexagonal, 38 peças coloridas hexagonais, uma campainha e 24 cartas de desafios. Cada tabuleiro possuirá uma cavidade onde poderão ser encaixadas 19 peças coloridas hexagonais, completando-a. O objetivo do jogo é que o jogador seja o primeiro a arranjar no seu tabuleiro as peças conforme o modelo apresentado na carta de desafio. Para 2 jogadores. Deverá ser feito em material plástico resistente e durável.	28	85,66	R\$ 2.398,48
	Geometric	O jogo é composto por 2 tabuleiros individuais quadrados, cada um com 16 cavidades vazadas em formatos geométricos, 32 peças coloridas em formatos geométricos (8 quadrados, 8 hexágonos, 8 círculos, 8 triângulos) que se encaixarão nas cavidades dos tabuleiros, 24 cartas de desafios e 1 campainha. O objetivo do jogo é que o jogador seja o primeiro a arranjar no seu tabuleiro as peças conforme o modelo apresentado na carta de desafio. Para 2 jogadores. Deverá ser feito em material plástico resistente e durável. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 27 x 27 x 5cm, 490g.	28	85,66	R\$ 2.398,48
	Logic Color	O jogo deverá conter 2 tabuleiros individuais, cada um com 12 peças coloridas, as quais poderão ser movimentadas nos vãos do tabuleiro, podendo ser arranjadas de 3 em 3, distribuídas em 4 vãos verticais. O conjunto deverá incluir, ainda, 4 suportes para manter em pé os dois tabuleiros individuais, 24 cartas de desafios e 1 campainha. O objetivo do jogo é que o jogador seja o primeiro a arranjar no seu tabuleiro as peças conforme o modelo apresentado na carta de desafio. Para 2 jogadores. Deverá ser feito em material plástico resistente e durável. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 27 x 27 x 5cm, 485g.	28	93,99	R\$ 2.631,72
	Kit Produção de Texto	O kit deverá ser composto por 3 itens, sendo: 1 livro que auxilie a criança a criar personagens; 1 caixa com 40 cartas com inícios de histórias, e; 1 caixa acrílica com 18 cubos com faces ilustradas.	28	178,99	R\$ 5.011,72
	Jogo Hash Toy	O brinquedo deverá ser composto de hastes encaixáveis para a montagem de um "tabuleiro" de jogo da velha, além de 18 peças em formato de copinho (9 azuis e 9 vermelhas, sendo 3 pequenas, 3 médias e 3 grandes de cada cor). O jogo deverá misturar os conceitos de jogo da velha e conceito de captura de peças entre oponentes. Para 2 jogadores. O objetivo do jogo é que o jogador seja o primeiro a arranjar 3 das suas peças em linha (horizontal, vertical ou diagonal), podendo para isso mover suas peças e posicioná-las sobre peças menores do oponente. Deverá ser feito em material plástico resistente e durável. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 27 x 22 x 5, 233g	28	64,32	R\$ 1.800,96





