

ESTUDO TÉCNICO PRELIMINAR

1. INFORMAÇÕES BÁSICAS:

Contratação da empresa LCC CENTRO DE CAPACITAÇÃO PROFISSIONAL LTDA / CÓDIGO KID CAPÃO DA CANOA, inscrita sob o CNPJ nº 12.148.168/0002-09, para oferta de vagas de cursos de criação e programação de jogos digitais, para os alunos do turno integral, através do Art. 74, Inciso III, alínea “f” da lei 14.133/2021, que caracteriza a contratação por inexigibilidade de licitação.

2. DESIGNAÇÃO DA EQUIPE DE PLANEJAMENTO:

Secretaria de Educação.

Servidores: Julia Scheffer Jarzynski.

3. DESCRIÇÃO DA NECESSIDADE DA CONTRATAÇÃO:

A presente contratação tem por objetivo atender à necessidade da Administração Pública Municipal de promover a qualificação tecnológica e criativa dos alunos da Rede Municipal de Ensino, por meio da oferta de vagas em cursos de criação e programação de jogos digitais. Considerando o avanço das tecnologias digitais e a crescente demanda por competências relacionadas ao pensamento computacional, lógica de programação, design digital e desenvolvimento de softwares interativos, identifica-se a importância de proporcionar aos estudantes oportunidades formativas alinhadas às exigências contemporâneas do mercado de trabalho e às diretrizes educacionais voltadas à inovação pedagógica. Nesse contexto, verifica-se que a empresa LCC CENTRO DE CAPACITAÇÃO PROFISSIONAL LTDA / CÓDIGO KID CAPÃO DA CANOA, inscrita sob o CNPJ nº 12.148.168/0002-09, possui metodologia específica, material didático próprio e estrutura adequada para a oferta de cursos de criação e programação de jogos digitais direcionados ao público infantojuvenil, o que caracteriza a inviabilidade de competição, nos termos do Art. 74, Inciso III, alínea “f”, da Lei nº 14.133/2021. A contratação por inexigibilidade de licitação justifica-se em razão da especialização da empresa e da singularidade da solução educacional ofertada, atendendo de forma direta e específica às necessidades pedagógicas da Rede Municipal de Ensino.

4. DESCRIÇÃO DOS REQUISITOS PARA A CONTRATAÇÃO:

Para atender adequadamente ao objeto, a empresa contratada deverá comprovar regularidade jurídica e fiscal, bem como apresentar documentação que ateste sua capacidade técnica e experiência na oferta de cursos de criação e programação de jogos digitais voltados ao público escolar. A LCC CENTRO DE CAPACITAÇÃO PROFISSIONAL LTDA / CÓDIGO KID CAPÃO DA CANOA, inscrita sob o CNPJ nº 12.148.168/0002-09, deverá disponibilizar profissionais qualificados, com formação e experiência compatíveis com as atividades propostas, além de metodologia estruturada, material didático próprio, recursos tecnológicos adequados e ambientes físicos apropriados ao desenvolvimento das atividades. A contratação deverá observar o disposto no Art. 74, Inciso III, alínea “f”, da Lei nº 14.133/2021, caracterizando a inexigibilidade de licitação, mediante comprovação da notória especialização e da singularidade do serviço educacional ofertado. Deverá, ainda, garantir o cumprimento da carga horária prevista, a adequada organização das turmas, o acompanhamento pedagógico dos alunos da Rede Municipal de Ensino e a emissão de certificação ao final do curso, assegurando padrões de qualidade e resultados compatíveis com os objetivos institucionais da Administração.

5. LEVANTAMENTO DE MERCADO:

O levantamento de mercado consistiu na análise das alternativas disponíveis para a oferta de cursos de criação e programação de jogos digitais destinados aos alunos da Rede Municipal de Ensino. Foram consideradas contratações similares realizadas por outros órgãos e entidades públicas, com o objetivo de identificar metodologias inovadoras, tecnologias educacionais diferenciadas e soluções pedagógicas voltadas ao desenvolvimento de competências digitais. Observou-se que, em diversos municípios, a oferta desse tipo de formação ocorre por meio de empresas especializadas que detêm metodologia própria e padronizada, o que reforça a natureza singular do serviço. Também se considerou a possibilidade de consulta informal a potenciais fornecedores da região, a fim de verificar a existência de empresas com capacidade técnica semelhante. Constatou-se que a LCC CENTRO DE CAPACITAÇÃO PROFISSIONAL LTDA / CÓDIGO KID CAPÃO DA CANOA, inscrita sob o CNPJ nº 12.148.168/0002-09, apresenta solução estruturada específica para o ensino de criação e programação de jogos digitais ao público infantojuvenil, com proposta pedagógica consolidada e alinhada às demandas educacionais contemporâneas. No tocante à possibilidade de aquisição de bens ou locação de equipamentos para execução direta pelo Município, verificou-se que tal alternativa implicaria custos adicionais com contratação de profissionais especializados, aquisição e manutenção de softwares licenciados, atualização tecnológica contínua e desenvolvimento de material didático próprio, não se mostrando economicamente mais vantajosa. Também foram avaliadas alternativas logísticas menos onerosas, como chamamentos públicos para doação ou parcerias, não sendo identificadas propostas capazes de atender integralmente à necessidade com a mesma abrangência e especialização. Dessa forma, conclui-se que a contratação da empresa LCC CENTRO DE CAPACITAÇÃO PROFISSIONAL LTDA / CÓDIGO KID CAPÃO DA CANOA, por inexigibilidade de licitação com fundamento no Art. 74, Inciso III, alínea “f”, da Lei nº 14.133/2021, configura-se como a alternativa mais adequada e vantajosa para a Administração Pública Municipal.

6. DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO COMO UM TODO:

A solução proposta consiste na contratação da empresa LCC CENTRO DE CAPACITAÇÃO PROFISSIONAL LTDA / CÓDIGO KID CAPÃO DA CANOA, inscrita sob o CNPJ nº 12.148.168/0002-09, para a oferta de vagas em cursos de criação e programação de jogos digitais destinados aos alunos da Rede Municipal de Ensino. A empresa será responsável por toda a execução do objeto, incluindo disponibilização de infraestrutura adequada, equipamentos, softwares necessários, material didático, instrutores qualificados, planejamento pedagógico e acompanhamento das atividades. Os cursos deverão contemplar conteúdos relacionados à lógica de programação, desenvolvimento de jogos digitais, design de personagens e cenários, raciocínio lógico, criatividade, resolução de problemas e trabalho em equipe, promovendo aprendizagem prática e contextualizada. A execução ocorrerá conforme cronograma previamente estabelecido, garantindo o acesso dos estudantes às atividades formativas, bem como a emissão de certificados de participação e conclusão. A contratação por inexigibilidade de licitação, com fundamento no Art. 74, Inciso III, alínea “f”, da Lei nº 14.133/2021, justifica-se pela singularidade do serviço educacional e pela especialização da empresa contratada, assegurando que a solução atenda de forma plena às necessidades identificadas pela Administração.

7. ESTIMATIVA DAS QUANTIDADES A SEREM CONTRATADAS:

ITEM	ESPECIFICAÇÃO	UNIDADE DE MEDIDA	QUANTIDADE	VALOR UNITÁRIO	VALOR TOTAL
01	Contratação de empresa para oferta de vagas para aulas de programação, design digital e desenvolvimento de jogos.	Mês	10	R\$ 15.800,00	R\$ 158.000,00

O valor estimado total da contratação é de R\$ 158.000,00 (cento e cinquenta e oito mil reais)

8. ESTIMATIVA DO VALOR DA CONTRATAÇÃO:

Os valores foram coletados através de proposta enviada e anexada ao Processo Administrativo do referido objeto.

9. JUSTIFICATIVA PARA PARCELAMENTO:

Não se aplica.

10. CONTRATAÇÕES CORRELATAS/INTERDEPENDENTES:

Não há outra solicitação de contratação vigente.

11. DEMONSTRATIVO DA PREVISÃO DA CONTRATAÇÃO NO PLANO ANUAL DE CONTRATAÇÃO – PAC:

Os objetos da contratação não estão previstos no Plano Anual de Contratações, visto que em razão da transição da vigência da Lei nº 14.133/21, com a revogação das legislações dispostas no art.193 do citado diploma legal, apenas em 30 de dezembro de 2023, e tendo o Município optado pela utilização das leis revogadas até a data de suas revogações, não houve a obrigatoriedade da elaboração do PCA.

O Plano Anual de Contratações está em fase de elaboração.

12. DEMONSTRAÇÃO DOS RESULTADOS PRETENDIDOS:

Com a contratação da empresa LCC CENTRO DE CAPACITAÇÃO PROFISSIONAL LTDA / CÓDIGO KID CAPÃO DA CANOA, inscrita sob o CNPJ nº 12.148.168/0002-09, para oferta de vagas em cursos de criação e programação de jogos digitais aos alunos da Rede Municipal de Ensino, pretende-se promover o desenvolvimento de competências tecnológicas, criativas e cognitivas, alinhadas às demandas da educação contemporânea e do mercado de trabalho.

Espera-se ampliar o acesso dos estudantes à educação tecnológica de qualidade, estimular o interesse pelas áreas de ciência, tecnologia e inovação, fortalecer o raciocínio lógico e a capacidade de resolução de problemas, além de incentivar a permanência e o engajamento escolar. Como resultado institucional, busca-se contribuir para a modernização das práticas pedagógicas da Rede Municipal de Ensino, consolidando políticas públicas voltadas à inclusão

digital e à formação de cidadãos preparados para os desafios da sociedade digital, em conformidade com os princípios da eficiência e do interesse público que regem a Administração.

13. PROVIDÊNCIAS PRÉVIAS AO CONTRATO:

Não são necessárias providências prévias ao contrato.

14. IMPACTOS AMBIENTAIS:

O município de Capão da Canoa dispõe de Usina de Reciclagem então se considera que os materiais ao serem descartados serão coletados e posteriormente será realizado o processo de reciclagem, reduzindo o impacto ambiental.

15. VIABILIDADE DA CONTRATAÇÃO:

Considerando uma análise cuidadosa de todas as informações e avaliações apresentadas ao longo deste Estudo Técnico Preliminar, com destaque para a necessidade da realização da compra em questão, podemos concluir que a contratação é viável tanto do ponto de vista técnico quanto econômico.

Capão da Canoa, 25 de fevereiro de 2025 .

Letícia Gomes

Secretária de Educação