



Estado de Santa Catarina
MUNICÍPIO DE SCHROEDER

DOCUMENTO DE FORMALIZAÇÃO DE DEMANDA

1. Identificação da(s) unidade(s) requisitante(s):

Exemplo:

Unidades Requisitantes: Cultura, Esporte e Lazer do Município de Schroeder/SC.

2. Identificação do(s) responsável(is) pela realização do Estudo Técnico Preliminar e Termo de Referência:

Exemplo:

Responsável(is) pelo Estudo Técnico Preliminar e pelo Termo de Referência:
Djonatan Mai, Número de Matrícula: 3151.

3. Descrição da necessidade:

Solicita-se a aquisição de materiais para o desenvolvimento das modalidades esportivas para terceira idade do município de Schroeder. Materiais para realizar as atividades com públicos específico da terceira idade do município, promovendo saúde, qualidade de vida e bem estar.

4. Solução indicada:

A solução indicada consiste na aquisição de materiais destinados ao atendimento da necessidade de realizar modalidades esportivas, visando garantir a continuidade, eficiência, segurança e qualidade dos jogos para terceira idade. A contratação deverá contemplar materiais novos, de boa qualidade, em conformidade com as especificações técnicas definidas pela Administração e adequados às finalidades institucionais a que se destinam.

5. Valor Total Estimado da Contratação:

R\$ 20.773,28

6. Indicação do Fiscal do Contrato:

Cleiton Moreira

7. Indicação do Gestor do Contrato:

Djonatan Mai

8. Prazo de entrega/início/execução do material/serviço:

Equipamento esportivo para musculação será fornecido em até 15 dias corridos após a entrega da autorização de fornecimento.

9. É Pedido de Dispensa de Licitação? Se sim, informar a Justificativa por não ser Processo Licitação:

Não.

10. Assinatura dos responsáveis pelas unidades/Secretarias requisitantes.

Aprovo o Estudo Técnico Preliminar e o Termo de Referência elaborado e solicito que seja dado continuidade nos trâmites legais para efetivação da referida contratação: Aquisição de material para competições da terceira idade.

Nome do responsável: Djonatan Mai

Cargo: Gerente de Esporte e Lazer