

# DIÁRIO OFICIAL ELETRÔNICO-DOE



## MUNICÍPIO DE GUAPORÉ-RS

Leis Municipais nºs 3564/2014 e 4114/2020 e Decretos nºs 5296/2015 e 6321/2020

Guaporé, 23 de junho de 2026

Edição nº: 114

Ticket: 114

### PORTARIA Nº 1649/2026

#### CONCEDE PRÊMIO ASSIDUIDADE AO (À) SERVIDOR (A) SR (A) DALVANE TELES DE BRUM NUNES

O PREFEITO MUNICIPAL DE GUAPORÉ, no uso de suas atribuições legais e, de conformidade com o artigo 97 da Lei Municipal nº 3004/2009, **CONCEDE PRÊMIO ASSIDUIDADE** ao (a) servidor (a) público (a) municipal no cargo de MONITOR DE EDUCAÇÃO, Padrão CE-06, Classe B, Matrícula nº 21396-9/1, **SR (A) DALVANE TELES DE BRUM NUNES**, a contar de **22 de junho de 2026**. Esta Portaria entra em vigor em 23/06/2026. Gabinete do Prefeito Municipal de Guaporé, em 23 de junho de 2026. Odair André Rossetto Prefeito Registre-se e Publique-se André Gregianin Severo Secretário da Administração em Exercício

### PORTARIA Nº 1651/2026

#### CONCEDE PRÊMIO ASSIDUIDADE AO (À) SERVIDOR (A) SR (A) JANAINA DE RAMOS ZIEGLER

O PREFEITO MUNICIPAL DE GUAPORÉ, no uso de suas atribuições legais e, de conformidade com o artigo 97 da Lei Municipal nº 3004/2009, **CONCEDE PRÊMIO ASSIDUIDADE** ao (a) servidor (a) público (a) municipal no cargo de PROFESSOR, Nível 5, Classe A, Matrícula nº 21976-2/1, **SR (A), JANAINA DE RAMOS ZIEGLER**, a contar de **22 de junho de 2026**. Esta Portaria entra em vigor em 23/06/2026. Gabinete do Prefeito Municipal de Guaporé, em 23 de junho de 2026. Odair André Rossetto – Prefeito - Registre-se e Publique-se - André Gregianin Severo - Secretário da Administração em Exercício

### PORTARIA Nº 1653/2026

#### CONCEDE PRÊMIO ASSIDUIDADE AO (À) SERVIDOR (A) SR (A) VANESSA CAVANUS FOPPA

O PREFEITO MUNICIPAL DE GUAPORÉ, no uso de suas atribuições legais e, de conformidade com o artigo 97 da Lei Municipal nº 3004/2009, **CONCEDE PRÊMIO ASSIDUIDADE** ao (a) servidor (a) público (a) municipal no cargo de FISCAL PARA AÇÕES EM SAÚDE, Padrão CE-20, Classe C, Matrícula nº 20577-0/1, **SR (A) VANESSA CAVANUS FOPPA**, a contar de **21 de junho de 2026**. Esta Portaria entra em vigor em 23/06/2026. Gabinete do Prefeito Municipal de Guaporé, em 23 de junho de 2026. Odair André Rossetto Prefeito Registre-se e Publique-se André Gregianin Severo Secretário da Administração em Exercício

### AVISO DE LICITAÇÃO

#### PREGÃO ELETRÔNICO Nº 79/2026

**O PREFEITO MUNICIPAL DE GUAPORÉ/RS**, no uso de suas atribuições legais, comunica aos interessados que se encontra aberta a licitação na modalidade de PREGÃO ELETRÔNICO Nº 79/2026, para **REGISTRO DE PREÇOS PARA FUTURA E EVENTUAL CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA PARA A PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE MANUTENÇÃO DO SISTEMA DE DRENAGEM URBANA DO MUNICÍPIO**. A sessão pública será realizada através do site [www.portaldecompraspublicas.com.br](http://www.portaldecompraspublicas.com.br), no dia **08 de julho de 2026**, às **09 horas**. Mais informações poderão ser obtidas junto à Secretaria Municipal da Administração – Setor de Licitações pelo telefone 0800 054 0067 – Ramal 202 ou através do site [www.guapore.rs.gov.br](http://www.guapore.rs.gov.br). ODAIR ANDRÉ ROSSETTO. Prefeito.

### AVISO DE LICITAÇÃO

#### PREGÃO ELETRÔNICO Nº 80/2026

**O PREFEITO MUNICIPAL DE GUAPORÉ/RS**, no uso de suas atribuições legais, comunica aos interessados que se encontra aberta a licitação na modalidade de PREGÃO ELETRÔNICO Nº 80/2026, para **REGISTRO DE PREÇOS PARA FUTURA AQUISIÇÃO DE LAVADORAS E SECADORAS DE ROUPA PARA ATENDER ÀS NECESSIDADES DA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO**. A sessão pública será realizada através do site [www.portaldecompraspublicas.com.br](http://www.portaldecompraspublicas.com.br), no dia **07 de julho de 2026**, às **14 horas**. Mais informações poderão ser obtidas junto à Secretaria Municipal da Administração – Setor de Licitações pelo telefone (54) 3443-5717 ou através do site [www.guapore.rs.gov.br](http://www.guapore.rs.gov.br). ODAIR ANDRÉ ROSSETTO. Prefeito.

Para visualizar ou verificar a validade deste documento, acesse o link <http://pmguapore.domeletronico.com.br>