



DIÁRIO OFICIAL MUNICIPAL

CARLOS BARBOSA - RIO GRANDE DO SUL

Terça-Feira, 28 de Maio de 2024

Edição Nº: 569

6



MUNICÍPIO DE CARLOS BARBOSA

ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL

AVISO DE DISPENSA Nº 172/2024 | SOLICITAÇÃO Nº 1707/2024

O MUNICÍPIO DE CARLOS BARBOSA, pessoa jurídica de direito público interno, inscrito no CNPJ sob o nº 88.587.183/0001-34, com sede à Rua Assis Brasil, n.º 11, Bairro Centro, em Carlos Barbosa/RS, por intermédio do Setor de Compras e Licitações, torna público aos interessados, que realizará DISPENSA DE LICITAÇÃO, nos termos do artigo 75, inciso II, da lei 14.133/2021, para aquisição de materiais para manutenção dos bens móveis localizados nas áreas de lazer do município, conforme condições e exigências estabelecidas no termo de referência.

Para tanto, divulga-se o interesse da Administração em receber propostas adicionais para o objeto constante no termo de referência, podendo eventuais interessados apresentarem suas propostas no prazo de até 03 (três) dias úteis, a contar desta publicação, oportunidade em que será escolhida a proposta economicamente mais vantajosa.

O termo de referência com as especificações do objeto está disponível no site oficial da Prefeitura Municipal de Carlos Barbosa <https://transparencia.abase.com.br/licitacoes/atA1b%C3%87U5lZs=?modalidade=&status=0&mes=&ano=2024&finalidade=&numero-licitacao=&fundamentos=&dispensa-licitacao=&tipoLicitacao=0&solicitante=0&entidade=>. Outras informações poderão ser obtidas junto ao Setor de Compras e Licitações, através do telefone (54) 3461-8839. O pagamento será através de crédito em conta bancária.

A abertura acontecerá no dia 29 de maio de 2024 e o limite para apresentação das propostas de preços será até 04 de junho de 2024 às 23h59min. As propostas de preços deverão ser encaminhadas através do e-mail licitacoes2@carlosbarbosa.rs.gov.br até a data e horário limite, **obrigatoriamente com o número da dispensa no assunto.**

Carlos Barbosa, 28 de maio de 2024.

SAMUEL RITTER

Supervisor de Licitações e Contratos