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

	Desafio Das Cores	O jogo deverá conter uma base circular com vãos coloridos em plástico, e 52 bastões bicolores que deverão ser encaixados nos orifícios do tabuleiro. As regras variarão conforme a modalidade de jogo escolhida pelos jogadores, e deverão estar descritas no manual ou caixa do jogo. O jogo deverá apresentar desafios de diferentes níveis de dificuldade.	28	256,32	R\$ 7.176,96
	Jogo Speed Cups	O jogo deverá conter 30 copos plásticos coloridos em 5 cores diferentes, 1 campainha e 24 cartas ilustradas. O objetivo do jogo é ser o jogador mais rápido a arrancar seus copos na mesma sequência de cores apresentada na carta ilustrada de referência sorteada. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 27 x 27 x 5cm, 365g.	28	85,99	R\$ 2.407,72
	Jogo Iq Puzzler Pro	O jogo deve conter um tabuleiro com uma parte apropriada para desafios em 2D e a outra parte para desafios 3D. Deve conter também 12 peças coloridas, cada uma consistindo em esferas interligadas em padrões diversos, e um livro com 120 desafios de níveis variados. Deverá ser feito em material plástico resistente e durável. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 14,5 x 10 x 3cm, 150g.	28	119,32	R\$ 3.340,96
	Lig 4	Jogo do tipo jogo da velha chinês. Deve ser composto de 1 grade plástica para a inserção de peças, 2 suportes laterais para manter a base em posição vertical e 42 peças circulares achatadas em duas cores diferentes. A grade deverá ser em formato hexagonal e possuir 42 orifícios circulares, pelos quais poderão ser visualizadas as peças inseridas. Esses orifícios estarão dispostos em 7 colunas, no topo das quais haverá um vão por onde as peças serão inseridas e se empilharão. O objetivo do jogo é que o jogador seja o primeiro a arrancar 4 peças da sua cor em linha (horizontal, vertical ou diagonal). Deverá ser feito em material plástico resistente e durável.	28	85,99	R\$ 2.407,72
	Torre Inteligente	O jogo deverá ser composto composto por 48 bastões coloridos de madeira e 15 plaquinhas de madeira, que serão empilhados a fim de formar uma torre. Cada plaquinha possuirá estampas de bolinhas coloridas em uma face, as quais indicam a cor e o local onde devem ser posicionados os bastões. Posicionados os bastões, uma nova placa será posicionada acima desses, procedendo-se a uma nova rodada, e assim sucessivamente.	28	94,32	R\$ 2.640,96
	Treino Cerebral	O brinquedo será composto de uma placa quadrada com orifícios, e pelo menos 500 bolinhas plásticas de cores diversas que serão encaixadas nos orifícios, a fim de formar uma figura. O brinquedo deverá trazer, também, 8 placas de gabarito que servirão de modelo para a brincadeira. Os itens devem vir acondicionados em uma caixa de madeira. Medidas aproximadas da Embalagem: 6 x 27 x 38cm, 2,200Kg	28	231,32	R\$ 6.476,96
	Jogo Moveball	O jogo deverá incluir duas bases plásticas, cada uma com 8 botões coloridos de 4 cores diferentes (2 botões de cada cor por base, portanto), 24 cartas de desafio e 1 campainha.	28	86,66	R\$ 2.426,48





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

		O objetivo do jogo é ser o jogador mais rápido a arrancar os botões em sua base, no mesmo arranjo apresentado na carta de desafio sorteada (disposição e cores). Deverá ser feito em material plástico resistente e durável. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 27 x 27 x 5 , 358g.			
	Caixa Encaixa De Madeira	O brinquedo, deverá ser feito em madeira e deverá ter o formato de caixa de sapatos, com tampa superior removível. Suas tampa superior e suas faces laterais deverão ter vazados no formato de símbolos diversos, sendo 4 vazados em cada face lateral maior, 2 vazados em cada face lateral menor e 4 vazados na tampa superior (totalizando de 16 vazados em formatos distintos). Em seu interior, deverão vir armazenadas 16 peças sólidas em madeira, em formatos compatíveis com cada um dos vazados das faces e tampa. Essas peças serão inseridas no interior da caixa por meio do vazado correspondente. O brinquedo deverá ter quatro rodinhas presas em sua base, transformando-o em um carro, facilitando a sua movimentação pela criança. Uma das suas faces laterais deverá ter um cordão preso que permita que o brinquedo seja puxado.	20	137,99	R\$ 2.759,80
	Montanha Labirinto Com Rodinhas	O brinquedo será composto de uma base plástica com 4 rodas plásticas. Na base deverá haver 3 aramados. Cada aramado deverá ter suas duas pontas presas cada uma em uma extremidade da base. Estes aramados serão moldados em formatos irregulares, e servirão de circuito para a movimentação de peças móveis neles instalados. A superfície superior da base deve possuir uma estampa infantil. O brinquedo deverá ter quatro rodinhas presas em sua base, transformando-o em um carro, facilitando a sua movimentação pela criança. Uma das suas faces laterais deverá ter um cordão preso que permita que o brinquedo seja puxado. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 14 x 18 x 17cm, 415g.	45	84,76	R\$ 3.814,20
	Montanha Russa Baby Colorida	O brinquedo é composto por uma base e dois aramados. A base é vazada e formada por 4 arestas cilíndricas ligadas a 4 cubos dispostos em forma quadrada. Nas arestas deverá haver peças que poderão ser movidas pela criança. Cada aramado deverá ter suas duas extremidades presas cada uma em um cubo da base, diagonalmente opostos. Estes aramados serão moldados em formatos irregulares, e servirão de circuito para a movimentação de peças móveis neles instalados.	28	82,99	R\$ 2.323,72
	Aramado Divertido	O brinquedo deverá ser composto por uma base redonda de madeira na qual há dois aramados presos pelas suas extremidades. Estes aramados serão moldados em formatos irregulares, e servirão de circuito para a movimentação de peças móveis neles instalados.	45	48,52	R\$ 2.183,40





