

Curso de Análise e Desenvolvimento de Software WEB

DESCRIÇÃO

O curso desenvolve pessoas capazes de projetar, desenvolver, testar, implantar e manter, softwares para a Internet, softwares de comércio eletrônico e aplicativos para plataformas móveis. O profissional desta área também será capacitado para se comunicar com as áreas correlatas e entender as necessidades com todos os envolvidos.

PÚBLICO ALVO

O público alvo deste curso é voltado para quem deseja atuar na área de sistemas digitais com foco em desenvolvimento de software. O curso pode ser feito por qualquer pessoa que deseja ingressar na área de tecnologia.

ÁREA DE ATUAÇÃO

Ao final do curso, o aluno estará qualificado para atuar na área de desenvolvimento de software para diferentes plataformas. Um desenvolvedor pode participar das etapas de documentação, arquitetura, desenvolvimento, testes e evolução do software. Este profissional desenvolve e testa sistemas de software, de acordo com as especificações do projeto, considerando as melhores práticas na tecnologia da informação e as necessidades dos usuários.



Cronograma

Introdução a programação (2 horas)

- O que é programação e onde se aplica;
- O que faz um programador;
- Onde posso trabalhar sendo um programador;
- O que iremos aprender;
- IDEs e editores de código fonte.

Introdução a Programação WEB (FrontEnd) (40 horas)

- Conhecendo a estrutura de uma página WEB;
- Diferenciando navegadores web, sites, servidores web e API;
- Backend X FrontEnd;
- HTML 5
- Introdução a HTML;
- Elementos e Tags;
- Estrutura e construção de páginas;
- CSS 3
- Introdução e utilização de CSS em páginas HTML;
- Seletores;
- Principais atributos;
- Posicionamento de elementos;
- Bootstrap
- Entendendo design responsivo?
- Configurando Bootstrap na aplicação.
- Utilizando classes;
- Containers;
- Grids;
- Aplicação em textos;
- Alertas;
- Botões;

- JavaScript
- O que é?
- Utilizando JavaScripts em páginas HTML;
- Acessando e manipulando elementos;
- Variáveis e operadores;
- Eventos;
- Funções e Callback;
- JQuery
- O que é?
- Utilizando JQuery em páginas HTML;
- Entendendo a Sintaxe;
- Acessando e manipulando elementos;
- Eventos

Banco de dados (8 horas)

- O que é um banco de dados;
- Como funciona um banco de dados;
- Tipos de banco de dados;
- Introdução a PostgreSQL;
- Estrutura de um banco de dados;
- Esquemas;
- Tabelas;
- Colunas;
- Tipo de dados;
- Introdução a modelagem de banco de dados
- Conhecendo a linguagem universal SQL;
- Principais conceitos de SQL;
- Consultas em múltiplas tabelas;
- Inserindo, atualizando e excluindo informações do banco de dados

Lógica, Algoritmos e Programação Orientada a Objetos (18 horas)

- Como “nascem” os programas de computador;
- Lógica de programação;

- Tipos de dados;
- Variáveis;
- Constantes;
- Operadores;
- Estruturas de controle;
- Estruturas de repetição;
- Arrays;
- Programação Orientada a objetos;
- Classes;
- Métodos ;
- Atributos;
- Construtores;
- Trabalhando com objetos de classes;
- Herança;

Programação WEB com linguagem PHP (Backend) (32 horas)

- Conceitos da Linguagem;
- Preparando o ambiente de desenvolvimento;
- Apresentação da sintaxe;
- Funções;
- Arrays em PHP;
- Orientação a Objetos com PHP;
- Formulários HTML e comunicação com o servidor;
- Conectando PHP ao banco de dados;
- Frameworks em PHP, introdução a Codeigniter;
- Entendendo Padrão MVC;
- Projeto WEB com Bootstrap, MCV com Codeigniter;

Carga horária: 100 horas