

ESTUDO TÉCNICO PRELIMINAR

1 - INFORMAÇÕES BÁSICAS:

O presente estudo consiste em analisar a contratação da empresa LUIS FELIPE DA SILVA FADEL, CNPJ: 40.208.627/0001-57 para organização do Evento GeekCapão 2025, previsto para 01/11/2025 a 02/11/2025.

2 - DESIGNAÇÃO DA EQUIPE DE PLANEJAMENTO:

Secretaria de Cultura, Desporto e Lazer - Prefeitura Municipal de Capão da Canoa/RS.

Secretário de SCDL: Sandro Fabiano Carvalho Guedes

Servidor: Moacir José de Vargas Junior

3 - DESCRIÇÃO DA NECESSIDADE DA CONTRATAÇÃO:

Fundamentação: A realização do processo de contratação de serviços e profissionais especializados para a realização do evento GeekCapão 2025, que ocorrerá nos dias 01 e 02 de novembro de 2025, é essencial para viabilizar a execução, criando um espaço interativo e educativo, incentivando a expressão artística, a criatividade e a socialização dos participantes.

O GeekCapão é um evento cultural que promove a cultura geek, inclusão social e desenvolvimento juvenil por meio de atividades como desfile cosplay, apresentações de K-pop, concurso de desenho e arena gamer. O objetivo principal é fomentar a cultura geek na região, proporcionando um ambiente que celebre a diversidade e estimule o desenvolvimento criativo e social do público. O evento também visa impulsionar a economia local e fortalecer a identidade cultural do município e tem como beneficiários os moradores de Capão da Canoa, especialmente jovens e famílias, bem como turistas e entusiastas da cultura geek.

Detalhamento da Necessidade: O evento requer infraestrutura adequada para palco, som, iluminação, estandes temáticos, segurança e espaço para as atividades interativas, garantindo a melhor experiência para o público e participantes.

4 - DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS PARA A CONTRATAÇÃO:

Fundamentação:

Os requisitos para a contratação do GeekCapão visam garantir a excelência na entrega de um evento cultural interativo e educativo, promovendo práticas sustentáveis em todas as etapas do processo. É essencial estabelecer critérios claros que assegurem a

qualidade do serviço prestado, sem comprometer o caráter competitivo da futura licitação. Além disso, considerando a possibilidade de continuidade do serviço, é importante definir padrões mínimos de qualidade que abranjam aspectos técnicos, de infraestrutura e segurança, bem como estabelecer a duração inicial do contrato para garantir a viabilidade do projeto e a satisfação dos participantes.

Os requisitos incluirão, mas não se limitaram a:

Experiência e Qualificação: A empresa contratada deve comprovar experiência prévia em eventos similares, demonstrando expertise na organização e execução de eventos geek.

Infraestrutura: O evento deve contar com estrutura adequada, incluindo palco, som, iluminação, estandes, espaços para apresentações e acessibilidade para todos os participantes.

Atividades Programadas: A proposta deve incluir um cronograma de atividades diversificadas que promovam a inclusão cultural e o aprendizado, como competições cosplay, workshops e torneios na arena gamer.

Sustentabilidade: Práticas sustentáveis devem ser incorporadas, como a redução de resíduos, uso de materiais recicláveis e ações de conscientização ambiental.

Requisitos Necessários e Suficientes:

Experiência e Qualificação Profissional: A empresa contratada deve comprovar experiência na organização de eventos geek, demonstrando expertise em entretenimento interativo e educativo.

Diversidade de Trabalhos Anteriores: A empresa deve apresentar um portfólio diversificado de trabalhos anteriores, incluindo eventos temáticos, feiras culturais e ações voltadas ao público geek.

Capacidade de adaptação: A equipe deve demonstrar capacidade de adaptação a diferentes públicos, oferecendo atividades inclusivas e acessíveis.

Padrões de Qualidade: O evento deve atender aos mais altos padrões de qualidade em infraestrutura, segurança e experiência do público.

Práticas de Sustentabilidade: A empresa deve demonstrar compromisso com ações ambientais responsáveis, como o uso de materiais recicláveis e redução de impactos ambientais.

Continuidade do Serviço: A contratação do GeekCapão – pode ter caráter continuado, considerando a realização de múltiplas edições. A duração inicial do contrato será de, no máximo, 1 ano, podendo ser prorrogada mediante acordo entre as partes.

Justificativa: Estabelecer requisitos claros e objetivos é fundamental para selecionar a proposta mais vantajosa para a administração pública. A inclusão de critérios de sustentabilidade visa promover a responsabilidade ambiental e social, alinhando-se aos princípios de desenvolvimento sustentável. Além disso, a definição da duração inicial do contrato proporciona segurança jurídica às partes envolvidas e permite a gestão eficiente dos recursos públicos, garantindo que o GeekCapão atenda às expectativas da comunidade e contribua para o enriquecimento cultural e educativo da cidade.

5. LEVANTAMENTO DE MERCADO:

Fundamentação: Levantamento de mercado, que consiste na prospecção e análise das alternativas possíveis de soluções, podendo, entre outras opções: A empresa será selecionada de acordo com os requisitos já estabelecidos em contratações anteriores. A contratação será feita de forma direta, pois o objeto do contrato é caracterizado como inviável para competição.