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

	Torre Multi- encaixe BDM31	O brinquedo deverá ser formado por uma base circular com um pino que se eleva de seu centro, e que servirá de eixo para o empilhamento das peças que formarão a torre. Deverá incluir, além da base, mais 15 peças. 7 destas consistirão em peças circulares, com vazados em formatos diversos (formas geométricas e símbolos). 7 destas consistirão em peças com um círculo vazado no seu centro, e com formatos externos com encaixe compatível no interior das demais. 1 peça consistirá em uma esfera com um orifício em sua base e que se encaixará na extremidade superior do eixo central, completando o topo da torre. O brinquedo deverá ser fabricado em madeira de alta qualidade, com peças de bordas arredondadas e pintado com tinta não tóxica. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 16,5 x 9,5 x 9,5cm, 390g.	20	108,66	R\$ 2.173,20
	Mordedor Sensorial de Disco Voador Vermelho	Móbile multifuncional para bebês, com formato de disco voador. Tem função de mordedor, chocalho, bolinhas de apertar e cordinhas para puxar. Deverá ser seguro e resistente. Deverá ser facilmente desinfetado com água quente, atóxico e livre de BPA. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 14cm X 12cm x 25cm	20	92,99	R\$ 1.859,80
	Desafio das Cores Kids	O brinquedo deverá conter uma base circular em madeira, com vãos coloridos em plástico, e 24 bastões bicolors que deverão ser encaixados nos orifícios do tabuleiro, seja por critério de associação de cores ou livre encaixe em cores aleatórias. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 7 x 12 x 30cm, 615g.	32	105,32	R\$ 3.370,24
	Mordedor de Bebê - Colorido	O conjunto deverá ser composto por 8 bolas sensoriais, 8 blocos macios e 4 figuras animais. Os itens devem ser fabricados em silicone macio e flexível. Peso e Medidas Aproximadas da Embalagem: 43cm x 27cm x 7,5cm, 1005g	20	261,99	R\$ 5.239,80
Total de itens			1.291	Valores médio total	R\$ 115.269,46





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

O fornecimento dos materiais pedagógicos é fundamental para o funcionamento das unidades escolares e a execução das atividades pedagógicas planejadas pela equipe da Secretaria de Educação. A vigência plurianual se apresenta como a melhor opção, pois reflete a necessidade constante e periódica desses itens, além de possibilitar sua reposição ao longo do período contratual.

O custo estimado total da contratação é de R\$ 115.269,46 (cento e quinze mil duzentos e sessenta e nove reais e quarenta e seis centavos), conforme levantamento realizado com base em pesquisas de preços no mercado e valores praticados em contratações anteriores, considerando os custos unitários apresentados na tabela constante deste Termo de Referência.

A licitação será realizada por item, tendo em vista a diversidade dos materiais a serem adquiridos e a possibilidade de participação de diversos fornecedores, ampliando a competitividade e buscando a proposta mais vantajosa para a Administração Pública.

2. JUSTIFICATIVA:

A aquisição dos bens acima elencados atenderá às necessidades da Secretaria Municipal de Educação de Guaramirim-SC, visando suprir as demandas pedagógicas dos Centros de Educação Infantil (CEIs), das salas de Atendimento Educacional Especializado (AEE) e das salas de apoio pedagógico das unidades escolares do município.

Os jogos e brinquedos pedagógicos serão utilizados como recursos didáticos de apoio nas práticas pedagógicas desenvolvidas pelos professores, com o objetivo de tornar as atividades de aprendizagem mais dinâmicas, lúdicas e significativas para os alunos. A utilização destes materiais favorece o desenvolvimento integral das crianças, contribuindo com aspectos cognitivos, motores, sociais e emocionais.

Além disso, nas salas de AEE e de apoio pedagógico, os jogos e brinquedos desempenham um papel fundamental no atendimento a crianças com necessidades educacionais específicas, dificuldades de aprendizagem e defasagens pedagógicas, promovendo o desenvolvimento de habilidades e competências de forma diferenciada e personalizada.

A quantidade a ser adquirida foi definida com base no levantamento realizado junto às unidades escolares, considerando o número de alunos atendidos, a necessidade de diversificação dos materiais, o desgaste natural decorrente do uso constante, bem como a necessidade de reposição ou renovação de itens já existentes que se encontram em condições inadequadas de uso.

Estes materiais serão aplicados diretamente nas atividades pedagógicas diárias das turmas de Educação Infantil e nas atividades de intervenção pedagógica das salas de AEE e apoio, garantindo melhores condições de ensino e aprendizagem aos alunos da Rede Municipal de Ensino.

O benefício social desta aquisição está diretamente relacionado à melhoria da qualidade da educação oferecida no município, proporcionando ambientes de aprendizagem mais atrativos, estimulantes e inclusivos, que contribuem para o desenvolvimento pleno dos alunos.

A aquisição se faz necessária neste momento tendo em vista o início do ano letivo, bem como o planejamento anual das atividades pedagógicas das unidades escolares, sendo imprescindível que os professores disponham dos recursos adequados para execução das atividades previstas, garantindo, assim, um atendimento educacional de qualidade.

3. DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO COMO UM TODO CONSIDERADO O CICLO DE VIDA DO OBJETO E ESPECIFICAÇÃO DO PRODUTO

A descrição da solução como um todo encontra-se pormenorizada em tópico específico dos Estudos Técnicos Preliminares, apêndice deste Termo de Referência.

A solução proposta consiste na aquisição de materiais pedagógicos, tais como jogos e brinquedos educativos, que serão utilizados como ferramentas de apoio às práticas pedagógicas desenvolvidas nas unidades escolares da Rede Municipal de Ensino, especialmente nos Centros





de Educação Infantil (CEIs), nas salas de Atendimento Educacional Especializado (AEE) e nas salas de apoio pedagógico.

Os materiais a serem adquiridos deverão possuir características que assegurem durabilidade, segurança, funcionalidade, resistência ao uso contínuo, além de serem confeccionados em materiais atóxicos, laváveis, que atendam às normas técnicas de segurança vigentes, especialmente aquelas aplicáveis a brinquedos destinados ao público infantil (Ex.: INMETRO - quando aplicável).

No que se refere ao ciclo de vida do objeto, a Administração considera que os jogos e brinquedos, por se tratarem de bens de uso intenso, especialmente em ambientes escolares, possuem vida útil variável conforme o tipo de material, a frequência de uso e as condições de conservação e armazenamento. Dessa forma, é esperado que parte dos itens precise de reposição periódica em razão do desgaste natural, quebra ou perda de partes, justificando a previsão de um contrato com vigência plurianual.

Os materiais deverão ser fornecidos devidamente embalados, acompanhados de manual de instrução (quando necessário) e com garantia mínima de 12 (doze) meses contra defeitos de fabricação, a contar do recebimento definitivo dos itens.

As especificações detalhadas de cada item estarão deste Termo de Referência, devendo conter, sempre que possível:

- Nome do item;
- Descrição detalhada das características e funcionalidades;
- Material de fabricação;
- Dimensões aproximadas;
- Faixa etária recomendada;
- Certificação do INMETRO (quando obrigatório);
- Condições de segurança e higienização;
- Acessórios inclusos (quando houver);

4. FUNDAMENTAÇÃO E DESCRIÇÃO DA NECESSIDADE DA CONTRATAÇÃO:

A presente contratação tem como objetivo atender às necessidades da Secretaria Municipal de Educação de Guaramirim-SC, visando proporcionar recursos pedagógicos que contribuam para o desenvolvimento das atividades educacionais nas unidades escolares da rede municipal de ensino, em especial nos Centros de Educação Infantil (CEIs), nas salas de Atendimento Educacional Especializado (AEE) e nas salas de apoio pedagógico, que atendem alunos com dificuldades de aprendizagem.

A disponibilização de jogos e brinquedos pedagógicos visa promover o desenvolvimento cognitivo, social, motor e emocional das crianças, proporcionando um ambiente lúdico de aprendizagem, facilitando a inclusão escolar, incentivando o trabalho em grupo, a autonomia e a criatividade, bem como tornando o processo de ensino-aprendizagem mais dinâmico, acessível e significativo.

Os quantitativos estimados dos materiais a serem adquiridos foram definidos com base:

- No levantamento das necessidades realizadas pelas unidades escolares;
- No número de alunos atendidos em cada ambiente (CEIs, AEE e salas de apoio);
- Na análise da condição atual dos materiais existentes, muitos dos quais já apresentam desgaste pelo uso contínuo ou não atendem mais à demanda pedagógica atual;
- Na expectativa de ampliação e reposição periódica dos materiais ao longo da vigência do contrato.