6 - DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO COMO UM TODO:

Fundamentação: Após uma análise detalhada das soluções disponíveis, concluiu-se que a contratação exclusiva da empresa especializada para a operação das atividades do evento GeekCapão é a opção mais vantajosa para atender às necessidades da Prefeitura Municipal de Capão da Canoa. Essa solução não apenas atende à demanda por um evento interativo e inclusivo, mas também oferece uma série de benefícios técnicos, econômicos e sociais que a tornam a escolha ideal para a administração municipal.

Descrição da Solução: A solução proposta consiste na contratação direta e exclusiva da empresa especializada para gerenciar e operar todas as atividades do GeekCapão. O evento busca promover a cultura geek, incluindo desfile cosplay, apresentações de K-pop, concurso de desenho e arena gamer. A empresa contratada deve possuir

experiência comprovada na produção de eventos de cultura pop, garantindo qualidade e inovação na execução das atividades.

A conexão da empresa com a comunidade e sua capacidade de envolver diferentes públicos em diversas modalidades de entretenimento fazem dela uma escolha estratégica para os objetivos da administração municipal.

Exigências Relacionadas à Manutenção e Assistência Técnica: A empresa contratada deverá garantir a infraestrutura adequada para todas as atividades do evento GeekCapão, incluindo manutenção de equipamentos e suporte técnico. Além disso, deve disponibilizar profissionais qualificados para operar os espaços temáticos e interagir com o público, assegurando a qualidade e segurança do evento.

Justificativas Técnica e Econômica: A escolha da contratação exclusiva da empresa especializada para o GeekCapão é justificada pela sua experiência no setor, compromisso com boas práticas de gestão de eventos e capacidade de proporcionar experiências imersivas e inclusivas. Do ponto de vista econômico, a contratação direta evita custos adicionais com seleção e treinamento de novos fornecedores, garantindo um uso eficiente dos recursos públicos.

Nota: Todos os detalhes relacionados a essa solução serão incluídos no Termo de Referência ou Projeto Básico, a fim de orientar o processo de contratação e garantir o sucesso do GeekCapão.

7 - ESTIMATIVA DAS QUANTIDADES A SEREM CONTRATADAS:

Fundamentação: A estimativa das quantidades a serem contratadas é fundamental para garantir que a demanda por serviços do GeekCapão – seja atendida de maneira eficiente, evitando excessos ou escassez de recursos. Foram considerados fatores como a quantidade de atividades programadas e a infraestrutura necessária.

Método de Levantamento da Estimativa: A estimativa foi realizada com base na análise de eventos similares já promovidos na região, bem como na projeção de participação do público-alvo.

Memória de Cálculo:

- Número de edições do evento: 1 edição anual
- Duração do evento: 2 dias
- Estimativa de público: 6.000 participantes
- Espaços temáticos contratados: 4 (gamer, cosplay, K-pop e desenho).

8 - ESTIMATIVA DO VALOR DA CONTRATAÇÃO:

Fundamentação: A estimativa do valor da contratação é baseada nos custos médios de eventos de porte similar, levando em consideração infraestrutura, cachet de artistas e serviços técnicos.

Memória de Cálculo:

- Valor médio de produção do evento: R\$ 17.000,00
- Percentual destinado a funcionários e serviços criativos: 60%

Total da Contratação: R\$ 17.000,00

9 - JUSTIFICATIVA PARA PARCELAMENTO:

O parcelamento pode ser considerado devido à diversidade de serviços envolvidos na produção do evento, permitindo maior flexibilidade e otimização de recursos.

10 - CONTRATAÇÕES CORRELATAS/INTERDEPENDENTES:

Devem ser analisadas contratações interdependentes para estrutura do evento, como locação de espaços, som, iluminação e segurança.

11 - DEMONSTRATIVO DA PREVISÃO DA CONTRATAÇÃO NO PLANO ANUAL DE CONTRATAÇÃO:

O evento está previsto dentro do orçamento municipal de eventos culturais.

12 - DEMONSTRAÇÃO DOS RESULTADOS PRETENDIDOS:

- Fortalecimento da cultura geek na região.
- Inclusão social e desenvolvimento juvenil.
- Impacto econômico positivo para o comércio local.

13 - PROVIDÊNCIAS PRÉVIAS AO CONTRATO:

- Capacitação da equipe de organização.
- Ajustes logísticos e estruturais.
- Definição de responsabilidades dos fornecedores.

14 - IMPACTOS AMBIENTAIS:

- Adoção de práticas sustentáveis, como reciclagem e redução de resíduos plásticos.

15 - VIABILIDADE DA CONTRATAÇÃO:

O GeekCapão é um evento viável tecnicamente, economicamente e socialmente, alinhado às diretrizes de promoção cultural da Prefeitura Municipal de Capão da Canoa.

Capão da Canoa, 24 de Setembro de 2025.

Secretário: Sandro Fabiano Carvalho Guedes

Secretaria de Cultura, Desporto e Lazer - SCDL