5. REQUISITOS DA CONTRATAÇÃO

Não há indicação de marcas em específicos para os itens descritos neste Termo de Referência, tendo em vista que até o momento não houve processo administrativo de homologação de marcas pela Administração Pública Municipal, nos termos do art. 43 da Lei nº 14.133/2021.





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

No entanto, as especificações técnicas mínimas de cada item constam no Anexo I deste Termo de Referência, de modo a garantir a padronização, qualidade, segurança e funcionalidade dos produtos a serem adquiridos, resguardando o princípio da isonomia entre os licitantes e evitando direcionamento.

A Exigência de Amostra ou Folders

Considerando a natureza do objeto (jogos e brinquedos pedagógicos) e a necessidade de verificação da adequação dos materiais às especificações técnicas descritas, será exigida a apresentação de *amostras* dos produtos ofertados pela empresa vencedora, antes da assinatura do contrato, com o objetivo de validação quanto à qualidade, segurança, acabamento, funcionalidade e conformidade com as características descritas no Termo de Referência.

As amostras deverão ser entregues em perfeito estado, dentro da embalagem original do fabricante, acompanhadas de catálogo ou folder técnico, quando disponível, para análise da Comissão Técnica designada.

Quantidade de amostras:

Será aceita somente uma amostra por item, sem possibilidade de reapresentação ou substituição. A apresentação de amostras em desacordo com essa exigência acarretará a desclassificação automática do licitante.

Prazo para entrega das amostras:

As amostras deverão ser entregues no prazo máximo de **5 (cinco) dias úteis**, contados a partir da data da convocação oficial.

Local de entrega para fins de análise:

As amostras deverão ser entregues no endereço da **Comissão Técnica de Análise**, localizado na sede da **Secretaria Municipal de Educação de Guaramirim** (Rua Irineu Vilela Veiga, 224 - Centro, Guaramirim - SC, 89270-000).

Análise Técnica:

As amostras serão analisadas pela equipe designada da Secretaria responsável, com base nas especificações do Termo de Referência. O relatório técnico deverá ser emitido em até **05 (cinco) dias úteis** após a entrega das amostras.

Retirada das amostras reprovadas:

As amostras reprovadas poderão ser retiradas no prazo de até **30 (trinta) dias corridos**, após comunicação do Pregoeiro e encerramento do certame, no mesmo local onde foram entregues.

Destino das amostras aprovadas:

As amostras aprovadas permanecerão retidas e poderão ser faturadas no primeiro pedido de fornecimento da licitação, servindo como contraprova para os materiais a serem entregues.

Observações adicionais:

As amostras devem ser entregues em perfeitas condições, sem sinais de uso, dentro da embalagem original do fabricante.

No caso de falta de entrega dentro dos prazos estabelecidos, a Administração poderá convocar o licitante classificado em posição subsequente.

Essas especificações visam garantir que os produtos entregues estejam de acordo com os padrões de qualidade e segurança exigidos, assim como as características descritas no Termo de Referência.

Garantia da contratação

Os itens adquiridos deverão possuir garantia mínima de 12 (doze) meses, contados da data do recebimento definitivo dos produtos, contra defeitos de fabricação, vícios ocultos ou quaisquer problemas relacionados à qualidade e durabilidade dos materiais.

Durante o período de garantia, os fornecedores deverão proceder, sem ônus para a Administração, à substituição ou reparo dos itens com defeito ou danificados, no prazo máximo de 15 (quinze) dias úteis após notificação formal.





6. DAS CONDIÇÕES DE ENTREGA DOS BENS

O prazo de entrega dos bens é de até 30 (trinta) dias corridos, contados do recebimento da Nota de Empenho ou da assinatura do Contrato, conforme o caso, em remessa única.

Caso não seja possível a entrega na data assinalada, a empresa deverá comunicar, formalmente, as razões respectivas com antecedência mínima de 05 (cinco) dias úteis, para que eventual pleito de prorrogação de prazo seja analisado pela Administração, ressalvadas situações de caso fortuito ou força maior, devidamente comprovadas.

Os bens deverão ser entregues no seguinte endereço:

Prefeitura Municipal de Guaramirim - Secretaria Municipal de Educação - R. Irineu Vilela Veiga, 222 Centro - CEP: 89270-000 ou em local diverso, dentro do município de Guaramirim-SC, a ser informado oportunamente pela Secretaria de Educação.

Garantia, manutenção e assistência técnica.

O prazo de garantia dos bens adquiridos será aquele estabelecido no art. 26, inciso II, da Lei nº 8.078, de 11 de setembro de 1990 (Código de Defesa do Consumidor), devendo ser no mínimo de 12 (doze) meses, contados a partir do recebimento definitivo dos produtos.

Durante o período de garantia, caso ocorram defeitos ou problemas de fabricação, os itens deverão ser substituídos ou reparados, sem quaisquer ônus para a Administração, no prazo máximo de 15 (quinze) dias úteis após comunicação formal.

7. MODELO DE GESTÃO DO CONTRATO:

A execução do contrato será acompanhada e fiscalizada por um servidor designado pela Secretaria Municipal de Educação de Guaramirim-SC.

O fiscal do contrato terá a responsabilidade de:

- Conferir a entrega dos itens conforme as especificações constantes do Termo de Referência;
- Verificar a quantidade e a qualidade dos bens entregues;
- Registrar eventuais ocorrências ou irregularidades relativas ao fornecimento;
- Atestar as notas fiscais para fins de pagamento;
- Encaminhar relatórios de fiscalização à autoridade competente, sempre que necessário.

8. DIREITOS E OBRIGAÇÕES DA CONTRATADA

São direitos da contratada:

- Receber o pagamento na forma e prazos previstos no contrato, após a entrega dos bens e o devido atesto da nota fiscal.

São obrigações da contratada:

- Realizar a entrega dos bens em perfeitas condições de uso, conforme descrito neste Termo de Referência, no prazo estabelecido;
- Fornecer produtos novos, de primeiro uso, sem vícios ou defeitos, devidamente embalados e acondicionados, preservando a integridade dos itens;
- Promover a substituição dos itens eventualmente entregues com defeito ou fora das especificações, no prazo máximo de 15 (quinze) dias úteis, a contar da comunicação formal da Administração;
- Cumprir o prazo de garantia previsto na legislação vigente;

9. CRITÉRIOS DE MEDIÇÃO E PAGAMENTO:

Recebimento do Objeto





Os bens objeto da presente contratação serão recebidos provisoriamente, em até 15(quinze) dias úteis, contados da comunicação escrita da contratada informando a entrega do material.

Os bens serão recebidos definitivamente, após verificação da qualidade e da quantidade do material, em conformidade com as especificações constantes deste Termo de Referência e da proposta apresentada, no prazo máximo de 30 (trinta) dias úteis contados da comunicação escrita da contratada.

Prazo de Pagamento

O pagamento será efetuado no prazo de até 30 (trinta) dias, contados da finalização da liquidação da despesa, que ocorrerá após o recebimento definitivo do objeto e o atesto na nota fiscal/fatura pelo fiscal designado.

Forma de Pagamento

O pagamento será realizado por meio de ordem bancária, para crédito em conta corrente indicada pela contratada, devendo esta apresentar documento comprobatório com os dados bancários correspondentes.

10. FORMA E CRITÉRIOS DE SELEÇÃO DO FORNECEDOR

O fornecedor será selecionado por meio da realização de procedimento licitatório, na modalidade *Pregão*, na forma *Eletrônica*, em atendimento ao disposto na Lei Federal nº 14.133/2021 e demais legislações pertinentes.

O critério de julgamento das propostas será o de *Menor Preço por item* (ou *Menor Preço Global* ou *Maior Desconto*, conforme a situação específica), considerando-se para fins de avaliação o atendimento integral às especificações contidas no Termo de Referência.

11. ADEQUAÇÃO ORÇAMENTÁRIA

A contratação objeto deste Termo de Referência contará com recursos próprios do orçamento da Secretaria Municipal de Educação e FUNDEB devendo onerar a seguinte dotação orçamentária:

DA INDICAÇÃO DOS RECURSOS

Ação	Vínculo	Elemento	Bloqueio
2022	15407000000	3339030140000000000	R\$ 62,558,83
2023	15507000000	3339030140000000000	R\$ 16,622,08
2021	15407000000	3339030140000000000	R\$ 36.088,55

A despesa decorrente da presente contratação ocorrerá à conta dos recursos consignados no orçamento vigente, respeitando-se as disposições da Lei Orçamentária Anual (LOA), bem como a disponibilidade financeira da Administração.





MUNICÍPIO DE
GUARAMIRIM
SETOR DE LICITAÇÕES

12. INDICAÇÃO DO GESTOR E FISCAL

Gestor

JEANINE DE PAULA

Fiscal

Claudia Mara Heinzen

Servidor responsável pela elaboração
JIOVANI RICARDO BAECHTOLD

Guaramirim/SC, 23 de Junho de 2025

